

# 88 Pearls

88 Pearls je videoautomat s 5 rola koji ima simbol Bonus koji dodjeljuje besplatne vrtnje (Free Spins).

Igra se može igrati na 10, 20, 30, 40 ili 50 linija za klađenje na različitim razinama uloga.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

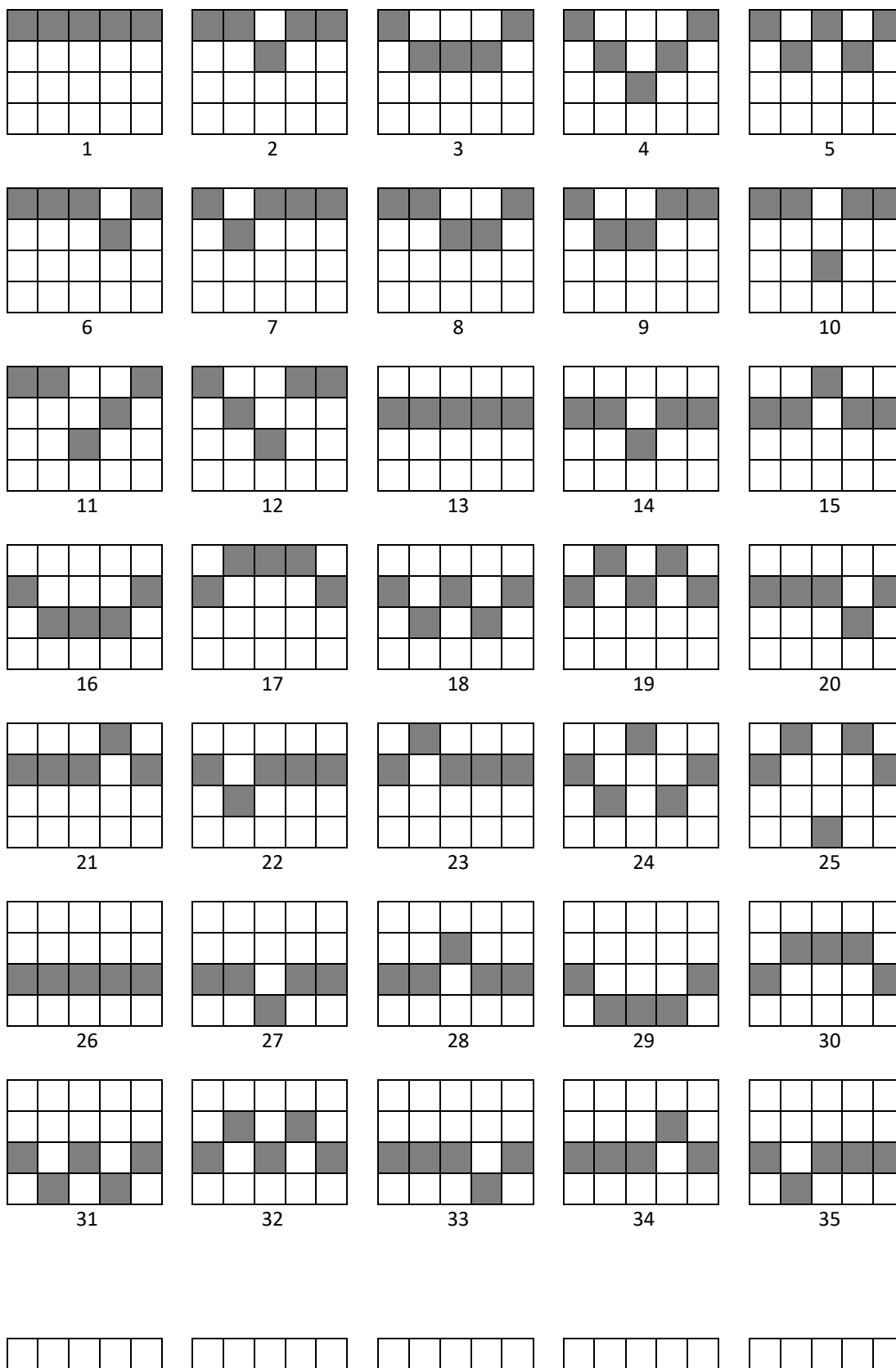
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru

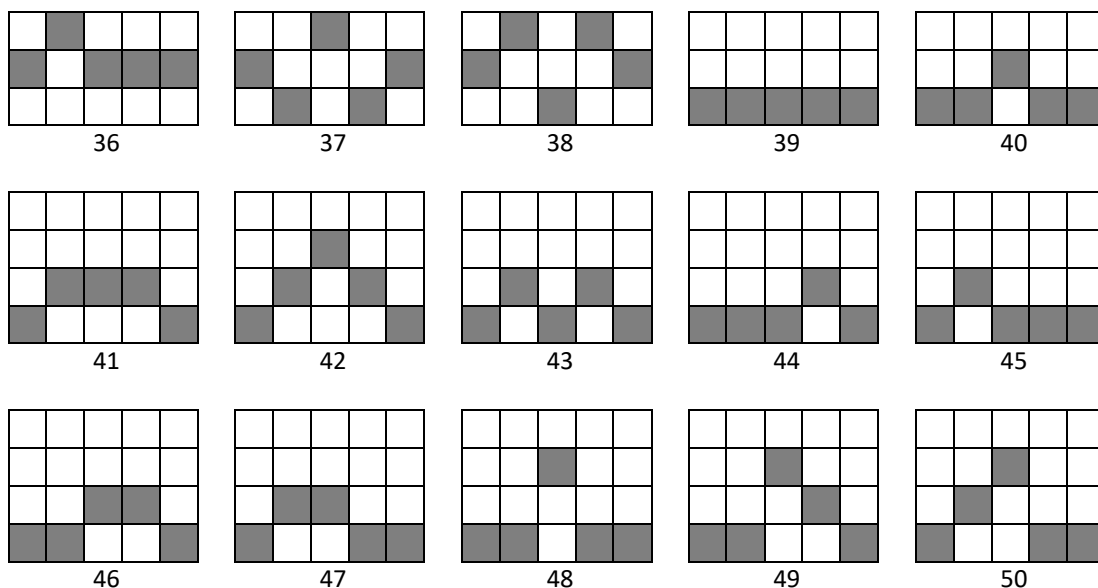


Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**ISPLATNIH LINIJA**

Igra se može igrati na 10, 20, 30, 40 ili 50 linija za klađenje na različitim razinama uloga.  
 Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.





### SIMBOL WILD



Simbol Wild zamjenjuje sve simbole osim simbola Bonus. Pojavljuje se na rolama 2, 3, 4 i 5.

### BESPLATNE VRTNJE

3 simbola Bonus bilo gdje na rolama 1, 2 i 3 aktiviraju 8 besplatnih vrtnji.

Sa svakom besplatnom vrtnjom svakoj roli 2, 3, 4 i 5 dodaje se simbol Wild za preostale besplatne vrtnje.

Kada 3 ili više simbola Bonus padnu na role tijekom besplatnih vrtnji, dodjeljuje se 8 besplatnih vrtnji. Besplatne vrtnje mogu se ponovo aktivirati samo jedanput.

Besplatne vrtnje igraju se na istim aktivnim isplatnim linijama i pri istim postavkama uloga po liniji za klađenje kao i runda koja je dodijelila besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

### KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.




Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Biser (Bonus simbola)	-	-	4x - 8 besplatnih - vrtnji	-
	Zmaj (Wild simbola)	-	-	-	-
	Majmun	1000x	200x	40x	10x
	Tigar	500x	150x	40x	5x
	Mačka sreće	500x	150x	40x	5x
	Kornjača	400x	100x	20x	-
	Štakor	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

#### KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu linijskog uloga i brojanja aktivne linije za klađenje.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



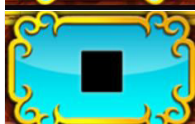
Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.