

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



6 - 500
5 - 200
4 - 100
3 - 50



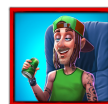
6 - 150
5 - 50
4 - 40
3 - 20



6 - 80
5 - 30
4 - 20
3 - 5



6 - 40
5 - 15
4 - 10
3 - 5



6 - 40
5 - 15
4 - 10
3 - 5



6 - 35
5 - 12
4 - 8
3 - 4



6 - 20
5 - 12
4 - 5
3 - 4



6 - 20
5 - 10
4 - 5
3 - 3



6 - 18
5 - 10
4 - 5
3 - 3

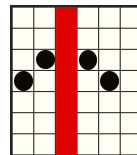
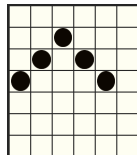


6 - 16
5 - 8
4 - 4
3 - 2



Ovaj je simbol WILD i zamjenjuje sve simbole osim simbola SCATTER. Simbol WILD pojavljuje se samo na 2., 3., 4. i 5. roli.

Načina za dobitak



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog, bilo koje veličine.

Na 1. do 6. roli može biti do 7 simbola. Ukupan najveći broj mogućih načina dobitka jest 117649.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM

ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo. Novi simboli jednake su veličine kao rezultat početne vrtnje prije padanja.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobiti dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama i može biti bilo koje veličine na roli. Simbol SCATTER ne eksplodira tijekom padanja.

ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE

Svaki put kad dobijete 3x simbola SCATTER u osnovnoj igri nakon uobičajene vrtnje ili padanja, pokreće se ZNAČAJKA PONOVNE VRTNJE i dodjeljuje se 5 ponovnih vrtnji.

U ZNAČAJCI PONOVNE VRTNJE svi simboli SCATTER ostaju na zaslonu do kraja runde, a broj simbola na svakoj roli ostaje jednak broju vrtnji koje su pokrenule značajku.

Igra uobičajeno isplaćuje sve dobitne kombinacije i padanja između ponovnih vrtnji. Runda završava nakon svih 5 ponovnih vrtnji ili kada se simbol SCATTER nalazi na svakoj roli.

Značajku nije moguće ponovno pokrenuti..

Ako se na zaslonu nalazi 4, 5 ili 6 simbola SCATTER na kraju značajke PONOVNE VRTNJE, pokreće se značajka BESPLATNE VRTNJE.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

BESPLATNE VRTNJE

Ako dobijete 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, pokrećete 8, 10 ili 12 besplatnih vrtnji, tim redom.

Runda počinje s množiteljem dobitka 1x. Za vrijeme značajke BESPLATNE VRTNJE svakim se padanjem množitelj povećava za 1x do kraja runde, do najvećeg množitelja od 50x. Nakon svakog padanja ukupni dobitak tog padanja

množi se s trenutačnim množiteljem dobitka.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER tijekom značajke, pokreće se još 5 besplatnih vrtnji.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni je dobitak ograničen na 10,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 10,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutačnog ukupnog uloga.

Kada kupujete rundu BESPLATNIH VRTNJI, možete dobiti 4, 5 ili 6 simbola SCATTER, proizvoljno.

KUPNJA PONOVNE VRTNJE

Značajka PONOVNE VRTNJE može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite za 20x trenutačni ukupni ulog.

Kada kupujete rundu PONOVNE VRTNJE, možete proizvoljno dobiti 3x simbola SCATTER.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobici su u prosjeku su rjeđi, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobici na više dobitnih linija, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobici bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Svi dobici množe se s osnovnim ulogom..

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.07 %

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 94.08 %

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE PONOVDNE VRTNJE“ iznosi 94.05 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenze za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

Izbornik uloga prikazuje množitelj uloga dostupan u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Promijenite vrijednosti tipkama i u poljima ULOG i VRIJEDNOST NOVČIĆA.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 10000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 10000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena