

Fruity Gold 81

Fruity Gold 81 je videoautomat s 4 role koji ima simbol Mystery, simbol Wild i Double Wild.

Igra ima 81 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

NAČIN DOBITKA

Igra ima 81 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Wild simbol zamjenjuje sve simbole osim Mystery i Double Wild.

SIMBOL MYSTERY

3 ili 4 simbolima Misterij u liniji obavlja se nasumična isplata prema isplatnoj tablici. Tijekom dobitka Misterij ne mogu se ostvarivati uobičajeni načini dobitaka.

SIMBOL DOUBLE WILD

Simbolom Dvostruki Wild zamjenjuju se svi simboli osim simbola Mystery i Wild. Dobitci sa zamjenskim simbolom Dvostruki Wild množe se s x2.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Joker (Simbol Wild)	-	-
	Zlatni ingot (Simbol Double Wild)	-	-
	Kocke (Simbol Mystery)	10x – 500x	2x – 300x
	Sedam	30x	15x
	Vreća novca	20x	10x
	Zvono	10x	5x
	Dinja	6x	3x
	Grožđe	6x	3x
	Šljiva	4x	2x
	Naranče	4x	2x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Limun	2x	1x
	Trešnje	2x	1x

KONTROLE

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.

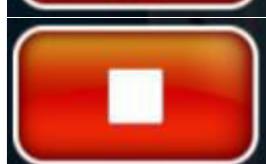
Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja.
Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.