

Fruits Go Multiply

Fruits Go Multiply jest videoautomat u pet rola koji ima značajku Second Chance i besplatne vrtnje uz množitelj koji se povećava.

Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.

Dobitci plaćaju na temelju uzastopnog broja simbola bilo gdje na liniji za klađenje.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

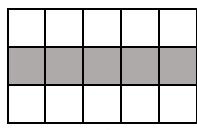
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



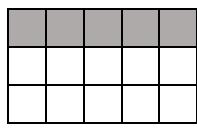
Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

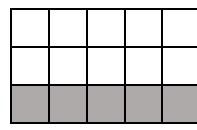
Igra ima 20 fiksnih linija za klađenje.



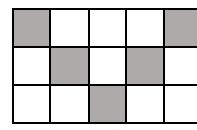
1



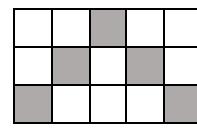
2



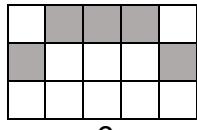
3



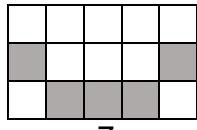
4



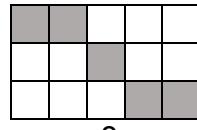
5



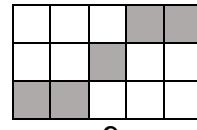
6



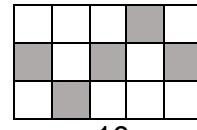
7



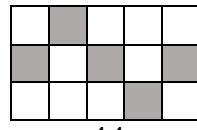
8



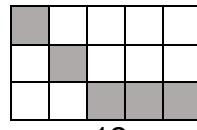
9



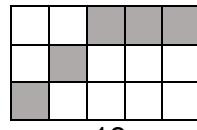
10



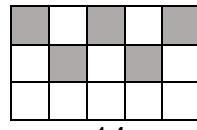
11



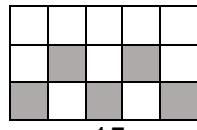
12



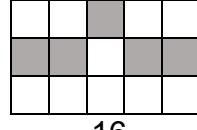
13



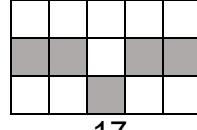
14



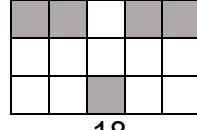
15



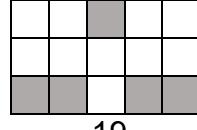
16



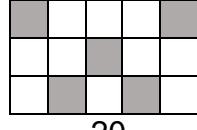
17



18



19



20

SECOND CHANCE

Simbol Bonus pojavljuje se samo na 1., 3. i 5. roli.

Dvama simbolima Bonus Second Chance pokreće se značajka .

Second Chance Rola se jednom ponovno vrati uz simbol Bonus koji nedostaje, za novu priliku osvajanja besplatnih vrtnji.

BESPLATNE VRTNJE

Tri simbolima Bonus pokreće se 10 besplatnih vrtnji uz množitelj koji se povećava. Množitelj besplatnih vrtnji počinje vrijednošću $\times 1$ te se povećava za $\times 1$ svakom novom besplatnom vrtnjom.

Množitelju besplatnih vrtnji vrijednost može narasti do maks. $\times 50$.

Tijekom besplatnih vrtnji, Second Chance može se pokrenuti.

Besplatne vrtnje mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje odigravaju se istim ulogom kao i runda u kojoj su se pokrenule besplatne vrtnje.

Tijekom besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

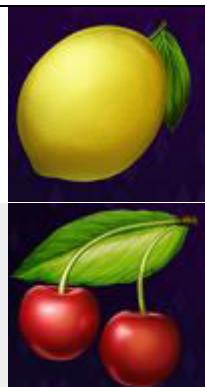
ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi Opis

		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Zvijezda (Bonus Simbol)	-	-	10 Besplatne Vrtnje
	Sedam	5x	2x	1x
	Zvono	2.5x	1x	0.4x
	Dinja	2.5x	1x	0.4x
	Šljiva	1.5x	0.5x	0.2x
	Naranča	1.5x	0.5x	0.2x

Grafički prikazi Opis

	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
--	---------------------------	---------------------------	---------------------------



Limun

1x

0.3x

0.1x

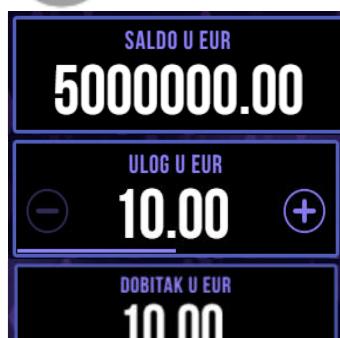


Trešnja

1x

0.3x

0.1x

KONTROLEGumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja.
Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.