

Respin Joker 81

Respin Joker 81 jest videoautomat u četiri role koji sadrži simbol džokera kojim se pokreću ljepljive ponovne vrtnje džokera.

Igra ima 81 način dobitka.

Načinski dobitci plaćaju kombinacije simbola u bilo kojem položaju na susjednim rolama počevši od krajnje lijeve role.

Plaćaju se samo najduže kombinacije po načinu.

Dodaju se dobitci od načina dobivanja.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

NAČIN DOBITKA

Igra ima 81 način dobitka.

**SIMBOL WILD**

Simbol Wild zamjenjuje sve simbole.

PONOVNE VRTNJE STICKY WILD

Dobitnom kombinacijom uz simbole džokera osvajaju se ljepljive ponovne vrtnje džokera i ona ostaje tijekom osvojene ponovne vrtnje.

Ponovne vrtnje nastavljaju se dok se više ne pojavljuje niti jedan simbol džokera.

Ponovna vrtnja ne pokreće se kada su role ispunjene dobitnim kombinacijama.

Dobitci se isplaćuju prije i poslije svake ponovne vrtnje.

Ponovna vrtnja igra se pri istoj postavci uloga kao i runda kojom je dodijeljena ponovna vrtnja.

KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA**Grafički prikazi****Opis****x ukupni ulog
(4x)****x ukupni ulog
(3x)**

Jesterova maska
(Simbol Wild)

-

-



Zvono

10x

5x



Lubenica

6x

3x



Grožđe

6x

3x



Šljiva

4x

2x



Naranče

4x

2x



Limun

2x

1x



Trešnje

2x

1x

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



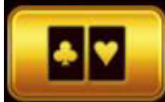
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.

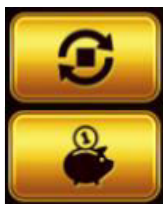


Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumb **ZAVRTI** ili **ZAUSTAVI**



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.