

Electric Fruit

Povrat igraču (RTP)

Očekivani povrat igraču (RTP) iznosi 96,15%. Taj RTP predstavlja dugoročnu teoretsku isplatu kroz igru.

Pravila

ELECTRIC FRUIT je igra s 5 valjaka, 3 retka i 10 fiksni linija. Ulog iznosi od € 0,10 do € 10,00 (ili ekvivalentni iznos u drugoj valuti).

Dobici

- . Svi dobici vrijede za kombinacije simbola iste vrste.
- . Svi dobici su na odabranim linijama.
- . Svi dobici vrijede za kombinacije slijeva nadesno, počevši od valjka koji se nalazi najviše lijevo.
- . <X3> i <X2> zamjenjuju sve druge simbole.
- . <X3> i <X2> pojavljuju se samo na valjku 1.
- . <X3> i <X2> množe dobitak kod zamjene.
- . Osvaja se samo najveći dobitak po liniji.
- . Dobici s različitih linija se zbrajaju.
- . Dobici po liniji množe se s ulogom po liniji.
- . U slučaju neispravnosti poništavaju se sve igre i dobici.

Upute

Izbornik uloga

Pritiskom ove tipke otvorit će se izbornik uloga. Pod **ODABERITE ULOG** može se postaviti ulog. Ukupni ulog prikazat će se pod **ULOG**. Na početku igre ukupni će se ulog oduzeti od brojača **SALDO**. Izbornik uloga zatvorit će se ponovnim pritiskom tipke.

Autostart izbornik

Pritiskom ove tipke otvorit će se autostart izbornik. Pod **ODABERITE BROJ IGARA** može se namjestiti broj autostartova. Odabrani broj vrtnji odigrava se automatski kad igra počne. Preostali broj autostartova prikazat će se na tipki.

Dodatne opcije: Ako se osim broja autostartova ponude i dodatne postavke, sve stavke postavki označene s *) obvezna su polja i treba ih ispuniti.

Početak igre

Pritiskom tipke **Start** pokreće se vrtnja valjaka i igra počinje. Ako je autostart aktiviran, pritisak tipke pokreće automatsku vrtnju valjaka.

Pritiskom tipke **Stop** prekida se autostart. Pritiskom tipke **Start** ponovno se pokreće autostart. Tijekom autostarta broj preostalih vrtnji prikazan je na tipki.

Zaustavljanje valjaka

Valjci se automatski zaustavljaju jedan po jedan slijeva udesno.

Izračun položaja valjaka

Dobitak se isplaćuje prema tablici dobitaka. Tablica dobitaka može se prikazati pritiskom tipke **tablica dobitaka**. Sve dobitne linije obračunavaju se zasebno. Pritom se računa samo najveći dobitak po liniji. Dobici na različitim linijama dodaju se rezultatu.

U slučaju dobitka

U slučaju dobitka postoje 2 mogućnosti kockanja (kockanje kartama i kockanje ljestvama) te mogućnost uzimanja dobitka. Funkcija kockanja neće se prikazati tijekom autostarta.

Isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Kockanje

Pritiskom tipke **Kockanje** sa simbolom karte odabire se kockanje kartama, a pritiskom tipke **Kockanje** sa simbolom ljestvi odabire se kockanje ljestvama.

Kockanje kartama

Pri kockanju kartama kladite se na boju sljedeće karte. Pritom je odgovarajućim tipkama moguće odabrati crvenu ili crnu kartu. Odgovara li odabrana boja izvučenoj karti, dobitak će se udvostručiti ili će se **dobiti MAKSIMUM**.

Odabir crnih ili crvenih karata

Kockanje ljestvama

Pri kockanju ljestvama pritiskom tipke **1:1** doseže se ili sljedeći korak na ljestvama ili korak s nižom vrijednosti.

Pritiskom se pokreće korak kockanja.

Djelomična isplata

Pritiskom ove tipke iznos kockanja kartama prepolovit će se, a za kockanje ljestvama smanjiti za jedan korak, dok će se ostatak zabilježiti kao dobitak.

Potpuna isplata

Ovom tipkom preuzima se dobitak. Dobitak se dodaje na brojač **DOBITAK** i potom se uplaćuje na brojač **SALDO**.

Opće funkcije

Prikaz dodatnih tipki

Pritiskom odgovarajuće tipke prikazat će se ili sakriti izbornik s dodatnim tipkama.

Cijeli zaslon

Pritiskom ove tipke prijeći ćete na prikaz preko cijelog zaslon i natrag.

Tablica dobitaka

Tablicu dobitaka moguće je prikazati i ponovno sakriti pritiskom odgovarajuće tipke.

Pomoć

Pritiskom ove tipke prikazat će se i ponovno sakriti zaslon za pomoć.

Zvuk

Pritiskom ove tipke možete isključiti i uključiti zvuk.

Kraj igre

Pritiskom tipke Home igra će se zatvoriti.

Ljevaci – dešnjaci

Pritiskom tipke moguće je namjestiti igru za lijevu ili desnu ruku. U skladu s postavkama, tipke se prikazuju na desnoj ili lijevoj strani zaslona.

Povlačenje tipki

Različite se tipke mogu fleksibilno povlačiti kad su pritisnute. Dok je tipka pritisnuta, strelice pokazuju smjerove u kojima tipka može biti povučena.

Sljedeća funkcija igre može ovisiti o uvjetima i odredbama internetske stranice operatora kasina. Za više informacija posjetite internetsku stranicu operatora kasina:

- Procedure koje upisuju kako se rješavaju prekidi igara koje su u tijeku.