

# Golden Myth

Golden Myth je videoautomat s 5 rola koji ima besplatne vrtnje i simbole sticky Extra Wild.

Igra ima 40 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju se od krajnje lijeve strane do desne.

Simboli Scatter isplaćuju na bilo kojem položaju na zaslonu.

Plaća se samo najveći dobitak po aktivnoj liniji za klađenje i po aktivirajućoj (Scatter) kombinaciji.

Aktivirajući dobitci dodaju se linijskim dobitcima.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

## OGRANIČENJA IGRE

**Dopušteni ulog:** po operateru

**Maksimalni ulog:** po operateru

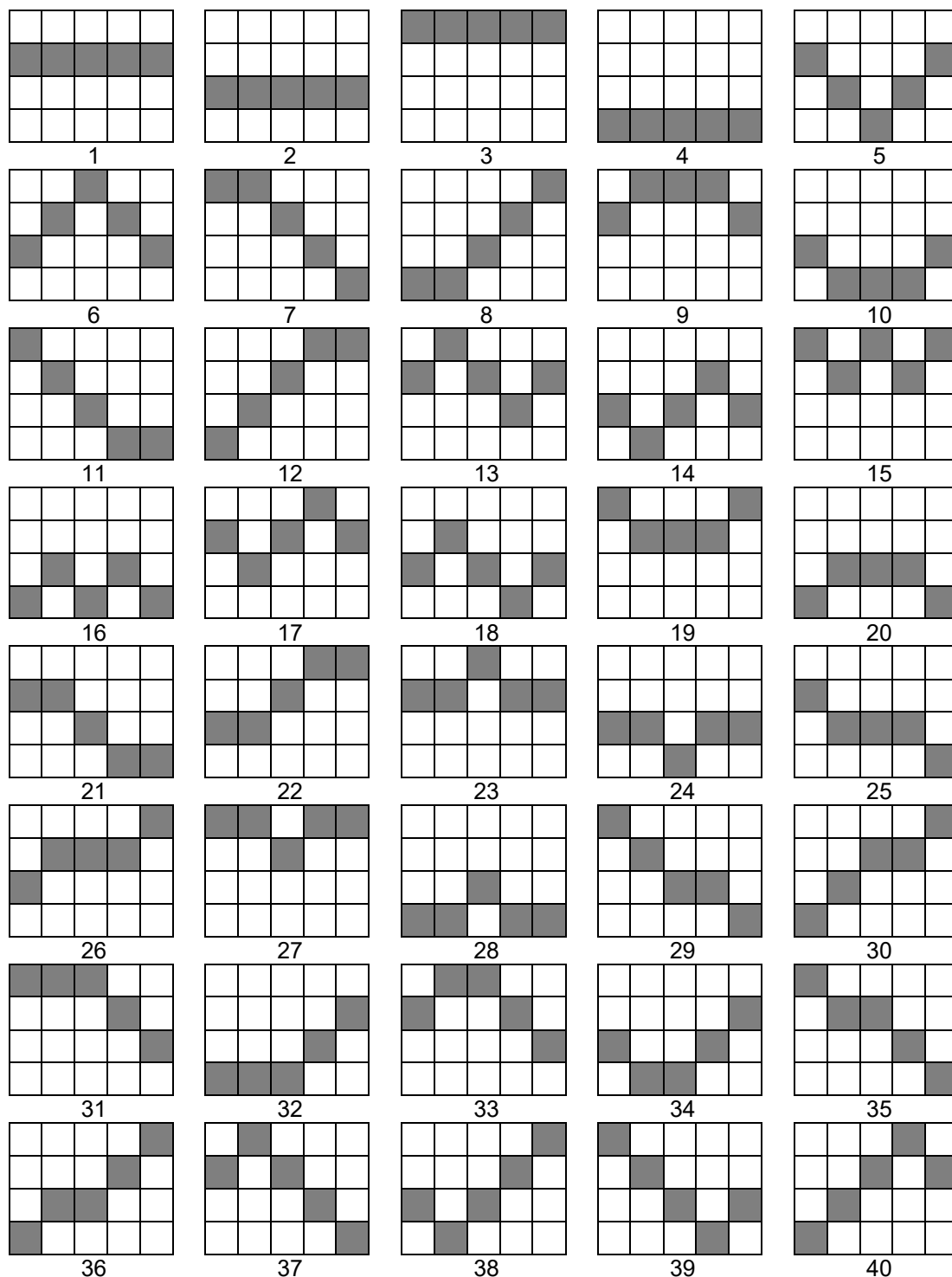
**Isplate (prosječni povratak igraču-RTP):** po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

**LINIJA ZA KLAĐENJE**

Igra ima 40 fiksnih linija za klađenje.

**BESPLATNE VRTNJE SA SIMBOLIMA STICKY EXTRA WILD**

Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole osim simbola Extra Wild. Kada 3 ili više zamjenskih (Wild) simbola padne bilo gdje na role tijekom osnovne igre, dodjeljuju se besplatne vrtnje sukladno isplatnoj tablici. Zamjenski (Wild) simboli ne mogu ponovno aktivirati značajku besplatnih vrtnji.

Tijekom besplatnih vrtnji, kada se simboli sticky Extra Wild pojave na rolama, ostaju na tom mjestu do završetka besplatnih vrtnji. Svaki novi simbol sticky Extra Wild plaća 1x ukupnog uloga i dodjeljuje 1 dodatnu besplatnu vrtnju. Kada simbol sticky Extra Wild padne na položaj gdje se već nalazi simbol sticky Extra Wild, ne dodjeljuju se ni isplata ni dodatna besplatna vrtnja. Tijekom značajke besplatnih vrtnji možete osvojiti najviše 20 dodatnih besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje igraju se na istom ulogu kao i runda tijekom koje su aktivirane besplatne vrtnje.

Tijekom Besplatnih vrtnji drugačiji se komplet rola upotrebljava.

## KLADENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.






Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.








Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

## ISPLATNA TABLICA

### Grafički prikazi Opis

		x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (1x)
	Sunčani kamen (Simbol divljeg raspršivanja)	20 besplatne vrtnje	15 besplatne vrtnje	10 besplatne vrtnje	-
	Narančasti kamen sunca (Sticky Extra Wild)	-	-	-	+1 besplatne vrtnje 1x ulog
	Dijamant	50x	10x	2x	-
	Plavi Bog	20x	4x	1x	-
	Ljubičasti Bog	20x	4x	1x	-

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)	x ukupni ulog (1x)
	Crveni Bog	15x	3x	1x	-
	Zeleni Bog	15x	3x	1x	-
	Orao	10x	2x	0.5x	-
	Majmun	10x	2x	0.5x	-
	Pas	4x	1x	0.25x	-
	Gušter	4x	1x	0.25x	-
	Zmija	4x	1x	0.25x	-

## KONTROLE



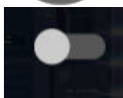
Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



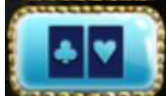
Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

**RAZMAKNICA** se može rabiti kao gumb **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.