

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 1000
4 - 400
3 - 40



5 - 750
4 - 100
3 - 30



5 - 400
4 - 100
3 - 30



5 - 200
4 - 50
3 - 10



5 - 150
4 - 40
3 - 10



5 - 100
4 - 30
3 - 10



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 20
3 - 5



5 - 50
4 - 20
3 - 5

5 - 5000
4 - 1000
3 - 100



Ovo je simbol WILD.
Pojavljuje se na svim role.



Ovo je simbol TAJNA.
Svaki put kada se pojave, simboli TAJNA proizvoljno se pretvaraju u jednak simbol za isplatu.



Ovo je SIMBOL NOVCA.
U svakoj vrtnji simbol NOVCA dobiva nasumičnu vrijednost iz unaprijed definirane serije.

ZNAČAJKA DRŽI I VRTI

Ako dobijete 3 ili više simbola NOVCA bilo gdje na rolama, pokrećete značajku.

Kada značajka počne, obične role izbjegle, a na zaslonu se pojavljuje mreža mogućih položaja veličine 11 x 5. Simboli NOVCA koji su pokrenuli značajku pomicu se na dno rola na kojima su, a igra automatski vrti prazne položaje i simbole NOVCA.

Nakon svake ponovne vrtnje svi novi simboli NOVCA koji se pojave ostaju na istom položaju i slažu se na postojeće Svaka rola ima 3 života. Ako se nakon ponovne vrtnje simbol NOVCA pojavi na roli, životi se ponovno postavljaju na 3. Nakon 3 uzastopne ponovne vrtnje bez dodavanja novog simbola

NOVCA na rolu, ta se rola blokira i na njoj se ne pokreće više nijedna ponovna vrtnja.
Na vrhu svake role nalazi se množitelj. Množitelj se povećava kako se se simboli

NOVCA slažu sve više kako slijedi:

- 5 ili manje simbola NOVCA – nema množitelja
- 6 simbola NOVCA – množitelj 2x
- 7 simbola NOVCA – množitelj 5x
- 8 simbola NOVCA – množitelj 10x
- 9 simbola NOVCA – množitelj 20x
- 10 simbola NOVCA – množitelj 30x
- 11 simbola NOVCA – množitelj 100x

Runda završava kada svih 5 rola bude blokirano i kada ne preostane više nijedna ponovna vrtnja.
Na kraju runde vrijednosti svih simbola NOVCA na zaslonu množe se s množiteljem na vrhu role na kojoj se nalaze, a onda se zbrajaju i isplaćuju.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobitci su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose isplatu slijeva nadesno na odabranim dobitcima za isplatu. Dobitak od besplatnih vrtnji dodaje se dobitku za isplatu. Svi dobitci množe se s iznosom uloga po dobitku za isplatu.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po odabranom dobitku za isplatu.

Kada postoji više dobitaka za isplatu, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 6,422x uloga i u osnovnoj igri i u besplatnim vrtnjama. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 6,422x uloga, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.50 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom

ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoeni za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabiranjem ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

i za prelistavanje stranica s informacijama.

X zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 6422 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 6422 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena