

PRAVILA IGRE

Dobitne kombinacije simbola računaju se slijeva nadesno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



6 - 200
5 - 100
4 - 50
3 - 25



6 - 35
5 - 25
4 - 15
3 - 4



6 - 150
5 - 75
4 - 40
3 - 20



6 - 30
5 - 20
4 - 12
3 - 4



6 - 100
5 - 50
4 - 25
3 - 15



6 - 25
5 - 18
4 - 10
3 - 3



6 - 100
5 - 50
4 - 25
3 - 15



6 - 20
5 - 15
4 - 8
3 - 3



2 - 50

Ovo je simbol SCATTER.

Pojavljuje se samo na 1. i 6. roli.

Ako dobijete 2 simbola SCATTER, pokreće se značajka BESPLATNE VRTNJE.



6 - 200
5 - 100
4 - 50
3 - 25

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola .

Simbol WILD pojavljuje se na svim rolama.

SIMBOLI KOLOSALNO

Nakon bilo kojeg dobitka u osnovnoj igri igra prelazi u način besplatnih ponovnih vrtnji, a u svakoj se ponovnoj vrtnji povećava razina. Igra isplaćuje dobitak nakon svake ponovne vrtnje. Ponovne vrtnje završavaju kada se ne pojavi više nijedna dobitna kombinacija.

Na 1. razini kolosalno simboli veličine 2x2 vrte se i proizvoljno zaustavljaju na 2., 3., 4. ili 5. roli.

Na 2. razini kolosalno simboli veličine 3x3 vrte se i proizvoljno zaustavljaju na 2., 3., 4. ili 5. roli.

Na 3. razini kolosalno simboli veličine 4x4 vrte se i zaustavljaju na 2., 3., 4. i 5. roli, a množitelj dobitka x2 primjenjuje se na sve dobitke.

Na 4. razini kolosalno simboli veličine 4x4 vrte se i zaustavljaju na 2., 3., 4. i 5. roli, a množitelj dobitka x3 primjenjuje se na sve dobitke.

Na 5. razini kolosalno simboli veličine 4x4 vrte se i zaustavljaju na 2., 3., 4. i 5. roli, a množitelj dobitka x5 primjenjuje se na sve dobitke.

Na 6. razini kolosalno simboli veličine 4x4 vrte se i zaustavljaju na 2., 3., 4. i 5. roli, a množitelj dobitka x10 primjenjuje se na sve dobitke.

Nakon 6. razine, ako se ponovne vrtnje nastave, kolosalno simbol veličine 4x4 vrte se i zaustavlja na 2., 3., 4. i 5. roli, a množitelj dobitka x10 primjenjuje se na sve dobitke u svim narednim ponovnim vrtnjama.

ZNAČAJKA BESPLATNE VRTNJE

Runda BESPLATNIH VRTNJI igra se kao značajka PONOVIH VRTNJI s 5 života. Igra će se

nastaviti vrtjeti dok ne prođe 5 krugova bez dobitne kombinacije.

U jednoj se rundi napredak po razinama zadržava u svim životima.

Ako dobijete 2 simbola SCATTER u rundi, broj života vraća se na 5.

Posebne su role u igri u ovoj značajci.

NAJVEĆI DOBITAK

Najveći je dobitak ograničen na 2,000 x ulog. Ako ukupni dobitak u krugu dođe do 2,000 x ulog, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju.

POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti: Množitelj uloga 40x – vjerojatnost za osvajanje značajke besplatnih vrtnji povećava se. Kada je značajka BESPLATNE VRTNJE pokrenuta uz aktivan POČETNI ULOG, runda počinje sa 6 života umjesto 5. Onemogućena je značajka KUPNJA BESPLATNIH VRTNJI.

Množitelj uloga 25x – uobičajena isplata

KUPITE BESPLATNE VRTNJE

Krug BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 60x trenutačnog ukupnog uloga.

PRAVILA IGRE

VOLATILNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti dobiti su u prosjeku su manji, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke kada su u dobitnim kombinacijama slijeva nadesno na odabranim linijama za klađenje.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodaje se dobitku s dobitnih linija.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

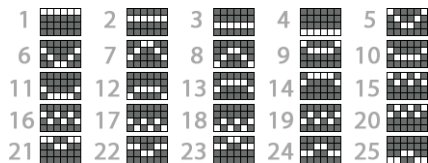
Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.



Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.50 %

RTP igre kada se koristi "ULOG ANTE" (početni ulog) iznosi 96.50%

Prosječni povrat igraču sa značajkom „KUPITE BESPLATNE VRTNJE“ iznosi 96.50 %

NAJMANJI ULOG: 0.25 €

NAJVEĆI ULOG: 200.00 €

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti TIPKA ZA RAZMAK i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRO

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA



i



za prelistavanje stranica s informacijama.



zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Pomoću gumba

i

u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 2000 X ulog. Ako ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 2000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke
nakon kratkog vremena