

Jack and the Mystery Monsters

Jack and the Mystery Monsters videoigra je s pet rola, simbolima Wild, simbolima Scatter, besplatnim vrtnjama s množiteljem i bonus igrom.

Igra ima 15 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

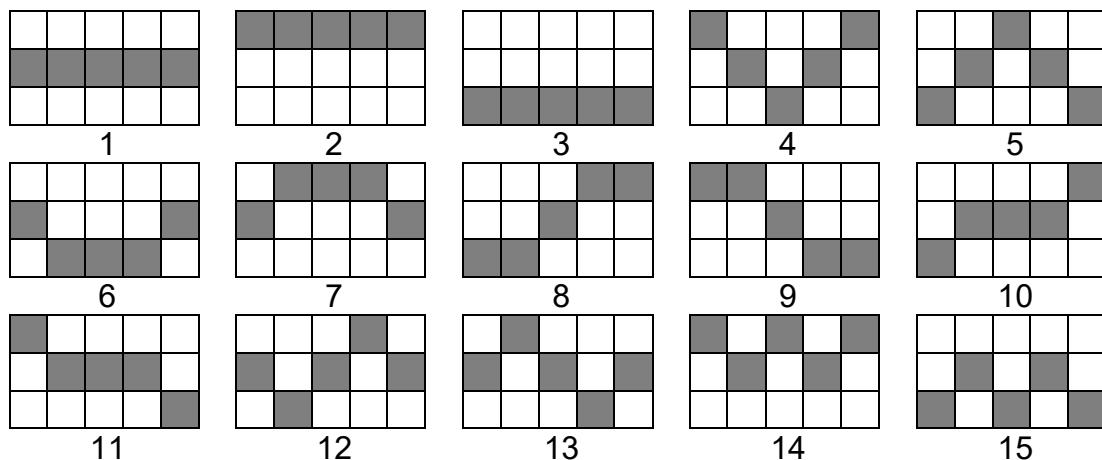
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 15 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Dobitci sa zamjenskim simbolima Wild množe se za x2.

Isplate simbola Wild ne množe se.

Simbolom Wild zamjenjuju se svi simboli osim simbola Bonus, Besplatne vrtnje i Scatter.

BESPLATNE VRTNJE

U slučaju istodobne pojave 3 simbola besplatne vrtnje bilo gdje na rolama 1, 2 i 3, dodjeljuje se 10 besplatnih vrtnji.

Tijekom besplatnih vrtnji simbol Wild zamjenjuje sve simbole osim simbola Scatter i pojavljuje se na rolama 2 i 4.

Množitelj besplatnih vrtnji počinje na x1. Za svaki simbol Wild koji se pojavi na rolama tijekom besplatnih vrtnji, množitelj besplatnih vrtnji povećava se za +1 do x21.

Množitelj besplatnih vrtnji primjenjuje se na kraju besplatnih vrtnji i utječe na sve dobitke od besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje mogu se ponovo pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje.

BONUS GAME (BONUS IGRA)

Ako se 3 simbola Bonus istovremeno pojave bilo gdje na rolama 3, 4 i 5, dodjeljuje se Bonus Game.

Bonus Game igra se na 2 lokacije. Na 1. lokaciji igrač odabire 1 od 5 stavki kako bi otkrio svoju nagradu. Na 2. lokaciji igrač odabire 1 od 2 stavke kako bi otkrio množitelj kojim se množi nagrada s 1. lokacije.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

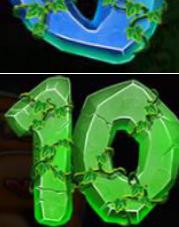
Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

BAZA IGRA ISPLATNA TABLICA**Grafički prikazi Opis**

	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
--	---------------------------	---------------------------	---------------------------	---------------------------

	Ghiozdan (Scatter Simbol)	50x	20x	5x	-
	Portal (Wild Simbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Pânci magice (Free Spins Simbol)	-	-	10 besplatne vrtnje	-
	Jack (Bonus Simbol)	-	-	Bonus game	-
	Crveno čudovište	50x	10x	5x	0.5x
	Ljubičasta čudovište	15x	5x	1x	0.25x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Plavo čudovište	15x	5x	1x	0.25x
	Zeleno čudovište	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

BAZA IGRA ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (2x)
	Ghiozdan (Scatter Simbol)	50x	20x	5x	2x
	Portal (Wild Simbol)	-	-	-	Povećaj množitelj s 1x
	Crveno čudovište	100x	10x	5x	0.5x
	Ljubičasta čudovište	20x	5x	1x	0.25x
	Plavo čudovište	20x	5x	1x	0.25x
	Zeleno čudovište	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-

KONTROLE

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.

Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.

Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.

Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.

Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.

Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu.
Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.