

# Wishing Well

## Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi 96,02%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

## Upute za igru

Wishing Well je igra na 5 valjaka s 10 linija. Ulog iznosi od € 0,01 do € 20,00.

U slučaju kvarova poništavaju se sve igre i dobiti.

## Dobitci

Nakon zaustavljanja valjaka zbrajaju se pojedine dobitne linije. Svi dobiti isplaćuju se prema isplatnoj tablici. Sve isplate su za dobitke na linijama uzastopnih valjaka, i to slijeva udesno. Osvaja se samo najveći dobitak po dobitnoj liniji. Dobici s različitih linija se zbrajaju.

Svi dobiti i dobitne kombinacije navedeni su u isplatnoj tablici.

## WILD simbol

Simbol BUNAR zamjenjuje sve simbole.

## Scatter simbol

Simbol BUNAR je scatter simbol. Scatter simbol iznimka je od pravila dobitnih linija. Ovaj simbol donosi dobitak neovisno o položaju na valjcima; to znači da dobitak ovisi samo o broju simbola.

Dobici scattera isplaćuju se uz ostale dobitke po liniji.

## Besplatne igre

Osim novčanog dobitka prema isplatnoj tablici, kad se pojave minimalno 3 simbola BUNAR, osvajaju se besplatne igre. Na početku besplatnih igara odabire se posebni simbol. Tijekom besplatne igre posebni simbol se širi i isplaćuje se na svim aktivnim linijama.

Za besplatne igre nije potrebno uplatiti ulog. Vaš stvarni ulog u ovim igrama zapravo je ulog koji je bio prisutan kad ste osvojili besplatne igre. Ostvareni dobitak prikazuje se u isplatnoj tablici.

## Upute

### Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE LINIJE** može se namjestiti broj dobitnih linija. Ako je broj linija promijenjen, odgovarajuće dobitne linije bit će prikazane na valjcima. Pod **ODABERITE ULOG** može se namjestiti ulog po dobitnoj liniji. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

### Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

**Dodatne opcije:** Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sva polja označena s \*) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

### Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreću se valjci i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

### Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan slijeva udesno.

### Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **Tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se isplaćuje samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama, kao i dobici Scattera, dodaju se rezultatu.

### U slučaju dobitka

U slučaju dobitka od 0,05 € (ili ekvivalentnog iznosa u drugoj valuti) postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Ponuda kockanja neće se prikazati kad je aktivirano automatsko pokretanje.

## Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

## Ponude za Kockanje

Pritiskom tipke Kockanje sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke Kockanje sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

## Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

## Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeća razina kockanja ljestvama ili polje s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

## Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepolovit će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jednu razinu, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

## Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

## Opće funkcije

## Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazat će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

## **Cijeli zaslon**

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslona i natrag.

## **Tablica dobitaka**

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

## **Pomoć**

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti informacije pomoći.

## **Zvuk**

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

## **Kraj igre**

Pritiskom tipke **Home** igra će se završiti.

## **Ljevaci – dešnjaci**

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

## **Povlačenje tipki**

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

**Sljedeća funkcionalnost igre može biti predmetom uvjeta i odredbi internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:**

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.