

Gem-O-Rama

Gem-O-Rama je videoautomat s 5 rola s proširujućim zamjenskim (Wild) ponovnim vrtnjama i simbolom Double koji se umnožava.

Igra ima 10 fiksnih linija za klađenje.

Dobitci linija za klađenje plaćaju od krajnje lijeve strane do desne i od krajnje desne strane do lijeve, osim simbola Double.

Plaća se samo najveća dobitna kombinacija aktivne linije za klađenje.

Dodaju se dobitci linija za klađenje.

Dobitne kombinacije i isplate izvode se prema isplatnoj tablici.

Najveći je mogući dobitak u jednoj igračkoj rundi **[po operateru]**.

Kvar poništava sve isplate i igranja.

OGRANIČENJA IGRE

Dopušteni ulog: po operateru

Maksimalni ulog: po operateru

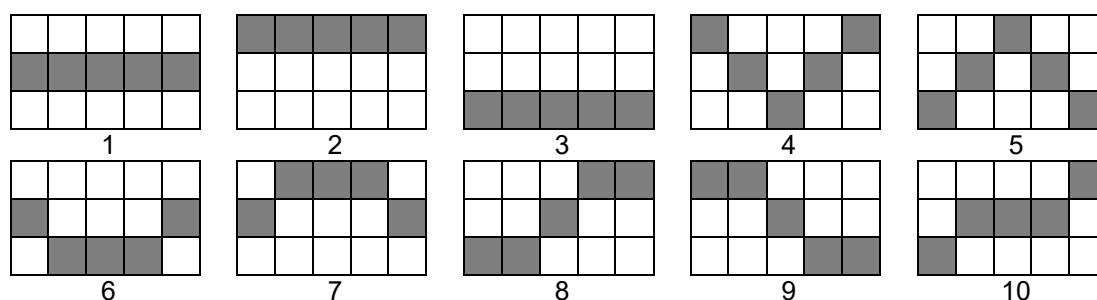
Isplate (prosječni povratak igraču-RTP): po operateru



Okvir korisničkog sučelja igre nalazi se pri dnu zaslona.

LINIJA ZA KLAĐENJE

Igra ima 10 fiksnih linija za klađenje.



PROŠIRUJUĆI WILD



Proširujući zamjenski (Wild) simboli mogu se pojaviti samo na rolama 2, 3 i 4 i zamjenjuju sve simbole osim simbola Double.

Ponovnu vrtnju osvajate kada se bilo gdje na rolama pojavi jedan ili više proširujućih zamjenskih (Wild) simbola.

Proširujući zamjenski (Wild) simboli šire se da bi prekrili cijelu rolu i ostaju na mjestu dok se ostale role ponovno vrte.

Ako se tijekom ponovne vrtnje pojave novi proširujući zamjenski (Wild) simboli, proširuju se i ostaju na mjestu zajedno s drugim proširujućim zamjenskim (Wild) simbolima za još jednu ponovnu vrtnju.

Ponovne vrtnje završavaju kada se tijekom ponovne vrtnje ne pojave novi proširujući zamjenski (Wild) simboli.

Ponovne vrtnje mogu se aktivirati najviše 3 puta.

Ponovna vrtnja igra se pri istoj postavci uloga kao i runda kojom je dodijeljena ponovna vrtnja.

Dobitci se isplaćuju prije i nakon svake ponovne vrtnje.

DOUBLE MNOŽITELJ



Simbol Double može se pojaviti samo na rolama 1 i 5.

Za svako pojavljivanje simbola Double u vrtnji dobitak za aktualnu vrtnju množi se s 2.

Najviše 2 simbola Double mogu se pojaviti u jednoj vrtnji.

KLAĐENJE

Možete se kladiti na svaki dobitak koji ne prekoračuje **[po operateru]**.

Značajka klađenja temelji se na karti i morate pogoditi boju sljedeće otkrivene karte.

Ako pogodite, dobitak se udvostručuje; ako pogriješite, gubite dobitak.

Na dobitak se možete kladiti dok ne pogriješite ili dok ne dostignete ograničenje.





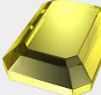




Naplatom dobitka završava se značajka klađenja.

Možete upotrijebiti mogućnost **PREPOLOVI** za pripisivanje polovice dobitka saldu i kladiti se na ostalo.

Dopušteno vam je klađenje **[po operateru]** puta tijekom jedne značajke klađenja.

Joker je zamjena za bilo koju boju.

ISPLATNA TABLICA

Grafički prikazi	Opis	x ukupni ulog (5x)	x ukupni ulog (4x)	x ukupni ulog (3x)
	Dugin kotač (Proširujući wild)	-	-	-
	Kristalna kugla (Double množitelj)	-	-	-
	Sedam	25x	15x	5x
	Ljubičasta Dragulj	10x	5x	2x
	Žuta Dragulj	5x	2x	1x
	Plava Dragulj	5x	2x	1x
	Narančasta Dragulj	5x	2x	1x
	Zelena Dragulj	3x	1x	0,6x
	Crveni Dragulj	3x	1x	0,6x

KONTROLE



Gumbom **IZBORNIK** otvara se izbornik igara.



Gumbom **POVIJEST IGRE** otvara se stranica povijesti igre.



Gumbom **POSTAVKE** otvara se prozor stavke Postavke.



Gumbom **QUICK SPIN** automatski se uključuje ili isključuje brzo zaustavljanje rola.



Gumbom **POMOĆ** otvara se stranica za pomoć.



Gumbom **ISPLATNA TABLICA** otvara se isplatna tablica.



Gumbom **POČETNA** zatvara se igra i svi nenaplaćeni dobitci pripisuju se saldu, ako je naplata moguća.



U polju **SALDO** prikazuje se aktualni saldo.



Kontrolom **ULOG** prikazuje se aktualni iznos uloga i može se upotrijebiti za prilagodbu uloga.



U polju **DOBITAK** prikazuju se sve osvojene isplate za aktualnu igraću rundu.



Gumbom **MAKS. ULOG** ulog se namješta na svoje maksimalne postavke s obzirom na vaš saldo.



Gumbom **KLADENJE** pokreće se značajka klađenja. Dostupno u slučaju dobitka osim kada dostignete ograničenje.



Gumbom **ZAVRTI** igra se igra pri aktualnoj postavci uloga.



Gumbom **ZAUSTAVI** role se brzo zaustavljaju. Dostupno dok se bubnjevi vrte.

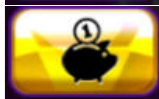
RAZMAKNICA se može rabiti kao gumbi **ZAVRTI**, **ZAUSTAVI**, **ENTER** ili **RETURN**.



Gumbom **AUTOIGRA** otvaraju se postavke autoigre.



Gumbom **ZAUSTAVLJANJE AUTOIGRE** zaustavlja se autoigra.



Gumbom **NAPLATI** dobitak se pripisuje vašem saldu. Dostupno nakon svakog dobitka osim ako je uključena autoigra i tijekom klađenja.



Gumbom **ZVUK** izmjenjuje se jačina zvuka.

Bilo koji gumb i/ili polje koji su prethodno navedeni mogu ili ne moraju biti dostupni igraču ovisno o postavkama operatera.