

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 5000
4 - 800
3 - 100



5 - 520
4 - 180
3 - 50



5 - 520
4 - 180
3 - 50



5 - 220
4 - 60
3 - 20



5 - 220
4 - 60
3 - 20



5 - 220
4 - 60
3 - 20



5 - 220
4 - 60
3 - 20
2 - 5

5 - 250
4 - 50
3 - 10



Simbol SCATTER donosi dobitak na svakom položaju.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke slijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobiti množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobiti u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.



Vrtanju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.29 %

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.05 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoenje za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja



UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  za prelistavanje stranica s informacijama.

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba  i  u poljima **BROJ NOVČIĆA PO LINIJI** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA** za promjenu vrijednosti.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumb koji prikazuje broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena