



2016 GLADIATORS

Verzija: 1.1

Sadržaj

Opći opis.....	3
Topologija linija	4
Dostupni uložci.....	4
Nominale	4
Povrat igraču	4
Ikone.....	5
Dobitne kombinacije	6
Simbol Wild	7
Poseban dodatak Besplatne Igre.....	8
Riskiranje (igra rizika)	9

Opći opis



2016 Gladiators je automat s 5 rola, 3 retka i 21 isplatnom linijom.

Svi se dobici dodjeljuju za kombinacije istovrsnih simbola.

Odgovarajući simboli, uz izuzetak simbola Scatter, trebali bi biti na omogućenim isplatnim linijama i susjednim rolama, počevši od krajnje lijeve.

Simboli Scatter računaju se na bilo kojem položaju na rolama.

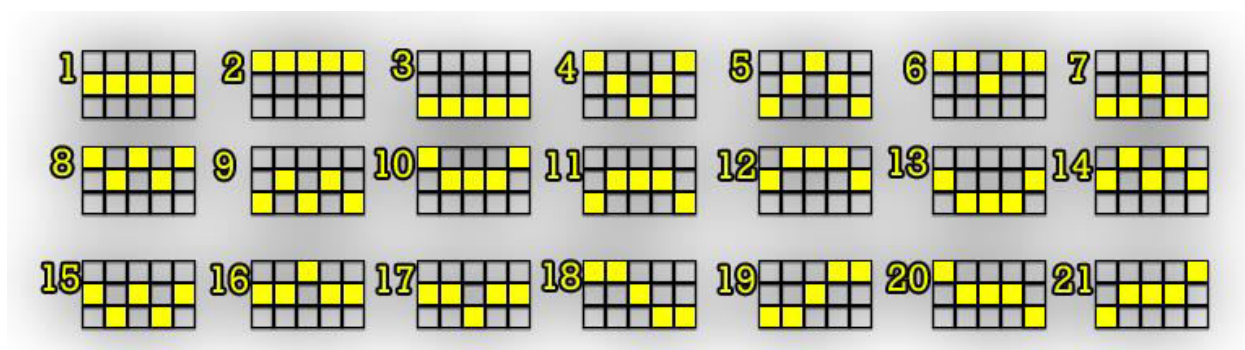
Neovisno o količini simbola Scatter i kombinacijama na svakoj omogućenoj isplatnoj liniji, isplaćuje se samo najveći dobitak.

Dobici simbola Scatter i dobici po raznim isplatnim linijama zbrajaju se.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju za trenutačno odabrani ulog i broj omogućenih isplatnih linija.

Svi se dobici u tablici isplata prikazuju u novčanoj vrijednosti ili bodovima, ovisno o trenutačno odabranom načinu.

Topologija linija



Dostupne linije: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21 (linija).

Dostupni ulozi

Vrijednosti dostupnih uloga po liniji: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 (bodova).

Nominale

Konfiguriraju se u administratorskoj ploči na zahtjev kasina.

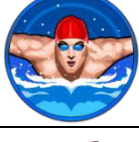
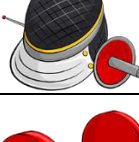
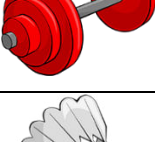
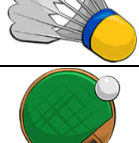
Trenutačno podržan raspon vrijednosti bodova: 0,001-10 000 novčanih jedinica.

Povrat igraču

RTP igre: 96%

Prednost kuće: 4%

Ikone

ID	Naziv	Slika	Role	Bilješke
1	Nogomet		automat, Besplatne igre	
2	Košarka		automat, Besplatne igre	
3	Odbojka		automat, Besplatne igre	
4	Gimnastika		automat, Besplatne igre	
5	Plivanje		automat, Besplatne igre	
6	Boks		automat, Besplatne igre	
7	Mačevanje		automat, Besplatne igre	
8	Dizanje utega		automat, Besplatne igre	
9	Badminton		automat, Besplatne igre	
10	Tenis		automat, Besplatne igre	
11	Scatter		automat, Besplatne igre	Scatter
12	Wild		automat, Besplatne igre	Wild

Dobitne kombinacije

ID	Ikona	Broj	Dobitak	Topologija dobitka
0	12	N	0	Scatter
1	1	5	3000	S lijeva na desno
2		4	500	S lijeva na desno
3		3	100	S lijeva na desno
4	2	5	1000	S lijeva na desno
5		4	250	S lijeva na desno
6		3	75	S lijeva na desno
7	3	5	1000	S lijeva na desno
8		4	250	S lijeva na desno
9		3	75	S lijeva na desno
10	4	5	500	S lijeva na desno
11		4	100	S lijeva na desno
12		3	50	S lijeva na desno
13	5	5	500	S lijeva na desno
14		4	100	S lijeva na desno
15		3	50	S lijeva na desno
16	6	5	250	S lijeva na desno
17		4	75	S lijeva na desno
18		3	15	S lijeva na desno
19	7	5	125	S lijeva na desno
20		4	30	S lijeva na desno
21		3	10	S lijeva na desno
22	8	5	125	S lijeva na desno
23		4	30	S lijeva na desno
24		3	10	S lijeva na desno
25	9	5	100	S lijeva na desno
26		4	15	S lijeva na desno
27		3	5	S lijeva na desno
28	10	5	100	S lijeva na desno
29		4	15	S lijeva na desno
30		3	5	S lijeva na desno
31	11	5	50 Besplatnih igara	Scatter
32		4	20 Besplatnih igara	Scatter
33		3	10 Besplatnih igara	Scatter

Simbol Wild



VIJENAC je Wild i zamjenjuje sve simboli, osim SCATTERA.

Poseban dodatak Besplatne Igre



Simbol BONUS je Scatter.

3 simbola BONUS aktiviraju 10 BESPLATNIH IGARA.

4 simbola BONUS aktiviraju 20 BESPLATNIH IGARA.

5 simbola BONUS aktivira 50 BESPLATNIH IGARA.

Nakon svake BESPLATNE VRTNJE određuje se tim pobjedničkog SPORTAŠA. SPORTAŠI koji zauzimaju većinu položaja na rolama pobjeđuju u rundi. Kad se na rolama prikazuje jednak broj različitih SPORTAŠA, pobjednici se određuju po prioritetu: 1, 2, 3, 4, 5.



1



2



3



4



5

Svakom SPORTAŠU u pobjedničkom timu dodjeljuje se lovorov vijenac, što ga pretvara u simbol WILD. Svi SPORTAŠI koji se tijekom sljedećih vrtnji zaustave na istom položaju kao vijenac, nasljeđuju vijenac i funkcije simbola WILD. U suprotnom vijenac nestaje. SVI DOBICI množe se s x 2. Besplatne se Igre igraju s istim ulozima i linijama kao u glavnoj igri te se mogu iznova aktivirati tijekom posebnog dodatka.

Riskiranje (igra rizika)



U svakoj igri u kojoj je dobitak veći od nule igrač ima priliku udvostručiti dobitak do 10 puta (najveći broj mogućih rundi riskiranja).

Da bi pobijedio u rundi riskiranja, igrač mora dobiti bolju kartu od djelatiteljeve odabirom jedne od četiri karte okrenute naopačke.

Ako igrač dobije kartu jaču od djelatiteljeve, njegov se dobitak udvostručuje i može pokušati ponovno. Ako u bilo kojoj rundi pobjedu odnese djelatitelj, igrač gubi dobitak i igra se završava.

Sve karte okrenute naopačke mogu biti jače od djelatiteljeve karte. Sve karte okrenute naopačke mogu biti slabije od djelatiteljeve karte. Karte se mogu ponovno pojavljivati kroz runde. Vjerojatnost dijeljenja karata nije jednako raspoređena. Vjerojatnost ranga karte igrača ovisi o trenutno dodijeljenoj djelatiteljevoj karti.

Joker je jači od svih ostalih karata. Djelatitelj ni u kojem slučaju ne može dobiti Jokera.

Ako igrač izvuče kartu iste vrijednosti kao što je djelatiteljeva, rezultat je izjednačen, odnosno karta ne utječe na igračev dobitak te on može ponovno birati kartu.

Da bi odbio sudjelovanje u igri i preuzeo trenutčan dobitak, igrač mora pritisnuti UZMI DOBITAK.

Prosječni povrat igraču iznosi 84%. Međutim, izgledi u pojedinoj rundi mogu biti bolji ili lošiji ovisno o djelatiteljevoj karti:

Rang karte	RTP
2	162%
3	121%
4	113%
5	101%
6	100%
7	100%
8	100%

Rang karte	RTP
9	92%
10	78%
J	69%
Q	66%
K	64%
A	42%

