

Diamond Tales™: The Little Mermaid

greentube

greentube



Diamond Tales™: The Little Mermaid SPECIFIKACIJE

IZJAVA O ODRICANJU ODGOVORNOSTI

Sve informacije tiskane u ovom dokumentu predmet su promjene bez prethodne najave. Iako je posvećena velika pažnja prilikom prikupljanja informacija sadržanih u ovom dokumentu, Greentube Slovakia s.r.o. ne preuzima odgovornost za oslanjanje na točnost ovih informacija. Točnost informacija također se može razlikovati ovisno o određenim tržišnim zahtjevima i/ili zakonodavstvu.

ZABRANJENO JE KOPIRANJE BILO KOJEG DIJELA!
© 2022, GREENTUBE SLOVAKIA S.R.O. POVJERLJIVE INFORMACIJE

Više o igri Diamond Tales™: The Little Mermaid

OPĆE INFORMACIJE	
Vrsta igre	Video slot, pet valjaka, 40 dobitnih linija
Tema	Bajka, podvodni svijet, sirena
ZNAČAJKE IGRE	
	Značajka Snap Drop Značajka Diamond Tales™ Značajka duplanja Turbo način Način volatilnosti
ISPLATA	
Zadani najveći dobitak	50.000 x uloga
Učestalost pogotka (%)	Otprikljike: 32%
Jackpot	Nije primjenjivo
Volatilnost	★ ★ ★ ★ ★ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ... low volatility, ★ ★ ★ ★ ★ ... high volatility

Varijacije						
Varijacije (%)	88	90	92	94	95	96
Povrat (%)	87,984	90,000	92,046	93,997	95,040	96,014

DIZAJN IGRE



Tema igre i grafički prikazi

Podđite na podvodno putovanje u igri Diamond Tales™: The Little Mermaid. Ova bajkovita slot igra temelji se na originalnom književnom djelu Hansa Christiana Andersona, koja dodjeljuje igračima magične dobitke na pet valjaka i 40 dobitnih linija. Prikupljajte biserna srca i slijedite malu sirenu dok vam pokazuje tajne dubina i vodi do neba za obilje bogatstva.



Glavna igra

Diamond Tales™: The Little Mermaid se igra na pet valjaka i 40 dobitnih linija.

Cilj osnovne igre je jednostavan – prikupite biserna srca na posebnom valjku da biste ih uzeli sa sobom u značajku Snap Drop ili Diamond Tales™ ili razvijte priču i postignite značajku oceana. Kako bi igrač napredovao kroz značajke igre, potrebno je da popuni brojač prikupljenih srca. Ako se u igri ne pojavi nijedno biserno srce na glavnim valjcima ili u značajki Snap Drop koja nije dobitna, sve vrijednosti na bisernim srcima na posebnom valjku dodaju se brojaču prikupljenih srca. Kada igrač prikupi dovoljno bisernih srca da popuni brojač, poglavljje se mijenja i time nadograđuje značajka Diamond Tales™ koja se može osvojiti. U svakom poglavljju igre postoje različiti brojevi bisernih srca koje igrač treba prikupiti kako bi dovršio brojač prikupljenih srca do posljednjeg poglavљa sa značajkom oceana.

Značajka Snap Drop

Značajka Snap Drop može se aktivirati u bilo kojem trenutku osnovne igre. Sve što igrač treba učiniti je dobiti simbol Snap Drop na petom valjku i imati biserna srca na posebnom valjku. Ako igrač dobije simbol Snap Drop bez bisernih srca na posebnom valjku, to se računa kao bliski promašaj i neće aktivirati značajku.



Značajka Snap Drop dodjeljuje igraču jednu besplatnu dodatnu igru kada se na valjcima pojave samo biserna srca s množiteljima koji su prikazani na valjcima. Množitelja na bisernom srcu definira broj srca na posebnom valjku iznad. Ako na posebnom valjku iznad nema bisernog srca, valjak se neće ponovno okrenuti kada se aktivira Snap Drop. Tako se od jednog do pet valjaka mogu okretati pri svakom aktiviranom Snap Dropu i svaki valjak može imati od nula do četiri srca koja će se na njemu pojaviti.

Nakon ponovnog okretanja, svi množitelji na bisernim srcima na glavnim valjcima zbrajaju se i taj zbroj zatim umnožava ukupni ulog igrača.

Značajka Diamond Tales™

Tri simbola bonusa knjige koji se pojave na valjcima 1, 3 i 5 aktiviraju značajku Diamond Tales™.

Igrač ulazi u značajku s jednim dodatnim srcem koje je dodano svakom mjestu na posebnom valjku. Tako igrač ulazi u značajku s najmanje jednim srcem na svakom valjku posebnog valjka. Igraču se zatim dodjeljuju tri besplatne igre koje se ponovno vraćaju na tri svaki put kada se novo biserno srce ili srce sa zlatnim dijamantom pojavi na glavnim valjcima. Značajka se završava ako igrač ima tri igre bez dobivenog novog srca.

Biserna srca pojavljuju se s istim množiteljem prikazanim na njima kao broj srca predstavljen iznad na posebnom valjku.

Biserna srca

Ako se biserno srce pojavi na valjku, njegova će se vrijednost dodati svim bisernim srcima koja su se prethodno pojavila na istom valjku.

Srca sa zlatnim dijamantom

Srca sa zlatnim dijamantom funkciraju po istom principu kao biserna srca. Međutim, umjesto da se zbraja, vrijednost srca sa zlatnim dijamantom množi se sa svim novim bisernim srcima koja se pojave na svom valjku. To se događa svaki put kada se pojavi novo biserno srce, što znači se srce sa zlatnim dijamantom može množiti najviše tri puta. U svakom uzastopnom poglavlju igre, jedno dodatno srce sa zlatnim dijamantom dodaje se značajki Diamond Tales™. Tako je u značajki uvale dostupno samo jedno srce sa zlatnim dijamantom, ali se u značajki oceana može pojaviti do pet. Samo se jedno srce sa zlatnim dijamantom može pojaviti po valjku. Ako igrač ima samo 1 na srcu na posebnom valjku, srce sa zlatnim dijamantom ne može se pojaviti na tom valjku.





Način volatilnosti

Igrač ima mogućnost promijeniti volatilnost svoje igre pritiskom gumba za način volatilnosti.

Postoje sljedeće mogućnosti volatilnosti:

Poglavlje 1: niska

Poglavlje 2: srednje niska

Poglavlje 3: srednja

Poglavlje 4: srednje visoka

Poglavlje 5: visoka

Mijenjanje načina volatilnosti utječe na stopu dobitka značajke Diamond Tales™ i na broj mogućih srca sa zlatnim dijamantom koja se mogu pojaviti u značajci Diamond Tales.

Igrači mogu odabrati volatilnost samo kada je otključaju dobivanjem tog poglavlja volatilnosti u igri.

The Little Mermaid

Pravila

Osnovna igra

Simbol „Wild” zamjenjuje sve ostale simbole osim simbola srca, simbola Snap Drop i simbola bonusa knjige.

Linijski dobici isplaćuju se slijeva nadesno, a simboli moraju biti uzastopni.

Najveći dobitak isplaćuje se samo po odabranoj liniji.

Linijski dobici množe se s ulogom po liniji.

Značajka Diamond Tales™

Značajka Diamond Tales™ se igra s istim ulogom kao kod igre koja ju je aktivirala. Svaki simbol predstavlja svoj vlastiti valjak i dobici se isplaćuju na kraju značajke. Tijekom značajke Diamond Tales™, za dobitak se računaju samo biserna srca, dok zasivljeni simboli ne dodjeljuju nagrade. Značajku Diamond Tales™ nije moguće ponovno aktivirati. Biserna srca koja se pojave u značajki Diamond Tales™ ne doprinose napretku brojača posebnog valjka i brojaču prikupljenih srca.

Značajka Snap Drop

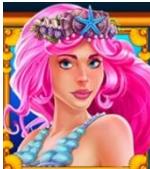
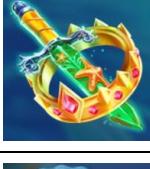
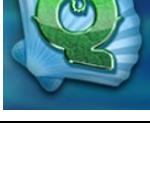
Biserna srca koja se pojave tijekom značajke Snap Drop ne doprinose napretku posebnog valjka i brojaču prikupljenih srca. Tijekom značajke Snap Drop nije moguće aktivirati značajku Diamond Tales™.

Duplaj

Mogućnost duplanja zadano je onemogućena. Kada se ponudi, ograničena je na najveći mogući iznos duplanja koji definira operator.

ISPLATNA TABLICA

Dobici se množe s ulogom po liniji.

SIMBOL	SLIKA	5x	4x	3x	„SCATTER“	POSEBNA FUNKCIJA
Sirena		500	100	30		
Princ		100	50	20		
Puran		100	50	20		
Bočica s napitkom		50	20	10		
Bodež i kruna		50	20	10		
As		20	10	4		
Kralj		20	10	4		
Devet		20	10	4		

SIMBOL	SLIKA	5x	4x	3x	„SCATTER“	POSEBNA FUNKCIJA
Dečko		20	10	4		
Biserno srce				X		Umnožava vaše dobitke u značajkama.
Srce sa zlatnim dijamantom				X		Prikuplja vrijednosti bisernih srca u značajkama.
„Wild“						Zamjenjuje sve simbole osim simbola srca, simbola bonusa knjige i simbola Snap Drop.
Snap Drop				X		Simbol Snap Drop koji se pojavi na petom valjku zajedno sa srcima s dijamantom na posebnom valjku aktivira značajku Snap Drop.
Bonus knjige				X		Tri simbola bonusa knjige aktiviraju značajku Diamond Tales™.