

27 Joker Fruits

27 Joker Fruits videoautomat je s trima rolama s besplatnim okretima, punim množiteljem rola i simbolom Wild.

Igra ima 27 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi (po operateru).

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

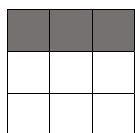
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



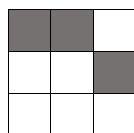
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

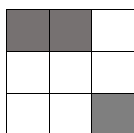
Igra ima 27 fiksnih linija za klađenje.



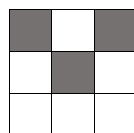
1



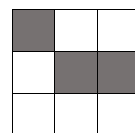
2



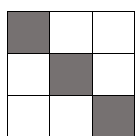
3



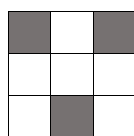
4



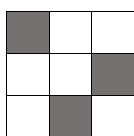
5



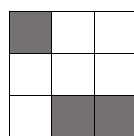
6



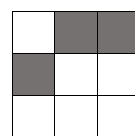
7



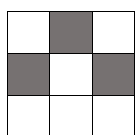
8



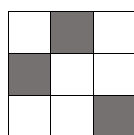
9



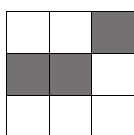
10



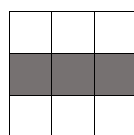
11



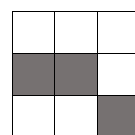
12



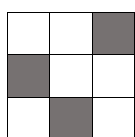
13



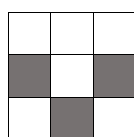
14



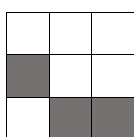
15



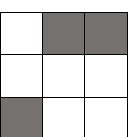
16



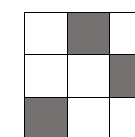
17



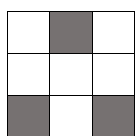
18



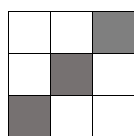
19



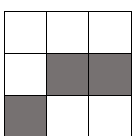
20



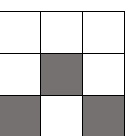
21



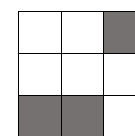
22



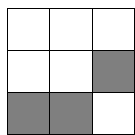
23



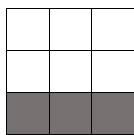
24



25



26



27

SIMBOL WILD

Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole.

MNOŽITELJ FULL REELS MULTIPLIER

Sve pune role istog simbola, šljive, naranče, limuna ili trešnje, umnožavaju dobitak x2.

BESPLATNE VRTNJE

Kada se tri identična simbola spuste u srednji položaj na svakoj roli, dodjeljuju se besplatni okreti u skladu s tablicom isplata.

Besplatne vrtnje mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje odigravaju se istim ulogom kao i runda u kojoj su se pokrenule besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.






Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

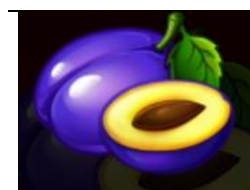
Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (3x)
	Joker (Wild Simbol)	60x
	Zvijezda	20x
	Sedam	16x
	Grožđe	10x
	Lubenica	10x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (3x)
	Šljiva	2x
	Naranča	2x
	Limun	2x
	Trešnja	2x



Šljiva

2x



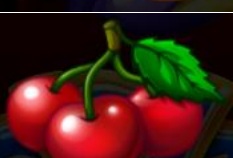
Naranča

2x



Limun

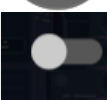
2x



Trešnja

2x

KONTROLE

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi ZAVRTI, ZAUSTAVI, ENTER ili RETURN.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.