

Dobrodošli u pravila igre Book of Rest!

OPIS IGRE

Book of Rest je video slot s 5 kola i 3 retka. Igra se igra s 20 fiksnih dobitnih linija.

Igra ima 9 običnih simbola, simbol knjige, Respins, Free Spins i 3 vrste slučajnih događaja.

Cilj je zavrtjeti kola tako da simboli stvore dobitnu kombinaciju na postojećim dobitnim linijama. Dobitna kombinacija jednakih simbola slaže se u nizu od prvog kola slijeva prema onome skroz desno.

Što je više jednakih simbola u nizu, veći je dobitak. Potreban broj simbola za stvaranje dobitne kombinacije, koeficijent dobitka i dobitne linije prikazani su u Tablici isplata.

SADRŽAJ

Simbol knjige

Simbol knjige zamjenjuje sve simbole u glavnoj igri. Simbol knjige ne pojavljuje se na 1. kolu.

Respin

Simbol knjige ostaje na svojoj poziciji na kolu i aktivira jednu Respin. Simboli knjige koji se pojave tijekom Respin dodaju još jednu Respin. Simboli knjige ostaju na kolima do kraja Respins.

Free Spins

3 ili više Book simbola koji se pojave bilo gdje na kolima u osnovnoj igri aktiviraju 10 Free Spins.

Free Spins igraju se s tim ulogom kao vrtnja koja aktivira Free Spins.

Jedan posebni simbol nasumično se odabire prije početka Free Spins. Nakon što se ubilježe nagrade za regularne dobitne kombinacije, posebni simboli se mogu proširiti i pokriti svoja kola. Posebni simbol proširit će se samo kad se dodatne nagrade mogu dodijeliti uz aktivne dobitne linije za dobitne kombinacije. Posebni simboli ne moraju biti jedan do drugoga da bi dali dobitne kombinacije.

Simbol knjige ne pojavljuje se tijekom Free Spins.

Slučajni događaji

Postoje 3 vrste Nasumičnih događaja u osnovnoj igri, koji se mogu aktivirati nakon bilo koje vrtnje, ako na kolima nema Book simbola.

Miješanje

Spontano miješanje simbola u nasumičnoj gubitnoj rundi stvara dobitne kombinacije.

Ljepljiva linija

U dobitnoj rundi simboli u nasumičnoj dobitnoj kombinaciji ostaju na kolima, a zatim se aktivira jedan Respin.

Čudesni odraz

U nasumičnoj gubitnoj rundi zrcaljenje kola stvara dobitnu kombinaciju.

IGRANJE

Saldo - Prikazuje saldo na vašem računu. Kliknite Saldo da Uplatite plog.

Ulog - Prikazuje iznos uloga za vrtnju. Kliknite tipke Plus i Minus ili iznos uloga da biste uložili.

Zavrta - Kad ste spremni uložiti, kliknite Zavrta da započnete igru. Iznos uloga oduzima se od vašeg salda i runda započinje.

Auto-igra - Držite tipku Zavrta da odaberete broj automatskih vrtnji. Odabrani broj vrtnji započinje automatski s istim iznosom uloga kao pri vrtnji kojom je automatska vrtnja aktivirana. U bilo kojem trenutku možete kliknuti tipku Zavrta da biste zaustavili automatske vrtnje. U Postavkama igre možete odabrati dodatne uvjete za zaustavljanje auto-igre.

Dobitak - Prikazuje dobitak trenutne vrtnje ili posljednjeg koraka dobitne isplate.

Tablica isplata - Prikazuje sve koeficijente za svaku kombinaciju simbola, opis sadržaja igre i sve informacije o dobitnim linijama. Za otvaranje Tablice isplata kliknite tipku Info.

Klikom na tipku Postavke (zupčanik) možete otvoriti sučelje za postavke igre i promijeniti postavke zvuka, unosa, vizualnog prikaza i auto-vrtnje.

Povlačenje prstom - Povucite prstom dolje da zavrtite kola. Dugim pritiskom bilo gdje na kolima otvarate panel za auto-vrtnju.

U bilo kojem trenutku možete uključiti/isključiti zvuk, turbo mod i ući ili izaći iz prikaza preko cijelog ekrana u donjem desnom kutu.

KAKO IZRAČUNATI DOBIT IZ DOBITNE LINIJE

- Prebrojite identične simbole u nizu od krajnjeg lijevog do krajnjeg desnog kola u dobitnoj liniji.
- Provjerite koeficijent za odgovarajući broj simbola prikazan u Tablici isplata.
- Dobitak iz dobitne linije jednake je umnošku koeficijenta i uloga.
- Isplaćuje se samo najveći dobitak po dobitnoj liniji.

POVRAT IGRAČU

Ukupni teoretski povrat igraču je $\$[RTP_VALUE]\%$.

NASUMIČNOST

Kola se vrte uz poštene i jednake izgledе za svaku zaustavnu poziciju pomoću generatora nasumičnih brojeva. Za više informacija posjetite <http://evoplay.games/RNG>.

DODATNE INFORMACIJE

Neispravnost poništava sve uloge i igre.

Pravila igre od datuma 12.04.2018.