

Wild Circus 256

Wild Circus 256 je videoautomat s 4 role na kojima se pojavljuju Wild Circus Wheel i simbol Mystery.

Igra ima 256 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Simboli dobitci raspršenih (Scatter) isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu i/ili dobitci raspršenih (Scatter) simbola.

Dobitci raspršenih (Scatter) simbola dodaju se načinskim dobitcima.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

NAČIN DOBITKA

Igra ima 256 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Tijekom svake vrtnje, jedan se od simbola, osim simbola Mystery, nasumično odabire na Wild Circus Wheel kao simbol Wild.

Prije zbrajanja dobitaka iz trenutačne vrtnje, svi odabrani simboli koji su se pojavili pretvaraju se u simbole Wild.

Simbolom Wild zamjenjuju se svi simboli osim simbola Mystery.

SIMBOL MYSTERY

3 ili 4 simbola Mystery bilo gdje na rolama (aktivirajućim) plaćaju nasumičnu vrijednost isplate iz raspona definiranih u isplatnoj tablici.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Zvijezda (Mystery Simbol)	10-100x	5-50x
	Sedam	8x	0,8x
	Zvono	3x	0,6x
	Lubenica	2x	0,6x
	Šljiva	1x	0,4x
	Naranče	1x	0,4x
	Limun	0,8x	0,2x
	Trešnje	0,8x	0,2x

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.