

Solar God

Solar God je videoigra s pet rola koja ima besplatne vrtnje s džokerom, zlatnim skarabejem i simbolima Bonus.

Igra ima 30 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po wild kombinaciji.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

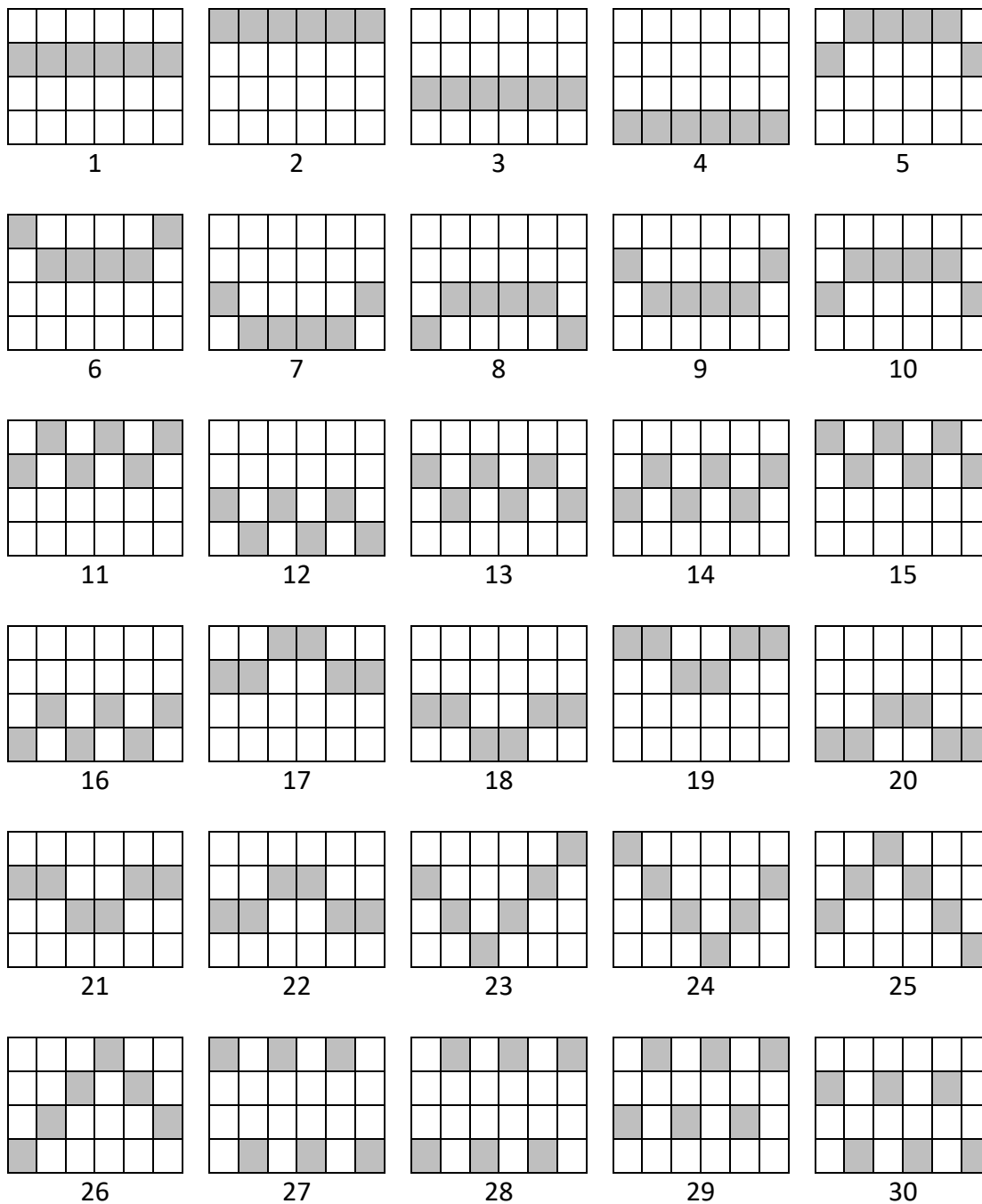
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 30 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Simbolom džokera zamjenjuju se svi simboli, osim simbola Bonus i simbola Zlatnog skarabeja.

Simbol se džokera pojavljuje samo kao dio simbola Zlatnog skarabeja.

SIMBOL ZLATNI SKARABEJ

Kada se simbol Zlatni skarabej pojavi bilo gdje na roli, njime se pokreće otkrivanje simbola. Otkrivanje je simbola pretvorba simbola Zlatnog skarabeja u jedan od simbola prisutnih na rolama. Nasumično odabranim simbolima mijenjaju se svi isti simboli na roli u simbol Džokera. Kada se više simbola Zlatnog skarabeja pojavi više od jedanput, oni se pretvaraju jedan za drugim u simbole Džokera kako je prethodno navedeno. Ako je više simbola Zlatnog skarabeja prisutno tijekom iste runde igre, svatko odabire drugačiji simbol za pojedinačno pretvaranje. Dobitci se isplaćuju nakon pretvorbe svih simbola Zlatni skarabej.

CIJELI ZASLON ISPUNJEN DŽOKERIMA

Sve se role ispunjene simbolima džokera isplaćuju prema isplatnoj tablici. U slučaju cijelog zaslona ispunjenog džokerima nijedan dobitak po isplatnoj liniji ne isplaćuje se.

SIMBOL BONUS

Simbol Bonus može se pojaviti samo na prvoj roli.










BESPLATNE VRTNJE

Kada se simbol Bonus pojavi na prvoj roli i barem jedan se simbol Zlatnog skarabeja pojavi bilo gdje se na bilo kojoj drugoj roli, osvajate 10 besplatnih okretaja. Svaki simbol Zlatnog skarabeja kojim se pokrene značajka Besplatni okretaji ostaje na istoj roli tijekom izvođenja značajke Besplatni okretaji. Besplatni okretaji ne mogu se ponovno pokrenuti ako se simbol Bonus ne pojavi tijekom izvođenja značajke Besplatni okretaji. Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje. Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**. Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte. Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak. Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje. Naplatom dobitka završava se značajka klađenja. Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo. Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji. Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja. Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (6x)	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Piramida (Simbol bonus)	-	-	-	-
	Skarabej (Wild simbol prije transformacije)	-	-	-	-
	Dugini skarabej (Wild simbol nakon transformacije)	5x	-	-	-
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Kraljica	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Horusa	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lily	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x

KONTROLE



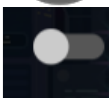
Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.

Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.

Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.