

## PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se s lijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.

U igri postoje četiri grupe od dva simbola koja donose isplatu, u svakoj je WILD koji zamjenjuje simbole u grupi:

### CRVENI SIMBOLI



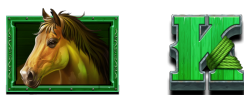
5 - 150  
4 - 100  
3 - 40



5 - 400  
4 - 250  
3 - 100

Ovo je crveni simbol WILD i zamjenjuje sve crvene simbole.

### ZELENI SIMBOLI



5 - 120  
4 - 80  
3 - 35



5 - 300  
4 - 200  
3 - 80

Ovo je zeleni simbol WILD i zamjenjuje sve zelene simbole.

### LJUBIČASTI SIMBOLI



5 - 90  
4 - 60  
3 - 30



5 - 250  
4 - 150  
3 - 60

Ovo je ljubičasti simbol WILD i zamjenjuje sve ljubičaste simbole.

### PLAVI SIMBOLI



5 - 75  
4 - 40  
3 - 25



5 - 200  
4 - 125  
3 - 50

Ovo je plavi simbol WILD i zamjenjuje sve plave simbole.



Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se samo na 1,3. i 5. roli. Svaki put kada se pojave 3 simbola SCATTER, pokreću značajku PONOVNE VRTNJE S MOĆNIM POMICANJEM.



Ovo je simbol TAJNA. Može se pojaviti na svim rolama. Svaki put kada se simboli TAJNA pojave, pokreću značajku MOĆNOG POMICANJA.

Svi simboli TAJNA otvaraju se i otkrivaju nešto iza sebe. U osnovnoj igri mogu otkriti jedan od obojenih simbola WILD ili ZLATNI simbol.



Ovo je ZLATNI simbol.

Svaki put kada se otkrije ZLATNI simbol, svi položaji sa simbolima TAJNA ponovno se vrte i otkrivaju nasumično odabranu novčanu vrijednost iskazanu u obliku množitelja ukupnog uloga ili simbola SCATTER. Isplaćuje se ukupna otkrivena NOVČANA vrijednost, a ako se pojavi dovoljno simbola SCATTER za pokretanje značajke, funkcionalnost se pokreće na kraju svih pomicanja.

Zatim, sve dok su simboli TAJNA na zaslonu, sve role sa simbolima TAJNA automatski se pomiču za jedno mjesto nadolje i otkrivaju još jedan simbol na vrhu, a druge se role ponovno vrte. Nakon toga igra ponovno isplaćuje sve dobitne kombinacije na zaslonu, a simboli TAJNA proizvoljno otkrivaju nešto novo.

Funkcionalnost pomicanja prekida se samo kada nema više simbola TAJNA na zaslonu.

## FUNKCIONALNOST PONOVNE VRTNJE S MOĆNIM POMICANJEM

Kada dobijete 3 ili više simbola SCATTER, pokreće se funkcionalnost PONOVNE VRTNJE S MOĆNIM POMICANJEM.

Kada runda započne, pokreće se automatska vrtanja koja donosi najmanje 8 simbola TAJNA na dvije nasumično odabrane role. Zatim se igra pomiče i ponovno vrti jednako kao u osnovnoj igri.

Runda završava kada na zaslonu više ne bude simbola TAJNA, nakon pomicanja i ponovnih vrtnji pokrenutih početnom vrtanjom.



Tijekom runde simboli TAJNA mogu otkriti novi simbol iz ponovnih vrtnji zlatnoga, simbol POMICANJA PREMA GORE. Ako se to dogodi, naredna pomicanja rola sa simbolima TAJNA odvijat će se prema gore, a ne prema dolje. Ako se na zaslonu pojavi više od jednog simbola POMICANJA PREMA GORE u istom trenutku, sve će se role pomaknuti za određeni broj položaja prema gore, onoliko položaja koliko se simbola POMICANJE PREMA GORE pojavi.

Tijekom runde u igri je prisutan množitelj koji se primjenjuje na dobitak svake ponovne vrtanje. Množitelj kreće od x1 u početnoj vrtnji i povećava se za x1 u svakom sljedećem pomicanju ili ponovnoj vrtnji. Simboli SCATTER ne mogu se pojaviti tijekom značajke PONOVNE VRTNJE S MOĆNIM POMICANJEM i zato se funkcionalnost ne može ponovno pokrenuti.

## NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 5,000x ulog. Ako ukupni dobitak u značajki PONOVNE VRTNJE dođe do 5,000x, runda se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a preostale se vrtnje predaju.

## KUPITE ZNAČAJKU PONOVNE VRTNJE

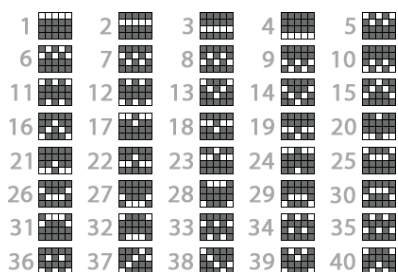
Funkcionalnost PONOVNE VRTNJE S MOĆNIM POMICANJEM

može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako je kupite za 100x trenutačni ukupni ulog.

# PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.



Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Dobitak iz ponovne vrtnje dodaje se dobitku s dobitne linije.

Svi se dobiti množe ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz ponovnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka runde.

Ukupni dobitak u svim ponovnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.24 %

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE PONOVNE VRTNJE“ iznosi 94.10 %

NAJMANJI ULOG: 0.40 €

NAJVEĆI ULOG: 100.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA** otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ za prelistavanje stranica s informacijama.

✕ zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 5000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 5000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## **AUTOMATSKA IGRA**

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbе koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke  
nakon kratkog vremena**