

Masters of Eclipse

Masters of Eclipse je videoautomat s 5 rola koji uključuje Besplatne vrtnje i funkciju Eclipse. Igra ima 40 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

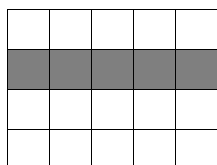
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



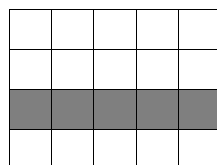
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

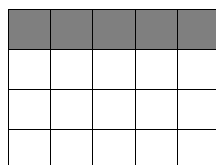
Igra ima 40 fiksnih linija za klađenje.



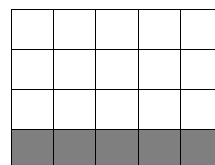
1



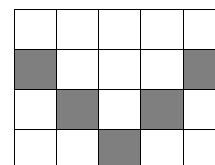
2



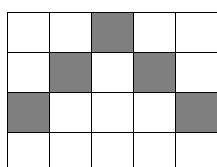
3



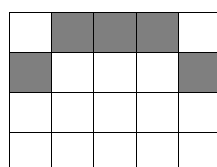
4



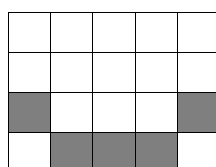
5



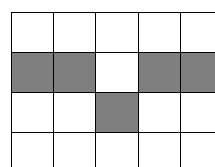
6



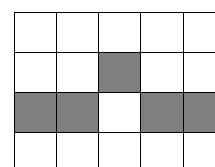
7



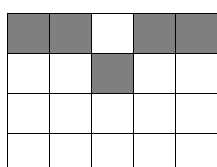
8



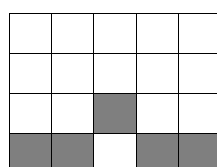
9



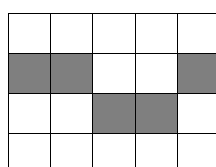
10



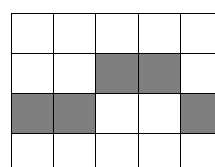
11



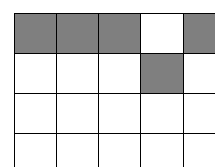
12



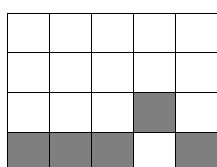
13



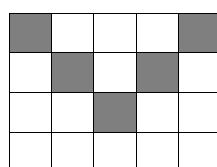
14



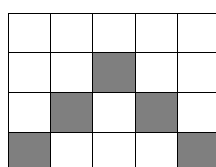
15



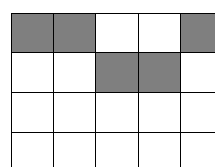
16



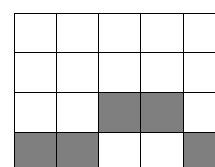
17



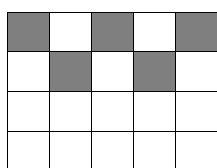
18



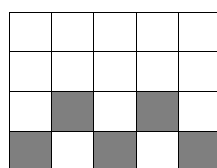
19



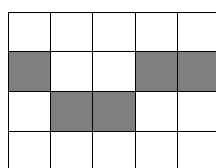
20



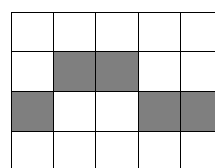
21



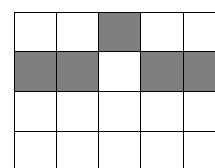
22



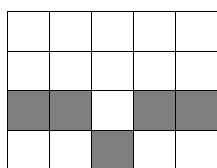
23



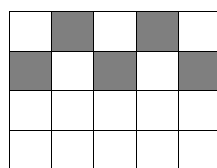
24



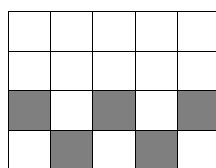
25



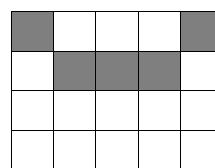
26



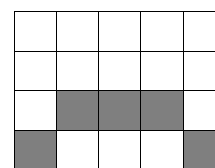
27



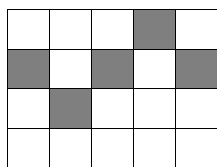
28



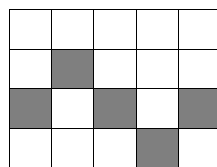
29



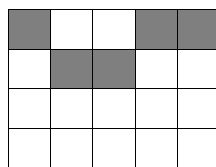
30



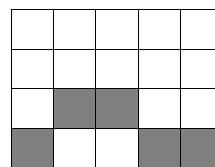
31



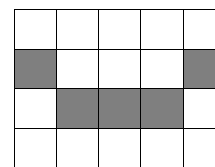
32



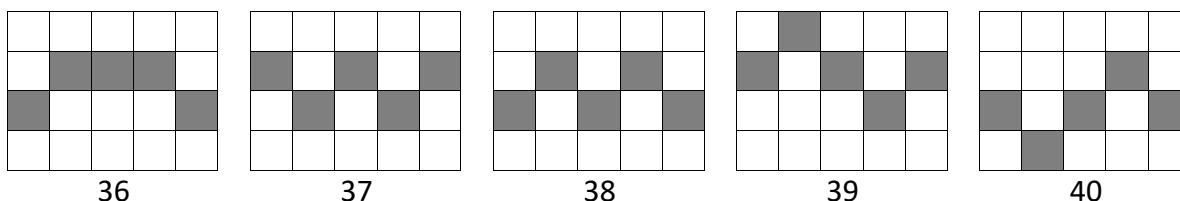
33



34



35

**BONUS SYMBOL**

Pojavljuje se na rolama 1, 3 i 5.

SIMBOL WILD

Minden pörgetés után bármelyik tárcsa alatt megjelenhet, és a következő 4 pörgetés során feljebb léphet, a tárcsán lévő többi szimbólum tetején landolva.

A Bónusz kivételével az összes szimbólumot helyettesíti.

ECLIPSE

Kada SIMBOL WILD dođe na vrh simbola MoE symbol, tada se aktivira funkcija Eclipse. SIMBOL WILD širi se po obližnjim položajima na **zaslonu stvarajući 9 dodatnih simbola Wild.**

Dodatni simboli Wild nestaju nakon vrtnje.

BESPLATNE VRTNJE

3 simbola Bonus bilo gdje na valjku 1, 3 i 5 aktiviraju 10 Besplatnih vrtnji.

Tijekom Besplatnih vrtnji, SIMBOL WILDs imaju nasumične množitelje Multipliers i to x1, x2, ili x3 koji se mijenjaju svaki put kada se simbol Wild pomakne. Svaka linija isplate dobitka pomnožena je sumom množitelja simbola Wild na toj platnoj liniji.

Besplatne vrtnje započinju bez ikakvih simbola Wild na zaslonu. Nakon Besplatnih vrtnji vraćate se na svoj prijašnji napredak.

U slučaju Eclipse i preklapanja simbola Wild koristi se najveći množitelj simbola Wild.

Besplatni vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti ako se simbol Bonus ne pojavi tijekom izvođenja značajke Besplatni vrtnje.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane Besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost PREPOLOVI za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom Besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA – ECLIPSE

Grafički prikazi	Opis	1x
------------------	------	----



Vatreno Sunce
+ MOE
(Eclipse Značajka)

Stvarajući 9
Dodatnih Simbola Wild

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
------------------	------	--------------------	--------------------	--------------------	--------------------



Vatreno Sunce
(Simbol Wild)

-

-

-

-



Vrag
(Simbol Bonus)

-

-

10
Besplatne -
vrtnje



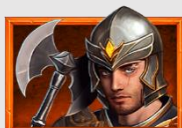
MOE
(Masters of
Eclipse Simbol)

6x

1x

0.3x

0.1x










Harcos

2x

0.6x

0.2x

-

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Ló	2x	0.6x	0.2x	-
	Pajzs	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Kalapács	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Kürt	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

KONTROLE



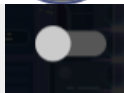
Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku Besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI, ZAUSTAVI, ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.