

MAGIC MIRROR WILD

Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi 96,04%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

Upute za igru

MAGIC MIRROR WILD je igra s 5 valjaka, 3 retka i 10 fiksnih dobitnih linija. Ulog iznosi od € 0,10 do € 20,00 (ili ekvivalentni iznos u drugoj valuti).

Dobici

Nakon zaustavljanja valjaka zbrajaju se pojedine dobitne linije. Svi dobici isplaćuju se prema isplatnoj tablici. Svi dobici vrijede u međusobnoj kombinaciji s lijeva nadesno. Isplaćuje se najviši dobitak na svakoj dobitnoj liniji. Dobici s više dobitnih linija zbrajaju se kako bi se dobio konačan rezultat.

Scatter dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Svi dobici i dobitne kombinacije navedeni su u isplatnoj tablici.

WILD simbol

ZRCALO zamjenjuje sve simbole.

BONUS

3, 4 ili 5 simbola OGLEDALO aktiviraju 10 bonus igara. Na početku Wild bonusa Čarobno ogledalo slučajnim odabirom bira se poseban prošireni simboli. Ako se u bonus igrama osvoje dodatne bonus igre, slučajnim odabirom odabrat će se dodatni posebni prošireni simboli za svaku ponovnu aktivaciju. Tijekom bonus igara posebni će se simbol proširiti kako bi se prekrila 3 mjesta na valjku, a dobitak se osvaja na svakom položaju na odigranim linijama. Tijekom bonus igara simbol OGLEDALO zamjenjuje svaki odabrani posebni prošireni simbol te se širi kako bi se prekrila 3 mjesta na valjku za zamjenu na svim odigranim linijama. Svi simboli osim simbola ZRCALO mogu se odabrati slučajno kao poseban simbol koji će se proširiti. Simbol OGLEDALO se proširuje umjesto svih drugih posebnih simbola na istom valjku i zamjenjuje svaki posebni simbol. Besplatne igre igraju se s ulogom i na linijama na odabranima prilikom aktiviranja.

Upute

Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE ULOG** može se postaviti ulog. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

Dodatne opcije: Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sva polja označena s *) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreću se valjci i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan s lijeva u desno.

Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se isplaćuje samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama dodaju se rezultatu.

U slučaju dobitka

U slučaju dobitka od 0,05 € (ili ekvivalentnog iznosa u drugoj valuti) postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Ponuda kockanja neće se prikazati kad je aktivirano automatsko pokretanje.

Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Ponude za Kockanje

Pritiskom tipke Kockanje sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke Kockanje sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeća razina kockanja ljestvama ili polje s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepolovit će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jednu razinu, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Opće funkcije

Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazat će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslon i natrag.

Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti informacije pomoći.

Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

Kraj igre

Pritiskom tipke **Home** igra će se završiti.

Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

Sljedeća funkcionalnost igre može biti predmetom uvjeta i odredbi internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.