

Neon Fever

Neon Fever predstavlja videoigru s 5 rola koja sadrži zamjenske (Wild) simbole, dvostruke i trostruke simbole.

Igra ima 10 nepromjenjivih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Sve su isplate za neku kombinaciju istih vrsta.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

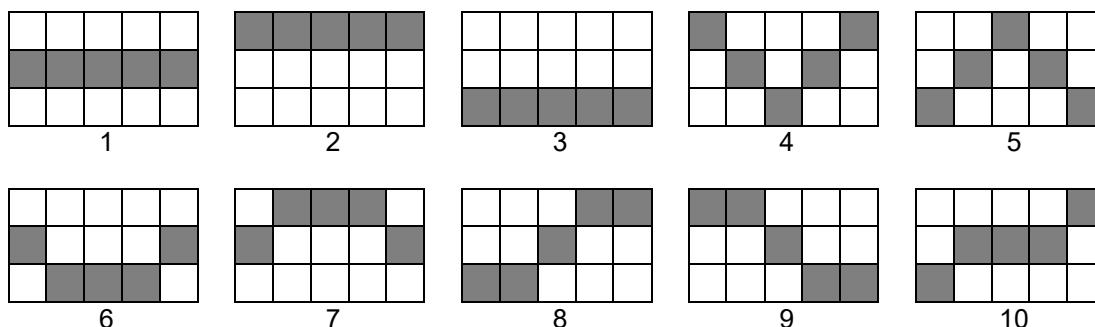
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

ISPLATNIH LINIJA

Igra se može igrati na 20 ili 40 linija za klađenje na različitim razinama uloga.



SIMBOL WILD



Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole. Pojavljuje se na rolama 2, 3, 4 i 5.

DVOSTRUKI I TROSTRUKI SIMBOLI

Tijekom svake se vrtnje dvostruki i trostruki simboli pojavljuju na najmanje jednoj nasumično odabranoj roli. Ovi simboli računaju se u dobitnoj kombinaciji kao dva ili tri simbola na određenoj poziciji umjesto jednog simbola. Samo sljedeći simboli mogu se pojaviti kao dvostruki ili trostruki: zvono, djetelina s četiri lista, zvijezda, sedmica ili zamjenski (Wild) simbol.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.











Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

| Simbol | Opis | 15x | 14x | 13x | 12x | 11x | 10x | 9x | 8x | 7x | 6x | 5x | 4x | 3x |
|---|--------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|------|-------|
|  | Wild Logo (Wild Simbol) | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
|  | Sedam | 80x | 72x | 64x | 56x | 48x | 40x | 32x | 24x | 16x | 8x | 4x | 2x | 1x |
|  | Zvijezda | 80x | 72x | 64x | 56x | 48x | 40x | 32x | 24x | 16x | 8x | 4x | 2x | 1x |
|  | Četiri listica djetelina | 60x | 54x | 48x | 42x | 36x | 30x | 24x | 18x | 12x | 6x | 3x | 1,5x | 0,75x |
|  | Zvono | 60x | 54x | 48x | 42x | 36x | 30x | 24x | 18x | 12x | 6x | 3x | 1,5x | 0,75x |
|  | Lubenica | - | - | 20x | 16x | 14x | 12x | 10x | 8x | 6x | 4x | 2x | 1x | 0,5x |
|  | Grožđe | - | - | 20x | 16x | 14x | 12x | 10x | 8x | 6x | 4x | 2x | 1x | 0,5x |
|  | Šljiva | - | - | 10x | 8x | 7x | 6x | 5x | 4x | 3x | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |
|  | Limun | - | - | 10x | 8x | 7x | 6x | 5x | 4x | 3x | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |
|  | Trešnje | - | - | 10x | 8x | 7x | 6x | 5x | 4x | 3x | 2x | 1x | 0,5x | 0,25x |

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



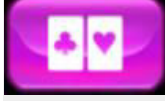
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.

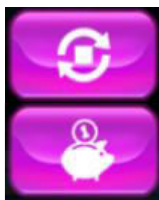


Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.