

# Clash of Camelot

## Nezavršene igre

Ako dođe do prekida usred runde, svi podaci i uloženi spremit će se dok ponovno ne otvorite igru. Nedovršenu rundu možete nastaviti od trenutka kada je došlo do prekida. Uloženi koji su bili stavljani, ali nisu riješeni zbog nedovršenih rundi postat će nevažeći nakon 90 dana. Pogreška u igri poništava sve isplate i tu igru.

## Informacije

Linijski dobici osvajaju se na određenom broju odabranih linija sukladno informacijama u isplatnoj tablici i pravilima igre. Kada se u istoj rundi dobici osvoje na većem broju linija, svi se dobici zbrajaju. Svi dobici iz bonus značajki (kao što su besplatne vrtnje), bonus igara i/ili Scattera (ako su dostupni) također se dodaju linijskim dobicima. Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju runde. Bonus značajke besplatnih vrtnji sve imaju isti ulog i broj odabranih linija kao u glavnoj rundi u kojoj je značajka aktivirana – osim ako nije drukčije naznačeno. Ulog se ne može promijeniti tijekom trenutne runde. Više informacija potražite u pravilima igre.

## Pravila igre

Clash of Camelot je videoautomat s 5 rola i 20 linija za klađenje.

Simbol mačeva (WILD) može zamijeniti/predstavljati sve simbole, osim simbola Arthura i Mordreda (WILD). Može se zaustaviti samo na 2., 3. i 4. roli.

U glavnoj igri simbol WILD može se pojaviti kao Wild s množiteljem u SVAKOJ vrtnji. Vrijednosti Wild simbola s množiteljem jesu: X2, X5, X10, X25 i X100.

Simboli Arthura (WILD) i Mordreda (WILD) mogu se zaustaviti na 1. ili 5. roli u BILO KOJOJ vrtnji. Ako se oba simbola zaustave u istom retku, dodjeljuje se bonus igra FREE SPINS. Bonus igra može se aktivirati samo za vrijeme glavne igre.

Prije FREE SPINOVA vrijeme je za odabir jedne od 4 mogućnosti. Odaberite jednu i igra može početi. 1. mogućnost: množitelj X2 i 25 FREE SPINOVA. 2. mogućnost: množitelj X5 i 10 FREE SPINOVA. 3. mogućnost: množitelj X10 i 5 FREE SPINOVA. 4. mogućnost: Kada se odabere ova mogućnost, otkriva se nasumičan izbor (proučite isplatnu tablicu).

Ako se tijekom FREE SPINOVA Arthur (WILD) zaustavi bilo gdje na 1. roli, a Mordred (WILD) bilo gdje na 5. roli, simboli će se proširiti, doći će do bitke i do 9 simbola mačeva (WILD) pojaviti će se bilo gdje na 2., 3. i 4. roli. Ispunite srednje role mačevima (WILDS). Mačevi (WILDS) će nestati za iduću vrtnju.

Uloge odabirete pritiskom gumba za ulog. Ulog možete postepeno mijenjati koristeći gumb plus i minus. Za početak runde kliknite ZAVRTI. Kada se role zaustave, kombinacije prikazanih simbola određuju dobitne kombinacije, a vaš se dobitak određuje prema isplatnoj tablici.

## Radnje/potezi

- **Isplatna tablica**- Skače između prikaza na isplatnoj tablici.
- **Autoigra**- Autoigru možete uključiti/isključiti u izborniku. U Autoigri se određeni broj uzastopnih rundi pokreće automatski uz trenutačno odabrane postavke uloga. Autoigra automatski prestaje ovisno o postavkama ili ako nemate dovoljno novca za nastavak igre. Napomena: ako Autoigra nije isključena, a aktiviran je bonus koji zahtijeva interakciju, nasumice se odabire jedna opcija. To ne utječe na teoretski objavljeni RTP.
- **Hipervrtnja**- Pritiskanje i držanje gumba RAZMAKNICA 1,5 sekundi aktivirat će način igre Hipervrtnja. Time će se role jako ubrzati, ali će usporiti ako se aktivira bonus značajka.
- **Zavrta / Pokreni / Razmaknicu**- Započinje rundu igre uz trenutno odabrani ulog. Za početak stisnite spin.
- **Zaustavi**- Još brže zaustavlja valjke.
- **Brza igra**- Uključite za značajno bržu igru.
- **Automatski podesi ulog**- Automatski umanjuje ukupni ulog na početku nove vrtnje ako je saldo prenizak za aktivaciju vrtnje na trenutačnoj razini uloga.