

Goblinions

Goblinions videoigra je s pet rola, sa simbolom Wild koji pokreće ponovne vrtnje Sticky Wild i simbolom Bonus koji pokreće besplatne vrtnje.

Igra ima 25 fiksnih linija za klađenje.

Linijski dobitci plaćaju od krajnje lijeve strane do desne.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

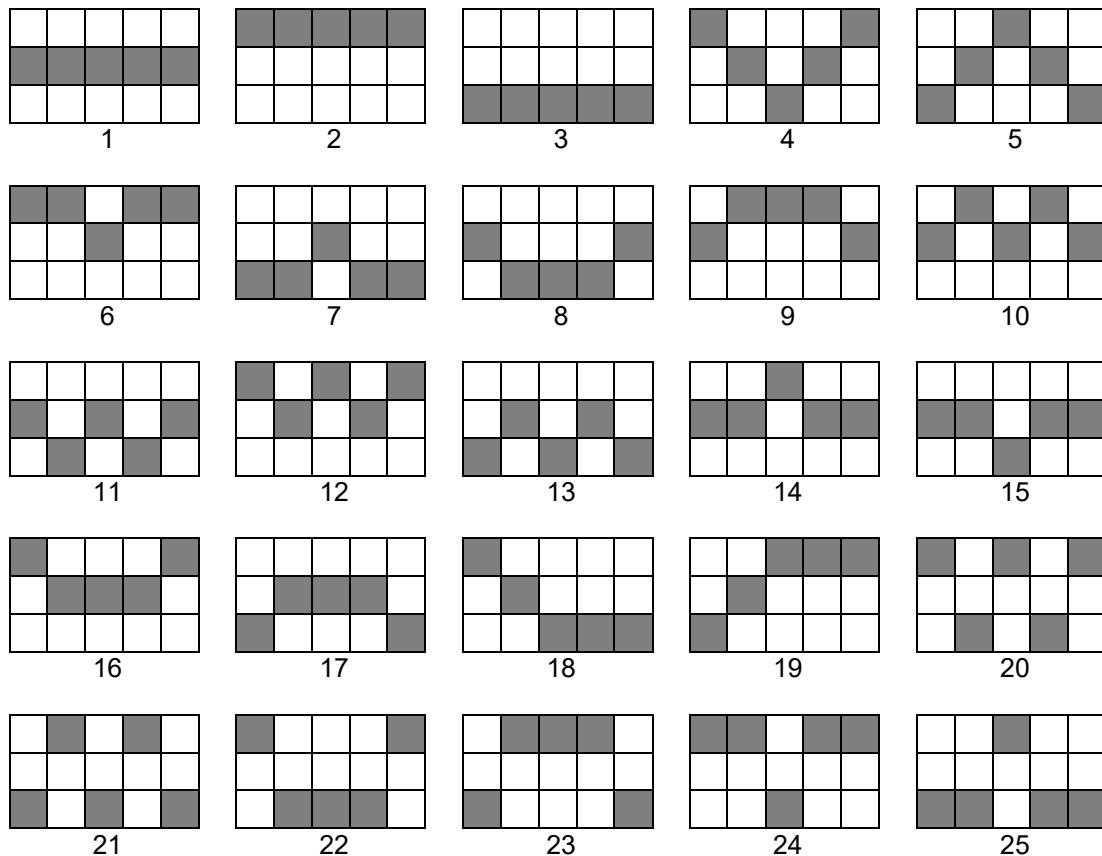
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 25 fiksnih linija za klađenje.

**SIMBOL WILD**

Zamjenski (Wild) simbol zamjenjuje sve simbole osim Bonus simbola.

PONOVO VRTNJE STICKY WILD

Kada se u jednoj vrtnji pojave 2 ili više simbola Wild, pokreću se ponovne vrtnje Sticky Wild.

Tijekom ponovnih vrtnji Sticky Wild svi simboli Wilds ostaju na mjestu tijekom trajanja ponovnih vrtnji.

Ponovne vrtnje nastavljaju se dok se ne prestanu pojavljivati novi simboli Wild.

Besplatne vrtnje ne mogu se pokrenuti tijekom ponovnih vrtnji Sticky Wild.

Ponovna vrtnja igra se pri istim postavkama uloga kao i runda u kojoj je dodijeljena ponovna vrtnja.

Dobitci se isplaćuju prije i nakon svake ponovne vrtnje.

BESPLATNE VRTNJE

Ako se u jednoj vrtnji pojave 3 bonus simbola, pokreće se 10 besplatnih vrtnji.

Bonus simboli mogu se pojaviti na rolama 1, 3 i 5.

Kada se tijekom besplatnih vrtnji simboli Wild pojave na rolama, ostaju na mjestu do završetka besplatnih vrtnji.

Besplatne vrtnje ne mogu se ponovno pokrenuti.

Besplatne vrtnje igraju se istim ulogom kao i runda tijekom koje su pokrenute besplatne vrtnje.

Ponovne vrtnje Sticky Wild ne mogu se pokrenuti tijekom besplatnih vrtnji.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.

Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Ne možete se kladiti tijekom besplatnih vrtnji.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

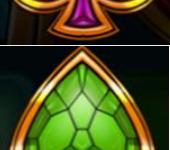
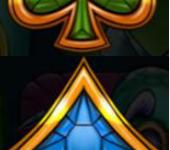
Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi Opis

x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
--------------------	--------------------	--------------------

	Kolica dinamita (Bonusni simbol)	-	-	10 Free Spins
	Zao (Sticky Wild Respins)	20x	4,8x	1,2x
	Vreća zlata	8x	2x	1x
	Kaciga	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Pijuk	5x	1,2x	0,4x
	Lopatu	5x	1,2x	0,4x
	Srce	2x	0,8x	0,2x
	Tref	2x	0,8x	0,2x
	Pik	2x	0,8x	0,2x
	Dijamant	2x	0,8x	0,2x

KONTROLE

Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.

Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.

U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraču rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLAĐENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubenjevi vrte.



Gumbom **ENTER** pokrećete značajku besplatnih vrtnji.



Gumbom **RETURN** vraćate se na osnovnu igru.

RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.