

MERMAID PAYS

OSNOVNA PRAVILA














je wild simbol i zamjenjuje sve simbole osim



PRAVILA ZNAČAJKE TAJNOVITE ZAMJENE




Trake bubnja osnovne igre sadrže simbole koji se mijenjaju u jedan od sljedećih


simbola na početku svake igre:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ili  .


Položaji svih promijenjenih simbola na svim bubnjevima mijenjaju se u isti simbol.

ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI












Bilo koja 3  dodjeljuju 10 besplatnih igara.

Tijekom besplatnih igara  je wild simbol i zamjenjuje sve simbole osim  i .

Tijekom besplatnih igara svaki dobitak u igri PONAVLJA SE za broj  koji se pojavljuje u prozoru na toj igri.

Tijekom besplatnih igara svaka 2 ili 3  dodjeljuju 3 ili 10 besplatnih igara. Tijekom besplatnih igara koriste se različiti bubnjevi.

Trake bubnja besplatne igre sadrže simbole koji se mijenjaju u jedan od sljedećih

simbola na početku svake igre:  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ili  .


Položaji svih promijenjenih simbola na svim bubnjevima mijenjaju se u isti simbol. Oklada s kreditima i odigranim redovima je ista kao igra koja je aktivirala značajku.



se pojavljuje samo na bubnjevima 1, 2 i 3.

KUPI ZNAČAJKU BONUS (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Značajka besplatnih igara može se odmah aktivirati iz osnovne igre, tako da ju se kupi za 80x ukupne trenutne oklade.

Prilikom kupnje značajke besplatnih igara, 3  će se dodijeliti nasumično kako bi se značajka aktivirala.

Kupljene besplatne igre slijede pravila značajke besplatnih igara.

PRAVILA IGRE

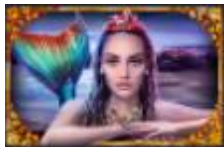
Dobici po simbolu izračunavaju se za iznos oklade od €2.00.
Povrat igraču (RTP) u ovoj igri iznosi 94%.



SCATTER
x3 **€2.00**



JE WILD
x5 **€20.00**
x4 **€8.00**
x3 **€1.60**



x5 **€20.00**
x4 **€8.00**
x3 **€1.60**



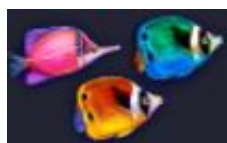
x5 **€6.00**
x4 **€1.60**
x3 **€0.40**



x5 **€6.00**
x4 **€1.60**
x3 **€0.40**



x5 **€6.00**
x4 **€1.60**
x3 **€0.40**



x5 €6.00

x4 €1.60

x3 €0.40



x5 €4.00

x4 €0.80

x3 €0.40



x5 €4.00

x4 €0.80

x3 €0.40



x5 €4.00

x4 €0.80

x3 €0.40



x5 €4.00

x4 €0.80

x3 €0.40



x5 €4.00

x4 €0.80

x3 €0.40



x5 €4.00

x4 €0.80

x3 €0.40

Samo najveći dobitak u redu isplaćuje se po svakom aktivnom isplatnom redu.

Samo najveći razbacani dobitak isplaćuje se po igri.

Razbacani dobici isplaćuju se uz dobitke u redovima.

Svi dobici pokazuju se u valuti, osim jackpot dobitaka.

Kvar poništava sve isplate i igre.

Igrač je odgovoran potvrditi registrirane kredite prije početka igre.

BRZI POČETAK

Igra počinje postavljanjem odabranog iznosa oklade i pritiskom na gumb Zavrti. Runda završava kada se bubanj zaustavi i nema dobitaka, ili nakon prikaza dobitka, ako dobitaka ima.

IZBORNIK IGRE

Izbornik igre sadrži opcije i postavke koje upravljaju nekim značajkama igre:

- Povijest - Prikazuje prethodne runde iz trenutne sesije
- Zatvori igru - Zatvara klijent igre
- Zvuk - Upravlja zvučnim efektima igre (uključeno/isključeno)
- Glazba - Upravlja glazbom u igri (uključeno/isključeno)
- Način za lijevu ruku (tamo gdje je dostupan) - Upravlja položajem korisničkog sučelja na mobilnim uređajima
- Vibriranje (tamo gdje je dostupno) - Upravlja vibracijama na mobilnim uređajima (uključeno/isključeno)

Igra pauzira dok je izbornik vidljiv i može se zatvoriti pritiskom na gumb Zatvori ili bilo gdje na ekranu.

ODABIR OKLADE

Igra počinje zadanim iznosom oklade postavljenim za igru. Igrač može promijeniti iznos oklade na nekoliko načina:

- Korištenjem gumba Plus i Minus pokraj iznosa oklade
- Pritiskom na iznos oklade tamo gdje će se otvoriti birač iznosa oklade

Iznos oklade ne može se promijeniti tijekom runde igre i ako je došlo do prikaza dobitka, promjenom iznosa oklade prikaz će se resetirati.

AUTOMATSKI NAČIN IGRE (TAMO GDJE JE DOSTUPAN)

Automatski način igre omogućava automatsko igranje igre. Moguće ga je omogućiti ili onemogućiti u svakom trenutku tijekom osnovne igre. Automatski način igre omogućava se pritiskom na gumb automatske igre koji omogućava igraču da odabere sljedeće:

- Broj rundi koje će se igrati automatski
- Granica gubitka (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre ako je saldo smanjen na više od iznosa granice gubitka.
- Stani na značajki Bonus (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada se aktiviraju bonus igra ili besplatne igre.
- Stani na dobitku iznad (tamo gdje je to dostupno) - Onemogućava automatski način igre kada postoji jedan dobitak u rundi koji prelazi uneseni iznos.

Gumb automatske igre će prikazati preostali broj vrtnji koje će se odigrati automatski.

Pritiskom na gumb Automatska igra, dok je omogućen način Automatska igra, resetirat će se broj rundi i onemogućiti način automatske igre.

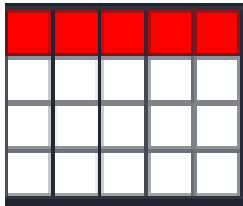
KVAR

Kvar igre poništava sve isplate. U slučaju prekida runde igre, moguće ju je obnoviti jednostavnim ponovnim pokretanjem igre, u roku od 90 dana.

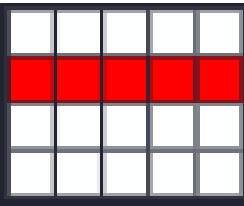
Nakon tog razdoblja, nedovršena runda će se poništiti.

ISPLATNI REDOVI

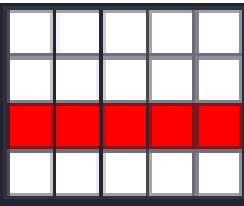
1



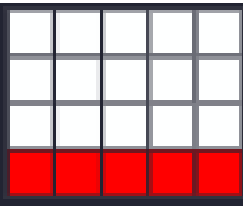
2



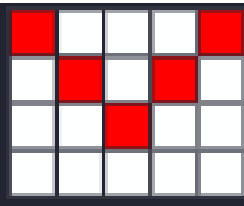
3



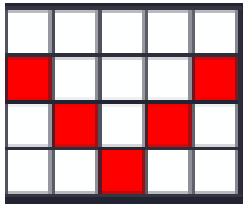
4



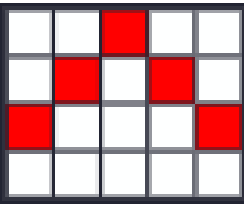
5



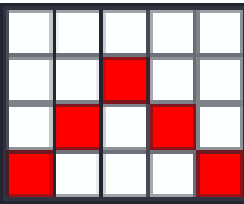
6



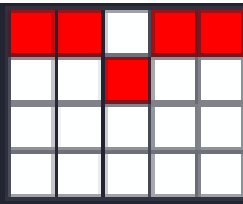
7



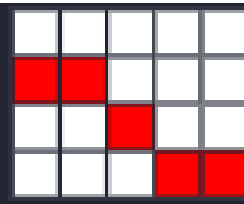
8



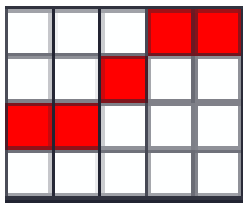
9



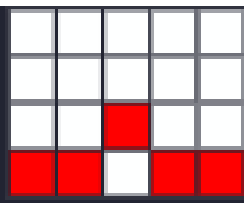
10



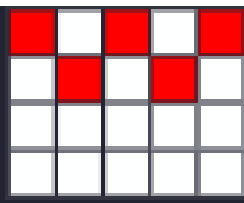
11



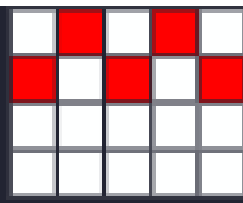
12



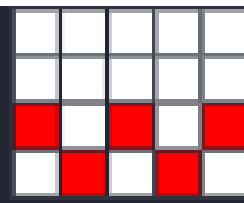
13



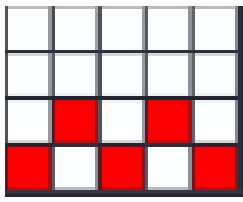
14



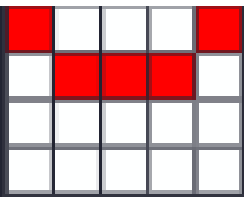
15



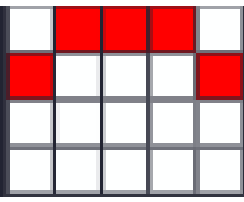
16



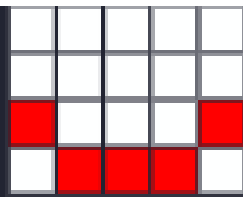
17



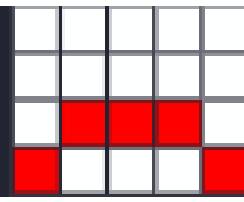
18



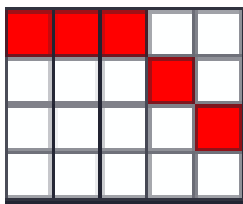
19



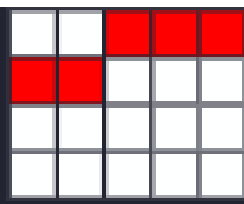
20



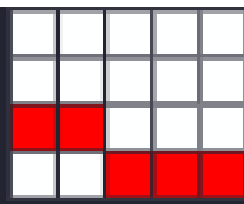
21



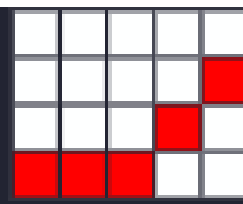
22



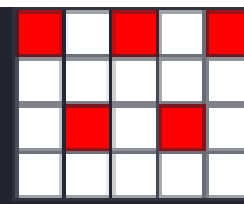
23



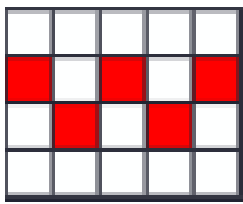
24



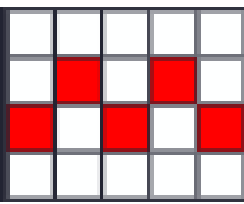
25



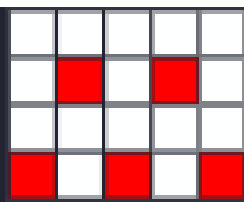
26



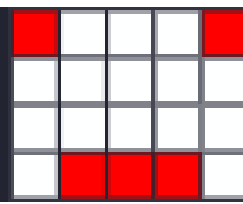
27



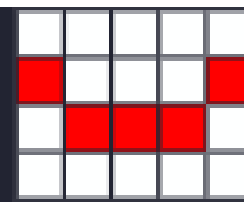
28



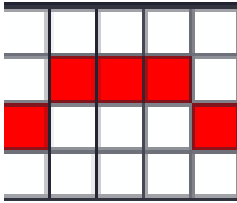
29



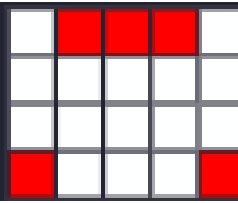
30



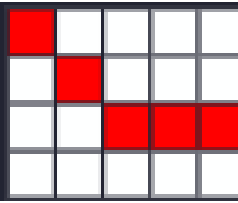
31



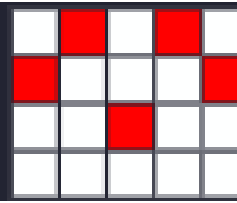
32



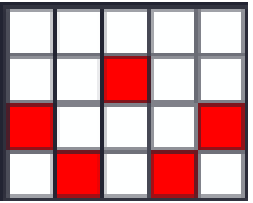
33



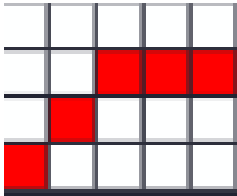
34



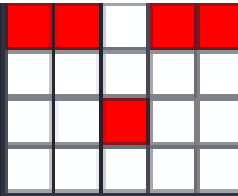
35



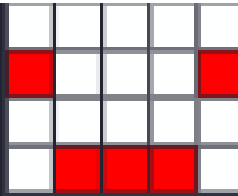
36



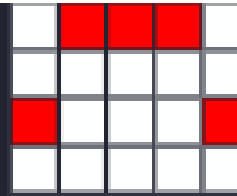
37



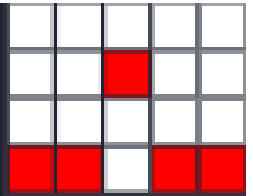
38



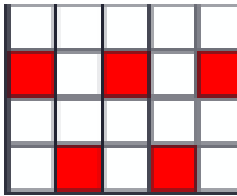
39



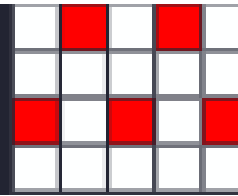
40



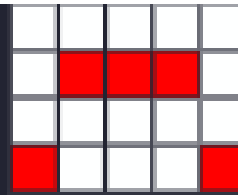
41



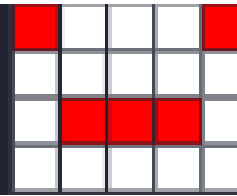
42



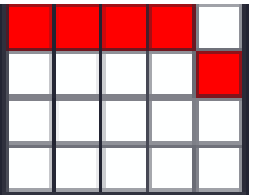
43



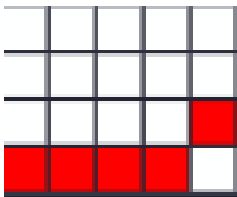
44



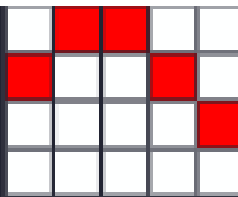
45



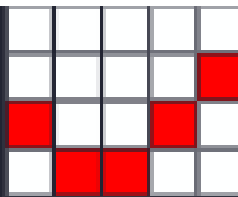
46



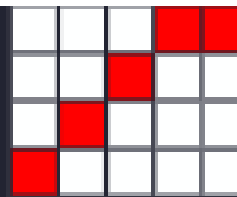
47



48



49



50

