

# Monkey Slots

Monkey Slots videoigra je s pet rola, simbolima Wild, simbolom Bonus, značajkama majmuna, lavinskim ponovnim vrtnjama i besplatnim vrtnjama s množiteljem.

U igri je 243 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**NAČIN DOBITKA**

Igra ima 243 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Bonus simbola.

**LAVINSKE PONOVDNE VRTNJE**

Ako se pojavi dobitna kombinacija, pokreću se lavinske ponovne vrtnje.

Tijekom lavinskih ponovnih vrtnji simboli dobitne kombinacije nestaju i ustupaju svoja mjesta lavini padajućih simbola.

Lavinske ponovne vrtnje nastavljaju se dok se ne prestanu pojavljivati nove dobitne kombinacije.

**ZNAČAJKE MAJMUNA**

Ako se pojavi nedobitna kombinacija, postoji šansa da će se pokrenuti jedna od sljedećih značajki majmuna:

ZNAČAJKA WILD MONKEY – majmun nasumično pretvara 1 do 5 simbola u simbole Wild kako bi se pokrenule lavinske ponovne vrtnje.

ZNAČAJKA LARKY MONKEY - majmun nasumično označi 1 do 5 simbola koji tada eksplodiraju te se pojave novi simboli i pokrenu se lavinske ponovne vrtnje.

**BESPLATNE VRTNJE**

Kada se bilo gdje na rolama pojavi tri ili više raspršenih simbola Bonus, dodjeljuju se besplatne vrtnje prema isplatnoj tablici.

Tijekom besplatnih vrtnji množitelj dobitka lavinskih ponovnih vrtnji povećava se za + 1x sa svakom novom lavinskom ponovnom vrtnjom u rundi igre, sve dok ne dosegne svoju najveću vrijednost.

Množitelj dobitka zatim zadržava svoju najveću vrijednost tijekom preostalih lavinskih ponovnih vrtnji u besplatnim vrtnjama sve dok ne preostane nijedna dobitna kombinacija.

ZNAČAJKA MONKEY MULTIPLIER - koja je dostupna samo tijekom besplatnih vrtnji – majmun se može pojaviti u bilo kojem trenutku i povećati množitelj na nasumičnu vrijednost (do x 5) i zamijeniti sve simbole, što će pokrenuti lavinske ponovne vrtnje. Najveća je vrijednost množitelja dobitka x 5.

Besplatne vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se istim ulogom kao i runda tijekom koje su pokrenute besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

**KLAĐENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.









Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Dijamant (Bonus simbol)	30x Besplatne Vrtnje	20x Besplatne Vrtnje	10x Besplatne Vrtnje
	Drvena kutija (Wild Simbol)	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Liči	3x	1,4x	0,8x
	Smokve	1,6x	0,8x	0,4x
	Kivi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



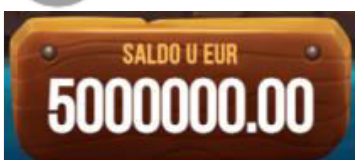
Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



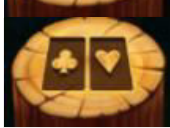
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



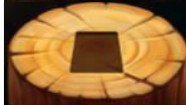
Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.

Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.

Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.