

Tiki Princess

Tiki Princess jest videoautomat u pet rola koji sadrži simbol Wild, značajku Hold and Win, Scatter simbol kojim se pokreću besplatne vrtnje.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

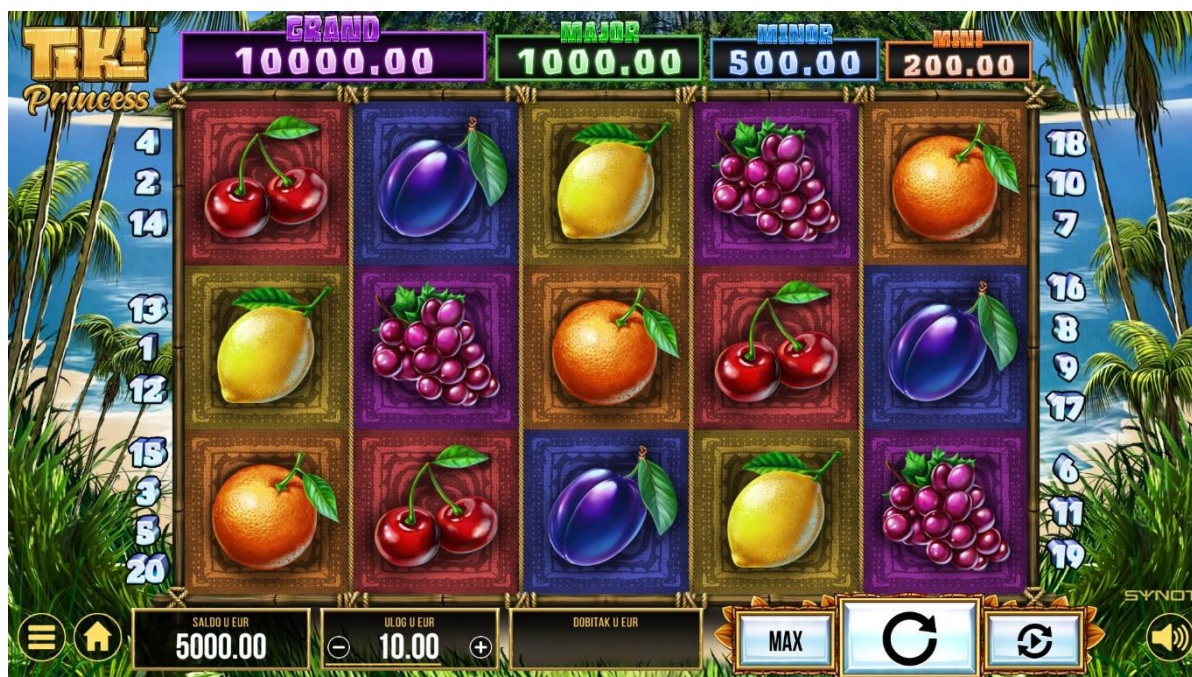
Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

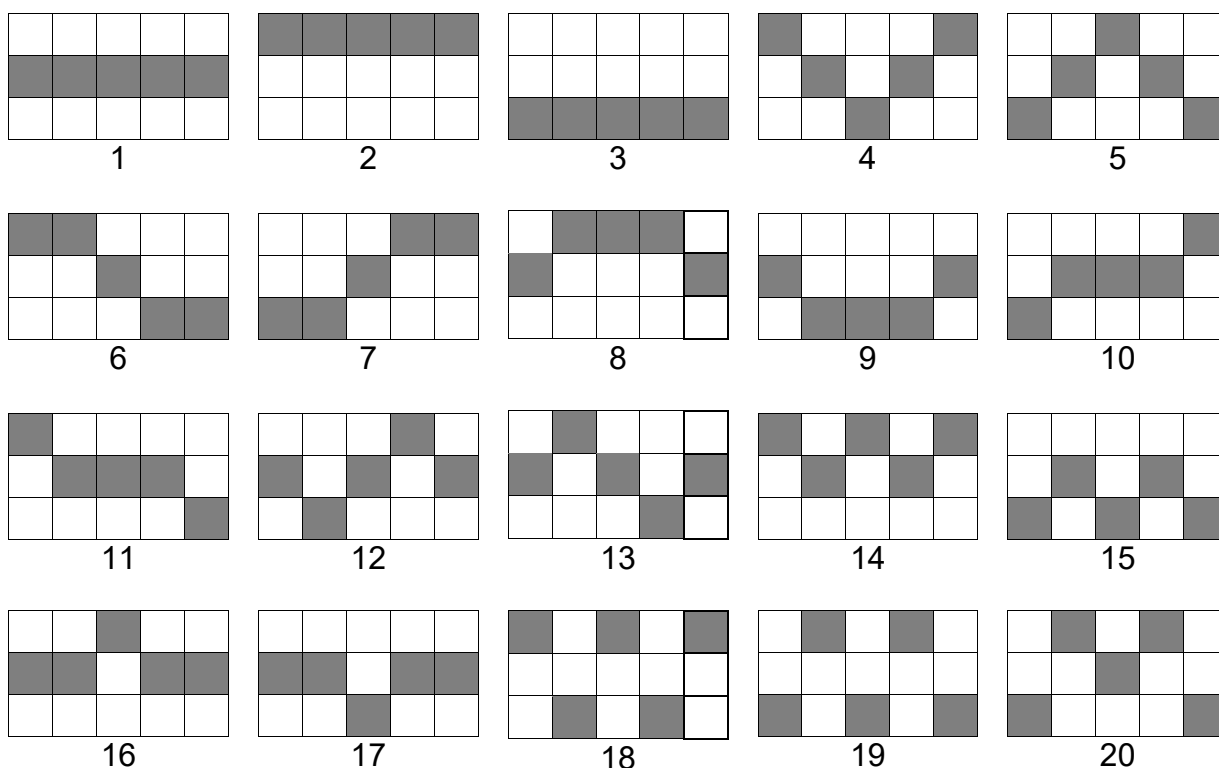
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

**PROŠIRUJUĆI SIMBOL WILD**

Simbolom Wild zamjenjuju se svi simboli osim simbola Bonus i Scatter simbola.

Pojavljuje se samo na 2., 3., 4. i 5. roli.

Simbol Wild širi se kako bi ispunio cijelu rolu u slučaju da širenje rezultira dobitkom.

HOLD AND WIN

Tijekom osnovne igre i besplatnih vrtnji simboli bonusa mogu imati vrijednost od 1x do 20x ukupnog uloga ili posebni dobitak (MINI, MINOR, MAJOR) koji se dodjeljuje prema isplatnoj tablici. Simboli bonusa dodjeljuju isplate samo tijekom značajke Hold and Win. Šest ili više simbola Bonus koji se nalaze bilo gdje na roli pokreće značajku Hold and Win s tri početne vrtnje.

Simboli Bonus kojima se pokrene značajka Hold and Win ostaju nepomični na rolama tijekom izvođenja cijele značajke. Ako se bilo koji novi simbol Bonus pojavi na rolama, tada oni ostaju nepomični i broj se vrtnji vraća na tri.

Značajka Hold and Win prestaje se izvoditi ako se nijedan simbol Bonus ne pojavi na rolama tijekom vrtnji ili ako se svih 15 položaja ispunji simbolima Bonus.

Dobitak GRAND isplaćuje se ako je svih 15 položaja ispunjeno simbolima Bonus.

Dobitci iz značajke Hold and Win dodaju se i isplaćuju na kraju izvođenja značajke.

Tijekom izvođenja značajke Hold and Win upotrebljava se različiti komplet rola.

BESPLATNE VRTNJE

3 ili više simbola Scatter pokreće 6 besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji rola 2, rola 3 i rola 4 povezane su i vrte se kao jedna, ali se i dalje smatraju zasebnima u procjeni dobitka.

Puni simbol uvijek se zaustavlja na povezanoj roli.

Tijekom besplatnih vrtnji simboli Bonus i Scatter pojavljuju se samo na povezanoj roli.

Tijekom besplatnih vrtnji puni simbolom Scatter osvaja se dodatnih tri besplatnih vrtnji.

Najviše 15 besplatnih vrtnji može se odigrati tijekom jednog izvođenja značajke Besplatne vrtnje.

Besplatne vrtnje igraju se istim ulogom kao i runda tijekom koje su pokrenute besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.



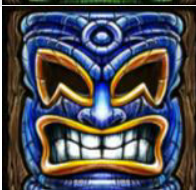





Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.








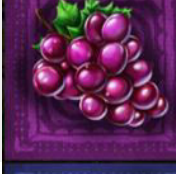

ISPLATNA TABLICA**Grafički prikazi Opis**




		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Školjka (Bonusni simbol s varijacijama)	-	-	Hold and Win Značajka
	Princeza (Proširujući Simbol Wild)	-	-	-
	Otok (Scatter simbol)	200x + 6 Besplatne Vrtnje	20x + 6 Besplatne Vrtnje	2x + 6 Besplatne Vrtnje
	Zlatna maska	7.5x	2.5x	0.5x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Crvena maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelena maska	5x	1.25x	0.5x
	Plava maska	5x	1.25x	0.5x
	Grožđe	3.75x	1x	0.25x
	Šljiva	2.5x	0.75x	0.25x
	Naranča	2.5x	0.75x	0.25x
	Limun	2x	0.5x	0.25x
	Trešnja	2x	0.5x	0.25x

ISPLATNA TABLICA - BESPLATNE VRTNJE

Grafički prikazi Opis

		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Školjka (Bonusni simbol s varijacijama)	-	-	Hold and Win Značajka
	Princeza (Proširujući Simbol Wild)	-	-	-
	Otok (Scatter simbol)	-	-	1x + 3 Besplatne Vrtnje
	Zlatna maska	5x	0.5x	-
	Crvena maska	2.5x	0.5x	-
	Zelena maska	1.25x	0.5x	-
	Plava maska	1.25x	0.5x	-
	Grožđe	1x	0.25x	-
	Šljiva	0.75x	0.25x	-

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Naranča	0.75x	0.25x	-
	Limun	0.75x	0.25x	-
	Trešnja	0.75x	0.25x	-

ISPLATNA TABLICA - HOLD AND WIN

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Dobitak GRAND isplaćuje se ako je svih 15 položaja ispunjeno simbolima Bonus.	-
	MAJOR	-	100x
	MINOR	-	50x
	MINI	-	20x
	Bonusni simbol s varijacijama	-	1 – 20 x

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

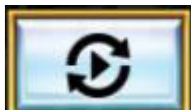


Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.