

# Rock n Roll Rooster

Rock n Roll Rooster je videoigra s pet rola sa značajkom ponovnih vrtnji, zamjenskim simbolima Wild i dodatnom igrom Pick the Chick bonus game.

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema Isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igraćoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

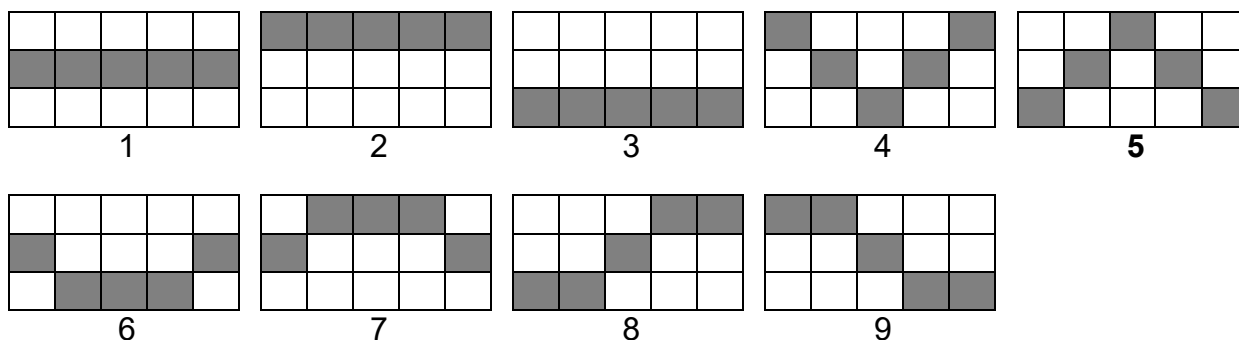
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 9 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole osim bonus simbola.

**PONOVNA VRTNJA**

Nakon svake vrtnje predložene se role automatski zadržavaju. Možete promijeniti role koje se zadržavaju tijekom ponovne vrtnje.

Vremensko ograničenje za odabir role koja se zadržava iznosi 4 sekundi. Ovaj brojač vremena zaustavlja se nakon pritiska bilo kojeg gumba ZADRŽI. Kada se prekorači vremensko ograničenje, nezadržane se role ponovno vrte.

Tijekom Automatske igre gumbi su ZADRŽI deaktivirani.

Ponovna vrtnja ne pokreće se ako se ostvari dobitna kombinacija od pet simbola.

**PICK THE CHICK**

Ako se tri ili više simbola Bonus pojavi na rolama, osvajate dodatnu igru Pick the Chick bonus game.

Na temelju broja simbola Bonus osvojenih u osnovnoj igri, igrač odabire 3, 4 ili 5 ljepotica i otkriva dodatni dobitak.

**KLAĐENJE**

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.











Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

**ISPLATNA TABLICA**

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
------------------	------	--------------------	--------------------	--------------------

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Pilić (Bonus Simbol)	5x Pilić	4x Pilić	3x Pilić
	Lisica (Wild Simbol)	100x	10x	5x
	Simbol Dolar	80x	5x	3x
	Mikrofon	60x	3x	2x
	Radio	40x	3x	2x
	Kukuruzno uho	30x	3x	2x
	Herc	10x	2x	1x
	Pik	10x	2x	1x
	Dijamant	5x	2x	1x
	Tref	5x	2x	1x

## KONTROLE



Gumbom **IZBORNİK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



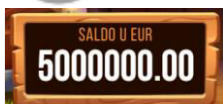
Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.



Gumbom **ZADRŽI** odabrana se rola zadržava za ponovno okretanje. Nije dostupno tijekom automatske igre. **RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **ZADRŽI**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.  
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.