

Mysterious Atlantis

Mysterious Atlantis je igra za automate s pet kola koja ima simbole Wild i simbol Bonus kojim se pokreću pokreti Wild Respins.

Igra ima 15 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

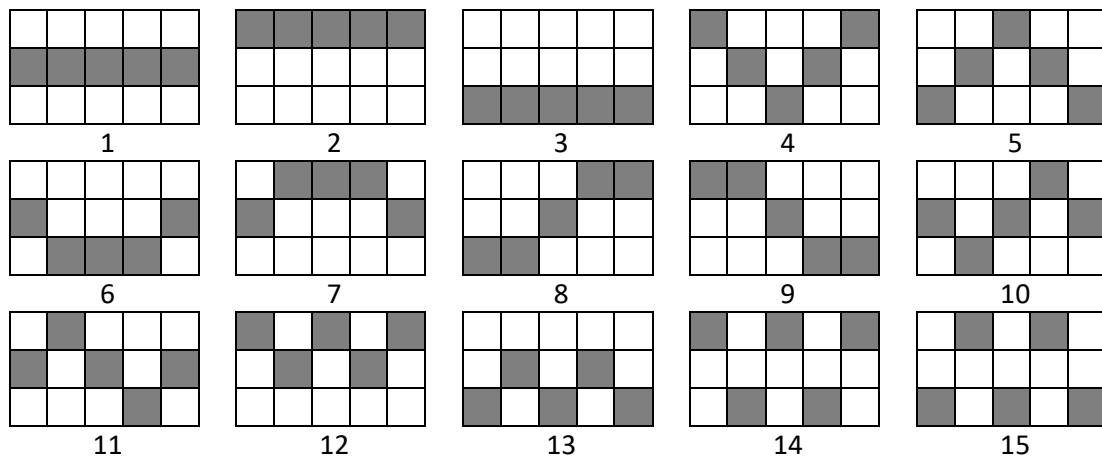
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 15 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Bonus simbola. Pojavljuje se na rolama 2, 3, 4 i 5.

POKRETI WILD RESPINS

Ako se simbol Bonus pojavi na bilo kojem srednjem kolu, tri se pokreta Wild Respins pokreću.

Pokreti Respins odigravaju se nasumično s odabranim simbolom Extra Wild.

Extra Wild simboli zamjenjuju sve simbole osim simbola Bonus.

Pokreti Respins odigravaju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane.

Pokreti Wild Respins ne mogu se ponovno pokrenuti.

DIONE RESPINS (ZELENO)

Pokreti Wild Respins započinju s tri razbacana simbola Extra Wild. Sa svakim pokretom Respin jedan se dodatni simbol Extra Wild dodaje na nasumično mjesto na roli, dok se izvorni simbol Extra Wild premješta na drugo nasumično mjesto npr. kada se odigra prvi pokret Respin s tri simbola Extra Wild, drugi pokret Respin s četiri simbola Extra Wild i treći pokret Respin s pet simbola Extra Wild.

MELITE RESPINS (LJUBIČASTO)

Tijekom pokreta Wild Respins simbol se Extra Wild proširi preko cijelog kola. Svakim se novim pokretom Respin on prebacuje na drugo mjesto. Tijekom prvog pokreta Respin simbol se Extra Wild pojavljuje na kolima 1 i 5. Tijekom drugog pokreta Respin simboli se Extra Wild pomiču na kola 2 i 4. Tijekom trećeg pokreta Respin simboli se Extra Wild stapanju u jedan simbol na kolu 3 i svi se dobitci sa zamjenjivim simbolom Extra Wild množe s 2.

THALIA RESPINS (CRVENO)

Za svaki pokret Wild Respin odabire se simbol koji se najčešće pojavljuje na kolu (osim simbola Wild) i koji sve navedene simbole mijenja u simbol Extra Wild. Ako više simbola ima jednaki najviši broj pojavljivanja, odabire se simbol niže vrijednosti.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Thalia respins (crveno)	-	-	-
	Melite respins (ljubičasto)	-	-	-
	Dione respins (zeleno)	-	-	-
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	-
	Posejdon	-	-	-
	Brod	100x	20x	5x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Ribe	50x	10x	3x
	Berba vaza	25x	5x	2x
	Sidro	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

KONTROLE

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.