

Viking Runecraft: Apocalypse

Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uložci spremni će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uložci koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

Informacije

Dobici skupina osvajaju se za kombinacije susjednih simbola, u skladu s informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju skupina, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki ili bonus igara (npr. iz bonus igre besplatnih vrtnji) i/ili Scatter dobici (ako su dostupni) također se pribrajaju dobicima skupina. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Besplatne vrtnje igraju se koristeći se istim ulogom kao u rundi glavne igre u kojoj su besplatne vrtnje aktivirane – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre. Dobitne kombinacije simbola isplaćuju dobitak samo ako su ti simboli spojeni vodoravno ili okomito i između njih nema praznina. Dobitne kombinacije mogu početi od bilo koje točke na igraćoj ploči. Isplaćuje se samo najveći dobitak u svakoj dobitnoj kombinaciji.

Pravila igre

VIKING RUNECRAFT APOCALYPSE je videoautomat sa 7 x 7 polja i lavinom simbola.

Dobitak osvajate ako se 5 odgovarajućih simbola ili više njih pojavi u skupini. Oni se uklanjaju (nestaju), a novi simboli padaju na prazna mjesta i pune igraće polje. Lavine se nastavljaju sve dok se više ne može formirati nijedna dobitna kombinacija.

Loki stvara 5 do 8 tajanstvenih simbola koji otkrivaju nasumičnu vrstu simbola (osim WILDOVA). Može formirati dobitnu kombinaciju samo ako je susjedni simbol istog tipa kao otkriveni simbol. Bonus igra može se aktivirati samo jednom u igraćoj rundi.

WILD duh stvara se kada simbol formira dobitnu skupinu simbola. Pojaviti će se nasumice na praznom mjestu nakon dobitka, a ako je dio dobitne skupine, bit će sakupljen. Sakupite 4 da biste aktivirali jednu od značajki Moć bogova.

1 od 4 WILD značajki odabire se nasumice i primjenjuje na igraću ploču. Značajka će se aktivirati kada se za vrijeme runde ne formira više nijedna dobitna kombinacija. Simboli WILD duha ne mogu se sakupljati nakon značajke, jer se Dar bogova može aktivirati samo jednom po rundi.

- Heimdalova vizija: stvara 2 do 4 para WILD simbola u dijagonalnim nizovima.
- Freyina magija: stvara 2 do 4 para WILD simbola u vodoravnim ili okomitim nizovima.
- Thorov grom: stvara 6 do 10 WILD simbola.
- Odinoва snaga: stvara 1 do 3 skupine od 3 WILD simbola u vodoravnim ili okomitim nizovima.

Svi dobici za vrijeme runde igre (osim simbola WILD duhova i WILD simbola Dara bogova) sakupljat će se za brojač. Kada se brojač napuni s 35 dobitaka simbola i više nema lavina simbola, aktivirat će se Moć Aesira, odnosno nasumice će se odabrati i dodijeliti 1 od 4 značajke:

- Paranje trube: uništava ili transformira simbole oko 3 nasumice odabrana simbola.
- Folkvangova sila: nadograđuje, tj. pretvara 1 tip simbola u sljedeći vrjedniji simbol.
- Mjolnirov udar: uništava i transformira 6 do 10 nasumice odabranih simbola.
- Nebesko koplje: simboli oružja pretvorit će se u isti simbol. Simboli oružja su crveno koplje, plavi čekić, ljubičasta lubanja i zelena truba.

Kada je brojač unutar 5 simbola od RAGNARÖK FREE SPINA i na rolama više nema dobitaka, može se aktivirati značajka naknadnog potresa kako bi se osvojio dobitak. Simboli će se odabrati, a zatim spojiti transformiranjem simbola između

njih. Ako na igraćoj ploči ima tajanstvenih simbola, simbol odabran u dodatnom potresu odgovarat će tajanstvenom simbolu.

Kada je u brojaču 65 dobitnih simbola i više nema lavina simbola, aktivirat će se RAGNARÖK FREE SPIN. Sve 4 značajke Moći Aesira dodjeljuju se u nizu za 1 FREE SPIN. Svaka značajka Moći Aesira dodijelit će se svaki puta kada više nema lavina simbola. RAGNARÖK FREE SPIN završava kada se odigraju sve značajke.

Za vrijeme RAGNARÖK FREE SPINA, brojač WILD duhova ne može aktivirati Dar bogova, ali može se sakupiti do 20 simbola WILD duhova. Sakupljeni WILD duhovi dodat će se natrag na igraću ploču na kraju FREE SPINA kada više nema novih dobitnih kombinacija, kako bi se poboljšala šansa nastavka lavine simbola. Lavina se nastavlja kao i obično, ali daljnji WILD duhovi neće se sakupljati.

Također, tijekom RAGNARÖK FREE SPINA, brojač simbola zamijenit će se brojačem MULTIPLIERA. Sakupljanjem 25, 50, 75 i 100 dobitnih simbola dodijelit će se MULTIPLIER od x2 (za 25 simbola), x3 (za 50), x5 (za 75) i x10 (za 100). Postignuti MULTIPLIER primijenit će se na ukupni dobitak iz FREE SPINA.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postupno mijenjati gumbima plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se simboli spuste na svoja mjesta, vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici za razne kombinacije simbola. Dobitne se kombinacije uklanjaju i novi simboli padaju na prazna mjesta.

Radnje/potezi

- *Promjena uloga*- Kliknite bilo koji od pet gumba s iznosima da biste stavili ulog, ili koristite gumbe plus ili minus za postepeno povećanje ili smanjivanje uloga.
- *Isplatna tablica*- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- *Autoigra*- Kliknite gumb AUTOIGRA za uključivanje/isključivanje automatske igre. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutno odabrani ulog. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre.
- *Hipervrtinja*- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtinja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- *Pokreni / Razmaknicu*- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- *Brza igra*- Uključite za značajno bržu igru.
- *Automatski podesi ulog*- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.