

# Sync Spin

Sync Spin je videoautomat s 5 role sa simbolima Wild i Synced reels.

Igra ima 243 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

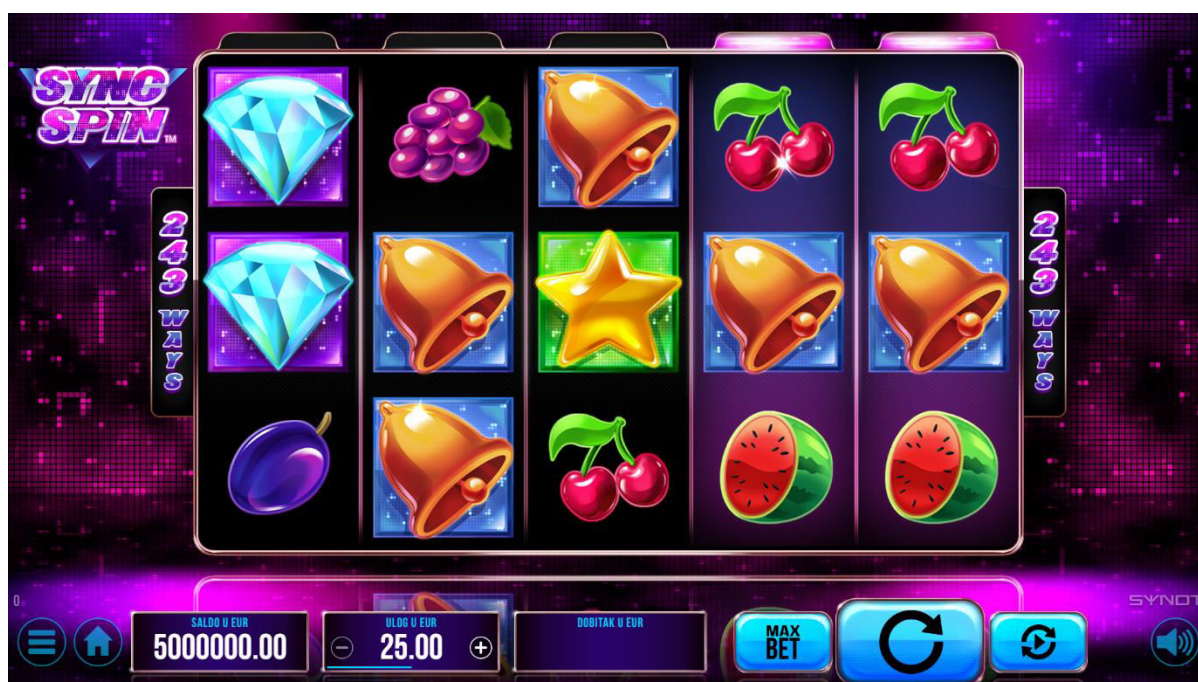
Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**NAČIN DOBITKA**

Igra ima 243 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole.

**SYNCED REELS**

Na početku svake vrtnje dvije se nasumične susjedne role sinkroniziraju sa svim istim simbolima na identičnim mjestima.

Tijekom vrtnje broj sinkroniziranih rola može se proširiti na svih pet rola.

**KLADENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.




Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.




Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**ISPLATNA TABLICA**

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Wild Logo (Simbol Wild)	-	-	-
	Sedam	40x	10x	2x
	Dijamant	20x	6x	1,2x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Zvijezda	16x	4x	0,6x
	Zvona	10x	3x	0,4x
	Djetelina	10x	3x	0,4x
	Lubenica	1,6x	0,6x	0,16x
	Grožđe	1,6x	0,6x	0,16x
	Šljiva	1,6x	0,6x	0,16x
	Naranče	1x	0,4x	0,12x
	Limun	1x	0,4x	0,12x
	Trešnje	1x	0,4x	0,12x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

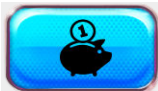
**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.  
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena  
autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.