

PRAVILA IGRE

Dobici se formiraju spuštanjem identičnih simbola na isplatne redove počevši od lijeva nadesno.

Isplate se izračunavaju za redove

Svi dobici prikazani su u novčanoj valuti.

Kvar poništava sve isplate i igre.

ZNAČAJKA DVOSTRUKI DIJAMANT



Nasumično, na početku vrtnje na bubenjima će se nalaziti 2 dijamanta. Tijekom vrtnje oni su blokirani na mjestu. Dijamanti su u isto vrijeme i Wild i Scatter simboli.

BESPLATNE IGRE LJEPLJIVI DIJAMANT



Besplatne igre Ljepljivi dijamant aktiviraju se kada se 3 ili više simbola dijamanta spusti u osnovnu igru. Besplatne igre Ljepljivi dijamant počinju s 8 besplatnih igara.

Za svaki novi dijamant koji se spusti, dodaje se 1 nova vrtnja, a dijamanti ostaju fiksno na svom mjestu tijekom trajanja besplatnih igara. Besplatne igre dovršene su kada ne preostane nijedna vrtnja.

ISPLATNA TABLICA

Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €1.00.

Povrat igraču (RTP) ove igre iznosi 93.95%.

JE ISTOVREMENO SCATTER I WILD SIMBOL





x5	€25.00
x4	€2.00
x3	€1.00
x2	€0.25



x5	€8.00
x4	€1.50
x3	€0.75



x5	€8.00
x4	€1.50
x3	€0.75



x5	€4.00
x4	€1.25
x3	€0.50



x5	€4.00
x4	€1.25
x3	€0.50



x5	€2.00
x4	€1.00
x3	€0.25



x5	€2.00
x4	€1.00
x3	€0.25

Dobici se formiraju spuštanjem identičnih simbola počevši od lijeva nadesno uzduž odgovarajućeg isplatnog reda

ISPLATNI REDOVI

1



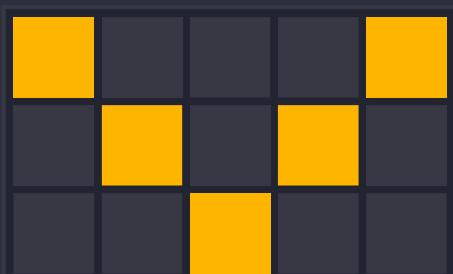
2



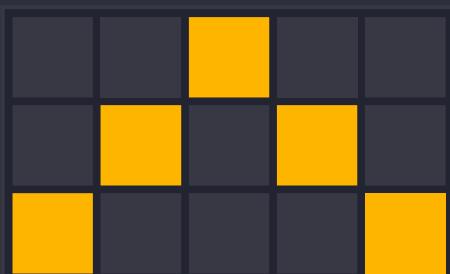
3



4



5



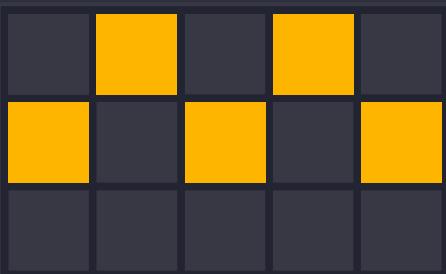
6



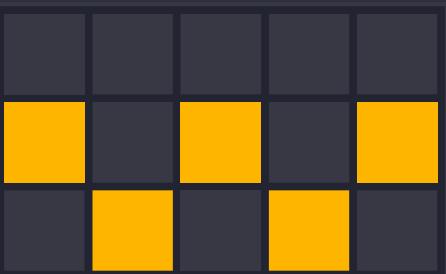
7



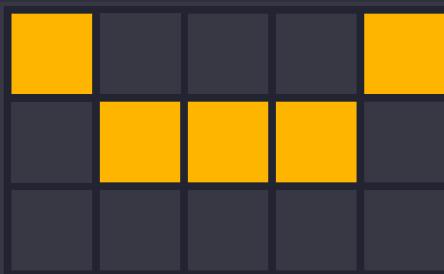
8



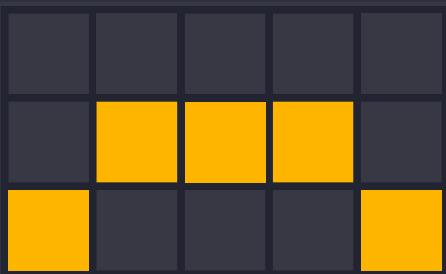
9



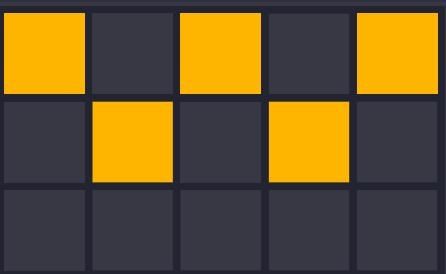
10



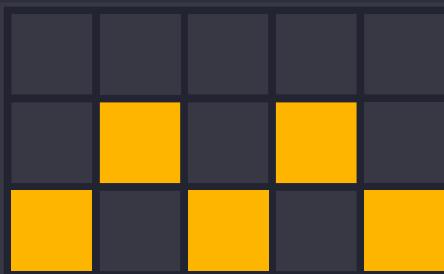
11



12



13



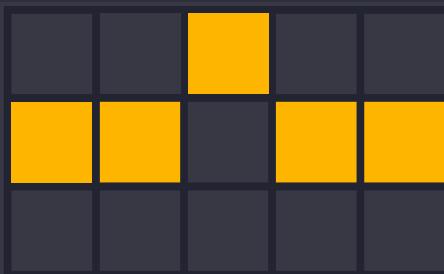
14



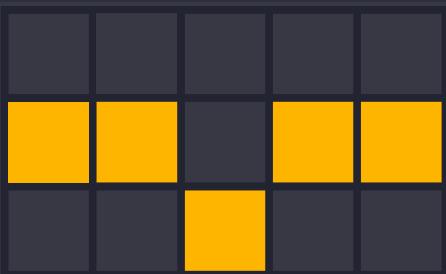
15



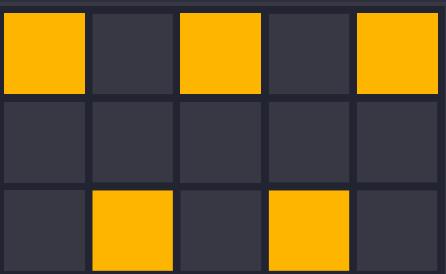
16



17



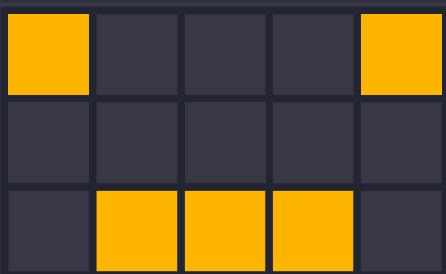
18



19



20



BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

TURBO NAČIN (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Turbo je ubrzavanje animacije vrtnje bubnjeva kada je to omogućeno. Ova opcija ne utječe na rezultat runde igre nego samo na njezin vizualni prikaz.

IZBORNIK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Turbo način (tamo gdje je dostupan) - upravlja značajkom Turbo način (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski.

Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj runde i onemogućiti način automatske igre.

KVAR

Kvar igre poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre, u roku od 90 dana. Nakon tog razdoblja, nedovršena runda će se poništiti.

KORISNIČKO SUČELJE



Početak runde igre. Možete upotrijebiti i razmaknicu (samo na stolnim računalima)



Promijeni iznos oklade za rundu koja će se igrati



Prikaži postavke automatske igre (tamo gdje je to dostupno)



Omogući/onemogući turbo način (tamo gdje je dostupan)



Otvori izbornik



Pokaži/sakrij pravila igre



Uključi podizbornik glazbe/zvuka