

Magika Boola Xmas Spirit

Povrat igraču (RTP)

Teoretski povrat igraču (RTP) iznosi: 96,00%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

Upute za igru

Magika Boola Xmas Spirit igra je na 6 valjaka s 4 pozicije. Broj vidljivih simbola varira od 3 do 4 na valjcima 1 – 5 i od 1 do 4 na valjku 6. Postoji od 648 do 4096 dobitnih kombinacija. Ulog iznosi od € 0,50 do € 3,00 (ili ekvivalentni iznos u drugoj valuti).

Dobici

Odaberite svoj ukupni ulog za igru.

Svi simboli su simboli scatter i isplaćuju se slijeva udesno. Svi dobici vrijede slijeva udesno, a susjedni simboli ponašaju se kao simboli scatter. Isplaćuje se samo najveći dobitak po kombinaciji.

Dobici s različitih kombinacija zbrajaju se.



Simbol wild zamjenjuje svaki simbol osim simbola scatter i

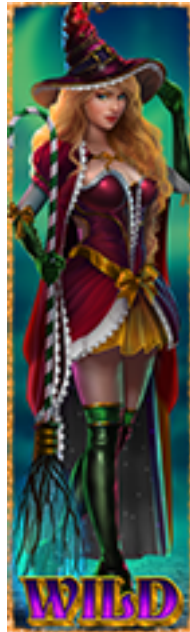


simbola trigger . Pojavljuje se samo na valjcima 2, 3, 4, 5 i 6.

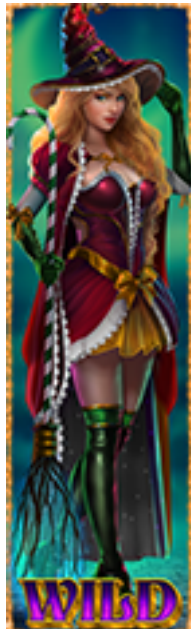
U slučaju pogrešaka poništavaju se sve igre i dobici.

Svi dobici u dobitnim kombinacijama navedeni su u isplatnoj tablici.

Igra počinje s kombinacijom valjaka 5 x 3. Na slici valjaka 6. stupac i 4. red zaključani su vratima. Nakon što igra započne, otvaraju se 3 vrata i igrač započinje igru. Uvijek su otvorena najmanje 3 vrata.



Svi simboli osim i dostupni su u osnovnoj igri.



i pojavljuju se samo tijekom besplatnih igara, dok



je aktivan samo u osnovnoj igri.



se može pojaviti u svakom trenutku na zatvorenim vratima. Ako se pojavi, mogu se zatvoriti neka vrata koja su prije bila otvorena, a umjesto njih otvorit će se neka druga vrata. Ta vrata potom

ostaju odškrinuta tijekom aktualne vrtnje i još jedne ponovne vrtnje odmah nakon nje.

Nakon toga sva se vrata ponovno zatvaraju, a vrata koja su bila otvorena



prije opet se otvaraju.

Kako bi se otključala vrata u 6. stupcu i 4. redu, igraču su potrebna 3



simbola . Oni se pojavljuju samo u osnovnoj igri na valjcima 1,



3 i 5. simbol je trigger koji otvara put prema besplatnim igrama.

Besplatne igre

Besplatna igra ima kombinaciju valjaka 6 x 4. Besplatna igra počinje s 3



simbola

koji su prije sakupljeni u osnovnoj igri. Broj



sakupljenih simbola

zapisuje se u knjigu čarobnim perom.

Igrač mora sakupiti simbole



kako bi povećao

broj



u besplatnim igrama.



je simbol Scatter i



svaki dodatno sakupljen nagrađuje igrača



dodatnim

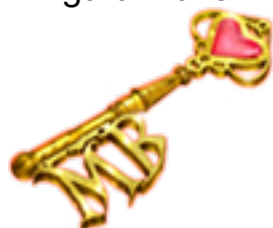


Broj svih sakupljenih
čarobnim perom.

također se zapisuje u knjigu



Tijekom besplatnih igara maksimalno se može sakupiti 9



Broj sakupljenih

također utječe na vrata u osnovnoj igri:



ako je sakupljeno 6 ,u osnovnoj igri otvorit će se 6 vrata.
Ta vrata ostaju otvorena do početka sljedeće besplatne igre ili



pojave

Vrata su specifična za uloge.

U besplatnim igrama ne možete osvojiti dodatne besplatne igre.

Za besplatne igre nije potreban ulog. Isplatna tablica identična je u osnovnoj igri i besplatnim igrama.

Besplatne igre



Svaki osigurat će osnovnoj igri.



za otključavanje vrata u



Čarobno pero bilježiti će broj sakupljenih

u knjizi.

Osnovna igra



Tijekom osnovne igre simbol može se pojaviti i nasumično otvoriti neka vrata koja će ostati otvorena za jednu vrtnju i jednu ponovnu vrtnju.

Simbol scatter – simbol se pojavljuje samo tijekom bonus igara.



Simbol wild – zamjenjuje svaki simbol osim simbola scatter i simbola trigger.



Simbol Trigger – sa sakupljena 3 simbola pokreće se bonus – 10 besplatnih igara.

Upute

Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE ULOG** može se postaviti ulog. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

Dodatne opcije: Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sve stavke postavki označene s *) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreće se vrtnja valjaka i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan slijeva udesno.

Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **Tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se računa samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama i Scatter dobiti zbrajaju se kako bi se dobio konačan rezultat.

U slučaju dobitka

U slučaju dobitka postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Funkcija kockanja neće se prikazati tijekom autostarta.

Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Kockanje

Pritiskom tipke **Kockanje** sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke **Kockanje** sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeći korak na ljestvama ili korak s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepolovit će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jedan korak, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Opće funkcije

Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazat će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslona i natrag.

Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti zaslon za pomoć.

Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

Kraj igre

Pritiskom tipke Home igra će se zatvoriti.

Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

Sljedeća funkcija igre može ovisiti o uvjetima i odredbama internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.