

# Western Pacific

## Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi 96,14%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

## Upute za igru

WESTERN PACIFIC je igra s 5 valjka, 3 retka i 20 fiksnih dobitnih linija. Ulog iznosi od € 0,20 do € 1,00 (ili ekvivalentni iznos u drugoj valuti).

## Dobici

Svi dobiti vrijede za kombinacije simbola iste vrste.

Svi dobiti su na odabranim linijama osim simbola ŠERIFOVA ZVIJEZDA.

Svi dobiti vrijede slijeva nadesno na susjednim valjcima počevši od krajnje lijevog osim simbola ŠERIFOVA ZVIJEZDA.

Simbol KAUBOJ zamjenjuje sve simbole osim simbola ŠERIFOVA ZVIJEZDA i CASHPOT.

Simbol COWBOY pojavljuje se u plaćenju samo na valjcima 3, 4 i 5, a u besplatnoj igri samo na valjcima 2, 3, 4 i 5.

Osvaja se samo najveći dobitak po simbolu.

Dobici po liniji množe se s ulogom po liniji.

U slučaju neispravnosti poništavaju se sve igre i dobitci.

## Bonus besplatnih igara

Tri ili više simbola ŠERIFOVA ZVIJEZDA pokreću bonus besplatnih igara.

Dodijeljeno je 10 besplatnih igara.

Tijekom bonusa besplatnih igara, dostupna su tri multiplikatora.

Multiplikatori se upotrebljavaju samo za dobitnu kombinaciju sa zamjenskim simbolom KAUBOJ.

Prvi multiplikator vrijedi za dobitke simbola LOKOMOTIVA i VREĆA S NOVCEM.

Drugi multiplikator vrijedi za dobitke simbola LUBANJA, RUM i VJETRENJAČA.

Treći multiplikator vrijedi za dobitke simbola AS, KRALJ, DAMA, DEČKO, DESET i DEVET.

Bonus besplatnih igara moguće je jednom ponovno pokrenuti i osvojiti 5 dodatnih besplatnih igara.

Besplatne igre igraju se s izmijenjenim planom dobitaka.

## Cashpot

Igra ima četiri cashpota: MAJOR, MAXI, MINOR i MINI.

Cashpotovi su dostupni samo u osnovnoj igri i pokreću se u slučaju kombinacije pet istih simbola koja sadržava simbol CASHPOT na petom valjku.

Simbol CASHPOT pojavljuje se samo na petom valjku.

Aktivirani Cashpot odgovara dobitnom simbolu.

Cashpotovi su aktivni samo u plaćenim igrama.

## Upute

### Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE ULOG** može se postaviti ulog. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

### Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

**Dodatne opcije:** Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sva polja označena s \*) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

### Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreću se valjci i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

### Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan slijeva udesno.

### Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **Tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju

se zasebno. Pritom se isplaćuje samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama, kao i dobici Scattera, dodaju se rezultatu.

## U slučaju dobitka

U slučaju dobitka od 0,05 € (ili ekvivalentnog iznosa u drugoj valuti) postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Ponuda kockanja neće se prikazati kad je aktivirano automatsko pokretanje.

## Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

## Ponude za Kockanje

Pritiskom tipke Kockanje sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke Kockanje sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

## Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

## Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeća razina kockanja ljestvama ili polje s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

## Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepolovit će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jednu razinu, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

## Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

## Opće funkcije

### Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazat će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

### Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslona i natrag.

### Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

### Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti informacije pomoći.

### Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

### Kraj igre

Pritiskom tipke **Home** igra će se završiti.

### Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

### Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

**Sljedeća funkcionalnost igre može biti predmetom uvjeta i odredbi internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:**

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.