

# Respin Joker 243

Respin Joker 243 jest videoautomat u 5 role koji sadrži simbol Wild kojim se pokreću ponovne vrtnje Sticky Wild.

Igra ima 243 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi [po operateru].

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

**Isplate (prosječni povratak igraču):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**NAČIN DOBITKA**

Igra ima 243 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Simbol Wild zamjenjuje sve simbole.

**PONOVNE VRTNJE STICKY WILD**

Dobitnom kombinacijom uz simbole Wild osvajaju se ponovne vrtnje Sticky Wild i ona ostaje tijekom osvojene ponovne vrtnje.

Ponovne vrtnje nastavljaju se dok se više ne pojavljuje niti jedan simbol Wild.

Ponovna vrtnja ne pokreće se kada su role ispunjene dobitnim kombinacijama.

Dobitci se isplaćuju prije i poslije svake ponovne vrtnje.

Ponovna vrtnja igra se pri istoj postavci uloga kao i runda kojom je dodijeljena ponovna vrtnja.

**KLADENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

## Grafički prikazi

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Jesterova maska (Simbol Wild)	-	-	-
	Zvono	20x	10x	5x
	Lubenica	8x	4x	2x
	Grožđe	8x	4x	2x
	Šljiva	4x	2x	1x
	Naranče	4x	2x	1x
	Limun	2x	1x	0.5x
	Trešnje	2x	1x	0.5x

## KONTROLE



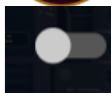
Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



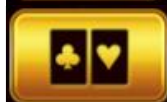
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.