

# Hunter's Spirit

Hunter's Spirit je videoautomat s 5 rola koji ima zamjenski (Wild) simbol i besplatne vrtnje.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

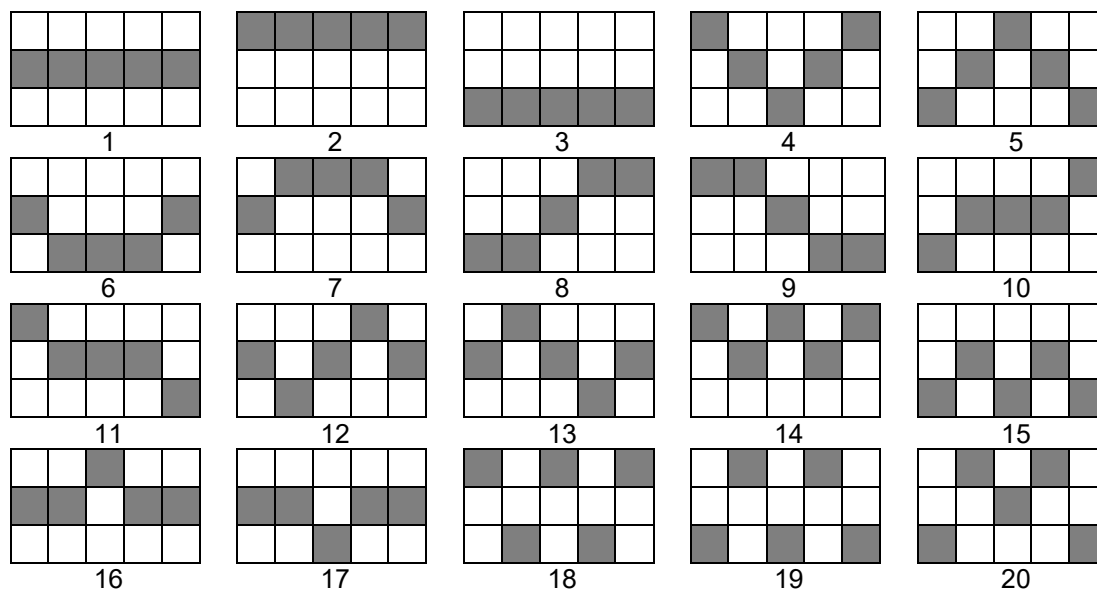
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



*Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.*

## LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.



## SIMBOL WILD



Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole osim bonus simbola. Svaki zamjenski (Wild) simbol u dobitnoj kombinaciji umnožava njezinu isplatu x2 (do x16). Ovaj simbol samostalno ne stvara dobitne kombinacije kada se nekoliko zamjenskih (Wild) simbola pojavi na liniji za klađenje.

## BESPLATNE VRTNJE

Ako 3 bonus simbola istovremeno padnu bilo gdje na role 2, 3 i 4, dodjeljuje se 10 besplatnih vrtnji.

U svakoj vrtnji tijekom besplatnih vrtnji, kada se pojave nove dobitne kombinacije ili narastu postojeće dobitne kombinacije, ostaju na tom mjestu i role se ponovno zavrte. Dobitci za određenu vrtnju dodjeljuju se nakon zadnje ponovne vrtnje.

Kada 3 ili više bonus simbola padnu na role tijekom besplatnih vrtnji, dodjeljuje se 10 besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

## KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.









Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.





Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.  
Joker je zamjena za bilo koju boju.

### ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)	x ukupni ulog (1x)
	Totem (Wild Simbol)	-	Mnozava pobjedu 16x	Mnozava pobjedu 8x	Mnozava pobjedu 4x	Mnozava pobjedu 2x
	Teepee (Bonus Simbol)	-	-	10 besplatne vrtnje	-	-
	Chieftain	200x	60x	40x	20x	-
	Vuk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orao	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)	x ukupni ulog (1x)
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-

#### KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

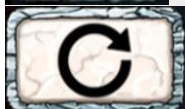
U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

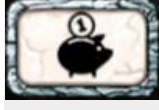
**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRT**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.