

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 500
4 - 100
3 - 40



5 - 350
4 - 75
3 - 30



5 - 250
4 - 50
3 - 20



5 - 150
4 - 30
3 - 15



5 - 100
4 - 20
3 - 12



5 - 75
4 - 15
3 - 8



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 5
3 - 2



Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola .

Simbol WILD postoji samo na 2., 3. i 4. roli.

U svakoj vrtnji svi simboli WILD imaju proizvoljni množitelj, 2x ili 3x.

Množitelj WILD primjenjuje se na dobitak svake dobitne linije na kojoj se nalazi.

Ako je više od jednog simbola WILD dio dobitka na dobitnoj liniji, množitelji svih simbola WILD na toj dobitnoj liniji zbrajaju se.



Ovo je simbol BONUS. Pojavljuje se samo na 1, 3. i 5. kolutu.

Ako dobijete 3 simbola BONUS na 1., 3. i 5. roli, pokrenut će se RUNDA

BESPLATNIH VRTNJI.

3x simbol BONUS donosi 2x ukupan ulog.

BESPLATNE VRTNJE

Krug počinje s 7 besplatnih vrtnji.

Runda se igra na najviše 4 matrice veličine 3x5.

Runda počinje s otključanom gornjom lijevom matricom. Ako dobijete 3 simbola SCATTER u rundi, otključat ćete sljedeću matricu, ovim redoslijedom: gornja desna, donja lijeva i, na kraju, donja desna.

Simboli SCATTER pojavljuju se samo na zadnjoj otključanoj matrici. Svaki put kada otključate novu matricu, dobivate nasumično odabran broj dodatnih besplatnih vrtnji. Moguće su vrijednosti: 1, 2 ili 3 besplatne vrtnje.

Svaka matrica ima svoje dobitne linije, identične prvoj. Dobitne se kombinacije formiraju i isplaćuju za svaku matricu zasebno.

Svi simboli WILD koji se u rundi pojave na zadnjoj otključanoj matrici lijepe se na zaslon i ostaju ondje do kraja runde. Kada se matrica otključa, na početku su svi ljepljivi simboli WILD iz prethodne matrice već na zaslonu.

Ako se u jednoj vrtnji otključaju dvije matrice, dodatne besplatne vrtnje dodjeljuju se dvaput, a simboli WILD kopiraju se na obje otključane matrice. Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Maksimalni je dobitak ograničen na 9,000x ulog. Ako ukupni dobitak runde dođe do 9,000x ulog, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se značajke predaju.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke kada su u dobitnim kombinacijama slijeva nadesno na odabranim linijama za klađenje.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodaje se dobitku s dobitnih linija.

Svi dobiti množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.



Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.06 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 9000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 9000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena