

Magic Monk Rasputin X-Mas Edition

Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi između 94,77% (najniži RTP) i 97,96% (najviši RTP), ovisno o korištenoj strategiji. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

Pravila

MAGIC MONK RASPUTIN X-Mas Edition je igra s 3 valjka i s po 3 simbola i 5 fiksnih dobitnih linija. Ulog iznosi od € 0,10 do € 5,00 (ili ekvivalenta u drugoj valuti).

Preko valjaka postižu se takozvani „Steps”. Prema tablici dobitaka za steps svaka dobitna kombinacija postiže određeni broj Steps za jedan toranj. Taj broj određuje za koliko se razina povećava pripadajući toranj. Kad dođete do vrha tornja, iznad tornja prikazuje se iznos „per step” koji se plaća za svaki daljnji step.

CASHPOT prikazuje trenutan zbroj najviših osvjetljenih vrijednosti svakog tornja i povećava se za svaku razinu na tornju sve dok on ne postigne maksimum. CASHPOT se na kraju igre može u potpunosti ili djelomično isplatiti. Ako se u potpunosti isplaćuje, tornjevi se u potpunosti resetiraju, a CASHPOT isplaćuje. Djelomična isplata smanjuje svaki toranj za jednu razinu i isplaćuje iznos razlike.

Ako RASPUTIN prekrije sve položaje na valjku, tornjevi se resetiraju, a CASHPOT postavlja na „0”.

U slučaju kvarova poništavaju se sve igre i dobici.

Dobici step

Svi dobici step vrijede za kombinacije simbola iste vrste.

Svi dobici step vrijede na prikazanim linijama.

Svi dobici step vrijede slijeva nadesno.

Dobici step postignuti na različitim linijama na istom tornju zbrajaju se.

Upute

Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE ULOG** može se postaviti ulog. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

Dodatne opcije: Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sva polja označena s *) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreću se valjci i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan slijeva udesno.

Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **Tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se isplaćuje samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama, kao i dobiti Scattera, dodaju se rezultatu.

U slučaju dobitka

U slučaju dobitka od 0,05 € (ili ekvivalentnog iznosa u drugoj valuti) postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Ponuda kockanja neće se prikazati kad je aktivirano automatsko pokretanje.

Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Ponude za Kockanje

Pritiskom tipke Kockanje sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke Kockanje sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeća razina kockanja ljestvama ili polje s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepolovit će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jednu razinu, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Opće funkcije

Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazat će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslona i natrag.

Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti informacije pomoći.

Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

Kraj igre

Pritiskom tipke **Home** igra će se završiti.

Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

Sljedeća funkcionalnost igre može biti predmetom uvjeta i odredbi internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.