

Diamond Fever

Diamond Fever je videoautomat s 5 rola koji ima Besplatne vrtnje s Wild simbolom.

Igra ima 5 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po Scatter kombinaciji.

Scatter dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

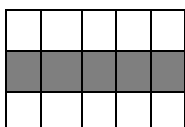
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



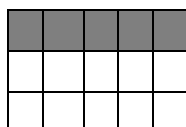
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

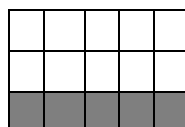
Igra ima 5 fiksnih linija za klađenje.



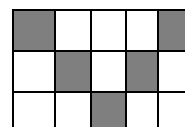
1



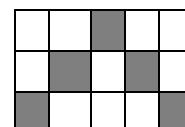
2



3



4



5

SIMBOL WILD

Simbol Wild pojavljuje se tijekom Besplatnih vrtnji i zamjenjuje sve simbole, osim simbola Scatter.

BESPLATNE VRTNJE

Simboli Scatter bilo gdje na rolama isplaćuju se prema Isplatnoj tablici.

Kad 3 tri ili više simbola Scatter symbols padnu bilo gdje na role, dodjeljuje se značajka Besplatnih vrtnji s početnim brojem besplatnih vrtnji od 5 s x2 množiteljem isplate. Na početku Besplatnih vrtnji, svi se simboli na svakoj roli koja sadrži simbol Scatter zamjenjuju simbolima dijamanta koji se mogu odabrati. Odabir jednog simbola na svakoj roli, počevši od prve role slijeva, otkriva nagradu u vidu broja besplatnih vrtnji ili množitelja isplate.

Tijekom Besplatnih vrtnji može se pojaviti simbol Wild. On zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter.

Besplatne vrtnje ne može se ponovo aktivirati jer simbol Scatter nije prisutan tijekom igre Besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom Besplatnih vrtnji. Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Joker (Simbol Wild)	-	-	-
	Dijamant (Simbol Scatter)	100x + Besplatne vrtnje	20x + Besplatne vrtnje	5x + Besplatne vrtnje
	Crveno 7	100x	40x	15x
	Zelena 7	80x	30x	12x
	Plava 7	60x	20x	10x
	Lubenica	25x	10x	5x
	Grožđe	20x	7x	3x
	Šljiva	20x	7x	3x
	Naranča	15x	5x	2x
	Limun	15x	5x	2x
	Trešnja	15x	5x	2x

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.