

# Pixel Reels

Pixel Reels jest videoautomat u pet rola koji sadrži simbol širećeg simbola Wild i simbol Bonus s kojima se pokreće značajka Invasion uz moguće besplatne vrtnje. Igra ima 30 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

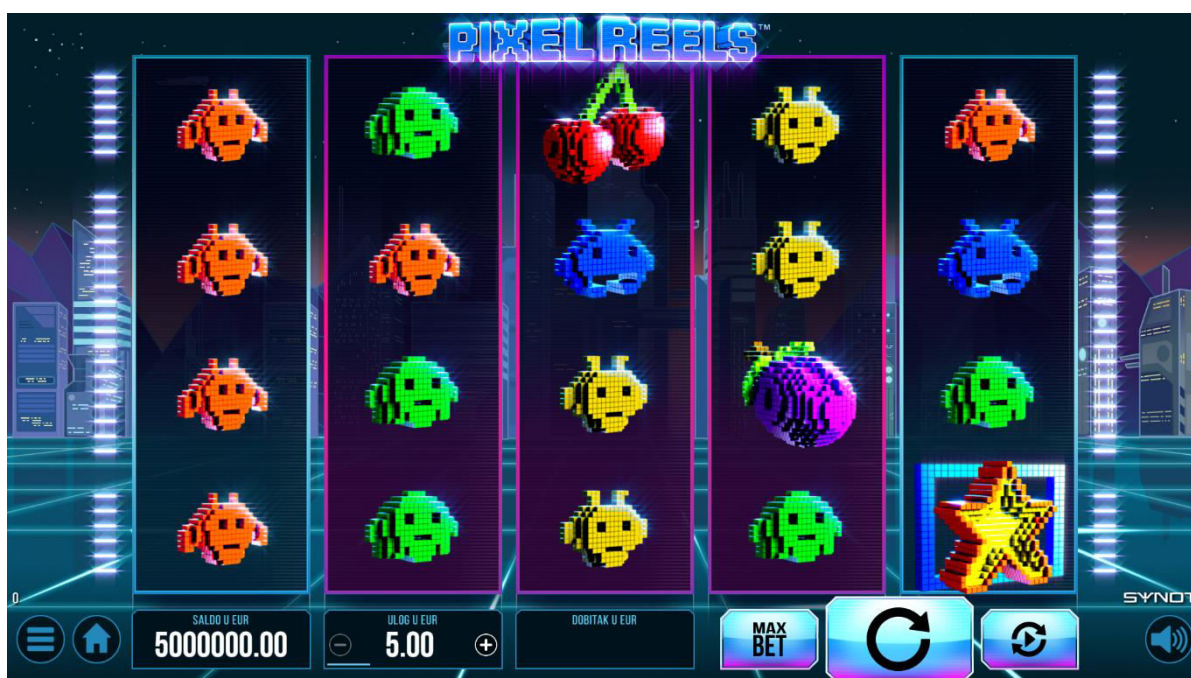
Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

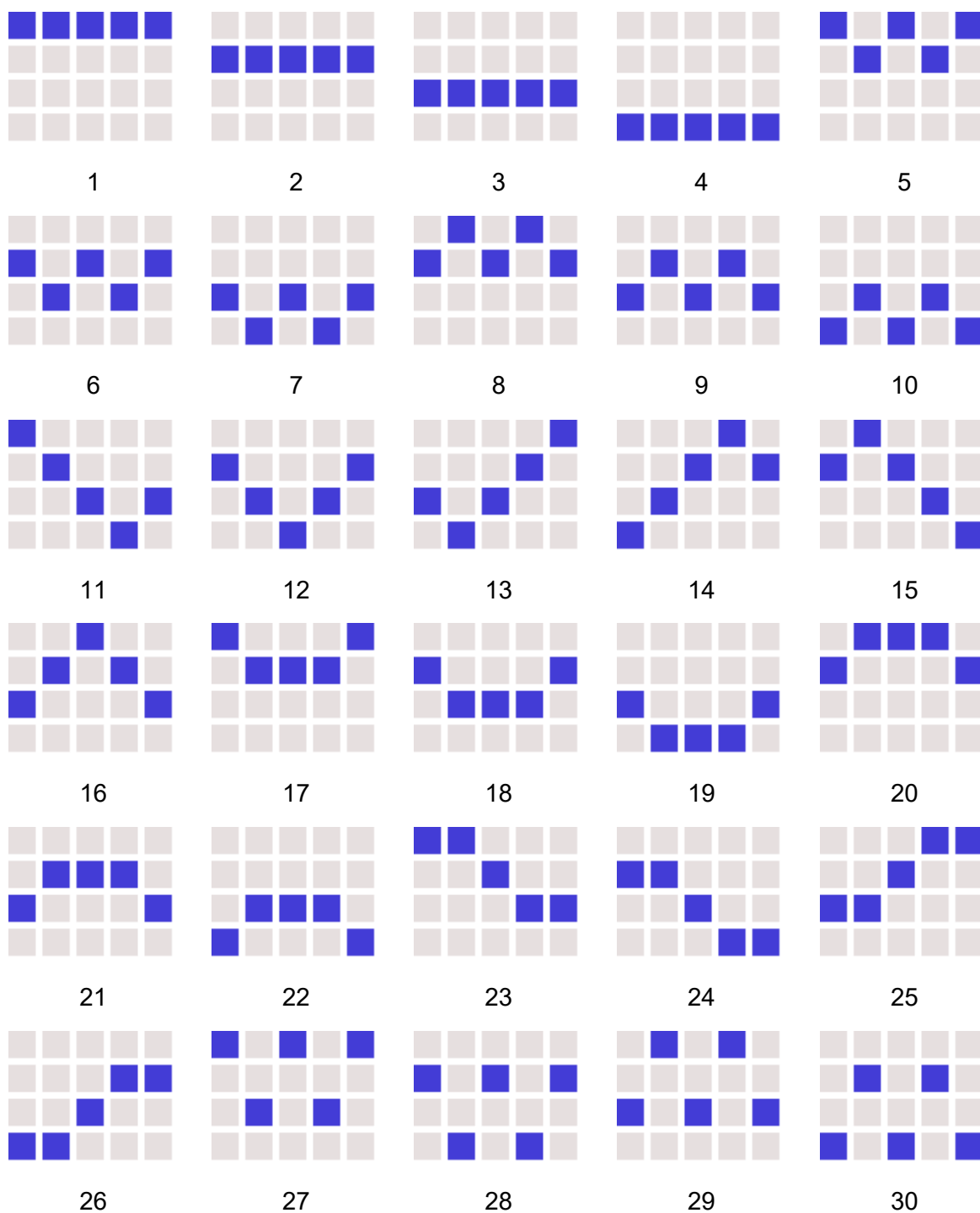
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 30 fiksni linija za klađenje.

**SIMBOL ŠIREĆI WILD**

Simbolom Wild zamjenjuju se svi simboli osim simbola Bonus. Simbol Wild širi se kako bi ispunio cijelu rolu u slučaju da širenje rezultira dobitkom. Pojavljuje se samo tijekom besplatnih vrtnji na 2., 3. i 4. roli.

**INVASION**

Kada se 1, 2 ili 3 simbola Bonus zaustavi/e bilo gdje na 2. 3. ili 4. roli, Svaka rola sadrži 10 simbola koje će svemirski brod uništiti kako bi se otkrile isplate. značajka Invasion pokreće se.

Na početku značajke Invasion, simboli Bonus šire se kako bi prekrili svoje role, a raketama koje se ispaljuju iz donjeg dijela uništavaju se svi simboli kako bi se otkrio vaš dobitak u skladu s tablicom isplata.

**BESPLATNE VRTNJE**

Kada se bilo gdje na 2., 3. i 4. roli zaustave 3 simbola Bonus, pokreću se besplatne vrtnje.

Prije početka besplatnih vrtnji, značajkom Invasion određuje se broj besplatnih vrtnji, množitelj besplatnih vrtnji i broj novčića besplatnih vrtnji.

Na početku značajke Invasion, simboli Bonus šire se kako bi prekrili svoje role, a raketama koje se ispaljuju iz donjeg dijela uništavaju se svi simboli kako bi se otkrio vaš dobitak u skladu s tablicom isplata.

Značajka besplatne vrtnje pokreće se nakon što su se uništili svi simboli te kada je završila značajka Invazija.

Početni broj besplatnih vrtnji jest 1, uz množitelj x 1 a 1 novčić.

Novčići se isplaćuju nakon svake besplatne vrtnje u skladu s tablicom isplata.

Besplatne vrtnje dobitci dodaju se Invasion dobitcima.

Besplatne vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se istim ulogom kao i runda tijekom koje su pokrenute besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

**KLADENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.



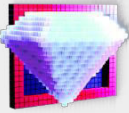

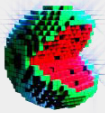






Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

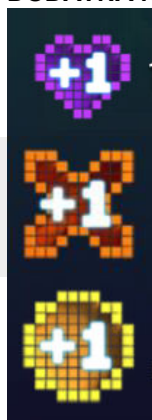
**ISPLATNA TABLICA**  
**Grafički prikazi Opis**

		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Crvena raketa (Bonus symbol)	Invasion + Besplatne Vrtnje	Invasion	Invasion	-
	Plava raketa (Simbol Šireći Wild)	-	-	-	-
	Dijamant	40x	10x	4x	0.4x
	Zvijezda	10x	4x	2x	-
	Dinja	4x	2x	1x	-
	Šljiva	2x	1x	0.6x	-
	Trešnje	2x	1x	0.6x	-
	Plavi vanzemaljac	1x	0.6x	0.4x	-
	Zeleni vanzemaljac	1x	0.6x	0.4x	-
	Žuti vanzemaljac	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Narančasti vanzemaljac	0.6x	0.4x	0.2x	-

**ISPLATNA TABLICA - INVASION**

<b>Graphics</b>	<b>Description</b>	<b>1x Bonus symbol</b>	<b>2x Bonus symbols</b>	<b>3x Bonus symbols</b>
	Dijamant	4x	4x	4x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Zvijezda	2x	2x	2x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Dinja	1x	1x	1x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Šljiva	0.6x	0.6x	0.6x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Trešnje	0.6x	0.6x	0.6x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Plavi vanzemaljac	0.4x	0.4x	0.4x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Zeleni vanzemaljac	0.4x	0.4x	0.4x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Žuti vanzemaljac	0.2x	0.2x	0.2x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator
	Narančasti vanzemaljac	0.2x	0.2x	0.2x + i jedno od sljedećeg 1x Besplatne Vrtnje 1x Novčić – 0.5x 1x Multiplikator

**U SLUČAJU 3 SIMBOLA BONUS SVAKIM SIMBOLOM OMOGUĆUJE SE ISPLATA I MOŽE SE DOBITI DODATNA NAGRADA:**



1x Besplatne  
Vrtnje

x1 Multiplikator

1x Novčić – 0.5x

## KONTROLE



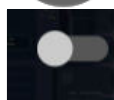
Gumbom **IZBORNİK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



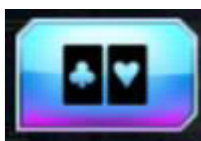
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.

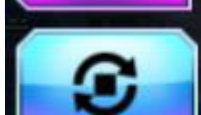


Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

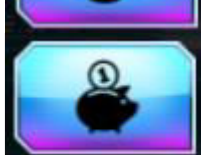
**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.