

SWEET DREAM

Sweet Dream je klaster videoautomat sa 7 rola, funkcijom Tumble, simbolom Bonus symbol koji aktivira Besplatne vrtnje sa simbolima Extra Scatter.

Cluster wins plaća za odgovarajuće simbole bilo gdje na zaslonu.

Plaća se samo najveći broj odgovarajućih simbola po pobjedi klastera.

Pobjede klastera se dodaju.

Dobitni klasteri i isplate se vrše prema tablici isplata.

Maksimalni mogući dobitak u jednoj rundi igre je **[po operateru]**.

Sve isplate se množe s ukupnim ulogom.

Neispravnost poništava sve isplate i igre.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

Isplate (prosječni povratak igraču): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

TUMBLE FEATURE



Ako osvojite klaster, tada se aktivira funkcija Tumble feature.

Tijekom funkcije tumble, simboli osvojenog klastera nestaju i ostavljaju mjesto za nove simbole od gore.

Funkcija Tumble feature se nastavlja sve dok se ne pojavi novi osvojeni klaster.

KUPI FUNKCIJE, BESPLATNI ZAVRTI S DODATNIM SCATTER SIMBOLIMA



Tijekom osnovne igre, igrač ima mogućnost kupiti minimalno 10 besplatnih okretaja za 80x odabranu okladu. Kupnjom značajke automatski se pokreće spin. Kolutovi se zaustavljaju sa zajamčenim minimalno 5 bonus simbola, koji dodjeljuju značajku besplatnih okretaja. Svaki dodatni bonus simbol dodjeljuje +1 dodatni besplatni okret.



5 simbola Bonus bilo gdje na valjku aktivira 10 Free Spins. Svaki dodatni simbol Bonus symbol dodjeljuje +1 dodatnu besplatnu vrtanju



Tijekom Free Spins, dodatni simboli Extra Scatter symbols nose množitelje od x2 do x5. U slučaju osvajanja klastera, simboli osvojenoga klastera nestaju i ostavljaju mjesto za nove simbole od gore. Extra Scatter symbols ostaju na svom mjestu od kraja slijeda tumble. Dobici klastera prikupljaju se na vrhu zaslona.

Kada se pojavi novi dobitni klaster, dodatni simboli Extra Scatter symbols na valjku uništavaju se simbole osim dodatnih simbola Extra Scatter symbols, ostavljajući mjesto za novi skup simbola.

U slučaju da se ne pojavi novi dobitni klaster te niti jedan novi dodatni simbol Scatter ne dođe na valjke, tada završava slijed tumble.

Prikupljeni dobici množe se sumom množitelja dodatnih simbola Extra Scatter symbols na valjcima.

Besplatne vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje [po operateru].

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost PREPOLOVI za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom Besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje [po operateru] puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	20+	16-19	14-15	10-13	5+
------------------	------	-----	-------	-------	-------	----



	Kolačić (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
--	--	---	---	---	---	---



	Krafna (Simbola Bonus)	-	-	-	-	10 Besplatne Vrtnje
--	---------------------------	---	---	---	---	---------------------------



	Torta 7	36x	16x	8x	4x	-
--	---------	-----	-----	----	----	---



	Zvono od medenjaka	18x	8x	4x	2x	-
--	-----------------------	-----	----	----	----	---



	Lizalica trska	12x	4x	2x	1x	-
--	----------------	-----	----	----	----	---



	Lizalica	12x	4x	2x	1x	-
--	----------	-----	----	----	----	---



	Pikovi	4x	2x	0.8x	0.4x	-
--	--------	----	----	------	------	---




	Srce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
--	------	----	----	------	------	---



	Djetelina	2x	1x	0.4x	0.2x	-
--	-----------	----	----	------	------	---

Grafički prikazi	Opis	20+	16-19	14-15	10-13	5+
------------------	------	-----	-------	-------	-------	----

	Dijamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-
---	----------	----	----	------	------	---

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku Besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.



Ikona **KUPI FUNKCIJE** otvara dijaloški okvir kupnji funkcija.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.