

Onyx Auto Roulette

[Uvod](#)

[Način stavljanja uloga](#)

[Upravljanje igrom](#)

[Pravila](#)

[Isplata](#)

[Bonus Jackpot Cards](#)

[Prekid igre](#)

[Povrat igraču](#)

Uvod

Onyx Auto Roulette igra se na kolu s 37 mjesta (rupa za kuglice) i kuglicom koja se može zaustaviti na bilo kojem od tih mjesta, za sve je jednaka vjerojatnost. Na kolu se naizmjenice pojavljuju brojevi u crnoj i crvenoj boji. Osim brojeva od 1 do 36 na kolu je i zeleni broj "0". Dok se kolo okreće, kuglica se može zaustaviti na bilo kojem mjestu, crnom ili crvenom, s parnim ili neparnim brojem ili na broju "0". Igrač može odabrati na što će staviti ulog, ili na jedan broj ili na niz, na bilo koju boju itd.

Cilj je igre Onyx Auto Roulette točno pogoditi gdje će se kuglica zaustaviti.

Za igru Onyx Auto Roulette dostupan je videoprikaz kola za rulet koje se vrti. Videoprikaz vrti se u pozadini tijekom cijele igre. Kada više nema vremena za stavljanje uloga, Stol za rulet/Trkalište smanjuje se u donji dio zaslona, videoprikaz prelazi u prvi plan, a kolo počinje usporavati kako biste vidjeli dobitni broj. Nakon što se prikaže pobjednički broj, Stol za rulet/Trkalište ponovno se povećava, a videozapis se premješta u pozadinu.

Način stavljanja uloga


U igri Onyx Auto Roulette, živi djelatelj koji vrti kolo, ispušta lopticu i objavljuje dobitne brojeve. Igrač prvo bira žeton. Nakon toga odlučuje gdje će staviti ulog. Može odabrati jedan broj ili nekoliko brojeva. Velik je izbor kombinacija uloga koje donose različite iznose, u skladu s pravilima igre (u nastavku).





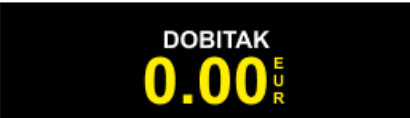




Za početak igre igrač treba prvo odabrati i staviti željeni ulog. To se može učiniti za vrijeme faze "Uložite". Kada se najavljuje faza "Konačni Ulozi", igraču se nudi posljednja prilika za ulog. Nakon isteka vremena za stavljanje završnih uloga, igra ulazi u fazu "Nema više uloga" tijekom koje se ulozi više ne mogu stavljati. Kada

kuglica stane na broj, on se smatra dobitnim za tu rundu. Ovisno o vrsti uloga i točnosti predviđanja, igrač prikuplja osvojene iznose. Prije nego što vrijeme istekne, igrač može ukloniti postojeći ulog.

Upravljanje igrom

Na zaslonu se pojavljuju sljedeća polja

	Žeton	Postoji šest žetona s različitim vrijednostima uloga koje igrač može odabrati. Kada igrač odabere neku od mogućih opcija, aktivira prikazanu vrijednost. Kada igrač stavi taj žeton, može promijeniti vrijednost uloga.
	Udvostruči	Ovaj gumb udvostručava vrijednost postojećeg uloga.
	Ponovi	Gumb za ponavljanje postaje dostupan nakon prve igre. Pritisnite ovaj gumb i zamijenite uloge iz prethodne igre.
	Poništi	Kada jednom aktivirate ovaj gumb, briše se žeton koji ste zadnji stavili na stolu za rulet. Kada aktivirate taj gumb više puta zaredom, žetoni se uklanjaju od zadnjeg prema prvom postavljenom. Brzim dvostrukim klikom brišete sve postojeće oklade s stolu za rulet.
	Zvuk	Nakon aktiviranja gumba zvuk igre se uključuje/isključuje, ovisno o prethodnom stanju.
	Kontrola veličine zaslona	Nakon aktiviranja gumba zaslon se proširuje ili smanjuje, ovisno o trenutnom stanju.

	Statistika	Kada aktivirate ovaj gumb, prikazuje se zaslon sa statistikom.
	Pomoć	Kada aktivirate ovaj gumb, otvara se prozor za pomoć (ovaj).
	Izlaz	Aktiviranjem ovog gumba igrač napušta igru.
	Saldo/ Denominacija	Prikazuje iznos dostupan igraču. Svaki put kada se pritisne tipka, vrijednost se mijenja iz gotovine u kredite i obrnuto.
	Dobitak	Prikazuje iznos osvojen u igri.
	Ulog	Prikazuje iznos osvojen za trenutačni ulog.
	Min/Maks. ulog u igri	U ovom se polju prikazuju postavke za najveći i najmanji dopušteni ulog za stolu.
	Zadnjih 100 brojeva	U ovoj liniji, s lijeve na desnu stranu, prikazuju se zadnji 100 dobiveni brojevi po redoslijedu prikazivanja, a zadnji izvučeni broj uvećan je. Odabirom jednog od zadnjih 15 brojeva igrači mogu povratiti ulog iz igre u kojoj je broj izvučen.
	Indikator preostalog vremena	Indikator pokazuje preostalo vrijeme u kojem igrači mogu staviti uloge na stolu i ukloniti ih. Na informativnoj liniji prikazuju se važne poruke o igri i usluzi.

	Stol za rulet / trkalište	Na ovim poljima igrač bira gdje će staviti ulog: na stolu za rulet i/ili stolu za rulet.
		

Na vrhu zaslona za igru igrač također može vidjeti broj igre i sat.



Sve vrijednosti iz gornje tablice služe samo kao primjer.

Pravila

U igri Onyx Auto Roulette postoje 3 reda i 12 stupaca. Mjesto s brojem „0” nalazi se na samom početku polja s brojevima. Svi se ulozi dijele u dvije glavne kategorije: unutarnji i vanjski. Unutarnji su ulozi na brojeve, a vanjski na crnu ili crvenu boju, neparne ili parne brojeve, prvu, drugu i treću dvanaesticu i seriju određenih brojeva. Prvi se mogu staviti na brojeve i linije koje ih razdvajaju, a drugi se stavljaju na mjesta koja nisu na prostoru ploče označenom brojevima

Unutarnji

Naziv Uloga	
Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up)	Ovaj ulog pokriva samo jedan broj, a igrač ga može staviti na bilo koji broj i na 0.
Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split)	Igrač može staviti ulog na dva broja koja su jedan pored drugog na ploči, ili vertikalno ili horizontalno, i staviti ulog na liniju između tih dvaju brojeva.
Tri broja ili Red (Street)	Ulog pokriva tri broja koja ulaze u niz. Igrač može staviti ulog i na sljedeće skupine: 0, 1 i 2 ili 0, 2 i 3.

Četiri broja ili Kut/Koš (Corner/Basket)	Ovaj ulog pokriva bilo koja 4 broja koja čine kvadrat. Da bi igrač stavio ulog, mora staviti žeton na zajednički kut četiriju brojeva (Kut). Igrač može staviti ulog i na sljedeće: 0, 1, 2 i 3 (Koš).
Šest brojeva ili Linija (Line)	Ovaj ulog pokriva 6 brojeva, a igrač može staviti ulog na dva susjedna reda.

Vanjski



Naziv Uloga	
Stupac (Column)	Ovaj ulog pokriva 12 brojeva. U ovom se slučaju igrač kladi na 12 brojeva u bilo kojoj od tri horizontalne linije.
Dvanaestica (Dozen)	Ovaj ulog pokriva 12 brojeva. Igrač stavlja ulog na jednu od tri skupine 12 brojeva i može staviti ulog na polja označena kao 1., 2. ili 3.
Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36)	Ovaj ulog pokriva 18 brojeva. Ulog se ne stavlja na 0 jer se ne smatra ni velikim ni malim. Igrač može staviti ulog na prvih 18 (mali) ili zadnjih 18 (veliki) brojeva i staviti ulog na vanjska polja označena brojevima 1 – 18 ili 19 – 36.
Parni/Neparni (Even/Odd)	Igrač se može okladiti na to hoće li dobitni broj biti neparan ili paran odabirom odgovarajućeg polja, NEPARAN ili PARAN. Broj „0” nije ni paran ni neparan.
Crveno/Crno (Red/Black)	Igrač može staviti ulog na polje s crvenim ili crnim dijamentom i tako uložiti na boju dobitnog broja koja će se prikazati na kolu. Broj „0” nije ni crveni ni crni broj.

Igrač može staviti uloge zvane "najave" na stadion iznad ploče. Brojevi na stadionu ponavljaju brojeve s kola i svaki se dio odnosi na određenu kombinaciju uloga koja se može staviti na njega.

Najave

Naziv Uloga		Postavljanje žetona
Zero	Brojevi najbliži nuli. Ulažu se četiri žetona, tri se stavljaju na dijeljeni ulog, a jedan na izravni.	<ul style="list-style-type: none"> • 1 žeton na 0/3 podijeljeno • 1 žeton na 12/15 podijeljeno • 1 žeton na 26 gore • 1 žeton na 32/35 podijeljeno
Voisins	Sedamnaest brojeva između 22 i 25 na kolu, uključujući 22 i 25. Jednako stavljenim ulozima.	<ul style="list-style-type: none"> • 2 žetona na skalu 0/2/3 • 1 žeton na 4/7 podijeljeno • 1 žeton na 12/15 podijeljeno • 1 žeton na 18/21 podijeljeno • 1 žeton na 19/22 podijeljeno • 2 žetona na kut 25/26/28/29 • 1 žeton na 32/35 podijeljeno
Orphelins	Pet žetona stavlja se na četiri dijeljena uloga i jedan izravni.	<ul style="list-style-type: none"> • 1 chip on 1 straight-up • 1 žeton na 6/9 podijeljeno • 1 žeton na 14/17 podijeljeno • 1 žeton na 17/20 podijeljeno • 1 žeton na 31/34 podijeljeno
Tiers	Dvanaest brojeva na suprotnoj strani kola između 27 i 33, uključujući 27 i 33. Stavlja se 6 žetona na 6 dijeljenih uloga.	<ul style="list-style-type: none"> • 1 žeton na 5/8 podijeljeno • 1 žeton na 10/11 podijeljeno • 1 žeton na 13/16 podijeljeno • 1 žeton na 23/24 podijeljeno • 1 žeton na 27/30 podijeljeno • 1 žeton na 33/36 podijeljeno

Ulog na susjedne

 3 	Susjedi	Ovim gumbom igrač može birati među susjednim brojevima odabranog broja na kolutu (oni koji se nalaze s bilo koje strane odabranog broja na kolutu) i ulog se automatski stavlja na te susjedne brojeve.	Jednako Izravnom ulogu
--	---------	---	------------------------

Isplata

BET	PAYOUT
Jedan broj ili Izravni ulog (Straight-up)	35:1
Dva broja ili Dijeljeni ulog (Split)	17:1
Tri broja ili Red (Street)	11:1
Četiri broja ili Kut/Koš (Corner/Basket)	8:1
Šest brojeva ili Linija (Line)	5:1
Stupac (Column)	2:1
Dvanaestica (Dozen)	2:1
Mali/Veliki (Low 1-18/High 19-36)	1:1
Parni/Neparni (Even/Odd)	1:1
Crveno/Crno (Red/Black)	1:1

Kvar poništava sve isplate i igre.
Min/Max Bet: Configurable by Operator

Bonus Jackpot Cards

Tajanstveni **Jackpot Cards** je igra bonusa koja se nasumično aktivira za vrijeme igranja bilo koje igre s **Jackpot Cards** oznakama.

Jackpot Cards je tajanstvena igra jackpota na četiri razine. Svaka razina tajanstvenog jackpota ilustrirana je određenom bojom igraće karte:

- TREF 1. razina (jackpot najniže razine);
- KARO 2. razina;
- HERC 3. razina;
- PIK 4. i najviša razina.

Svaki iznos i valuta tajanstvene razine **Jackpot Cards** prikazana je na desnoj strani simbola odgovarajuće boje igraće karte.

Doprinosi razinama Jackpota izračunavaju se na temelju postotka uloga igrača. Od uloga igrača ne oduzima se nikakav iznos.

- **AKTIVIRANJE**

Tajanstveni bonus **Jackpot Cards** može se nasumično aktivirati po završetku pojedinačne igre, ako su prikupljeni svi pripadajući dobici. Kada se aktivira tajanstvena igra **Jackpot Cards**, igrač će sigurno osvojiti jednu od razina tajanstvenog jackpota.

Tajanstvena igra **Jackpot Cards** odvija se iznad osnovne igre i ne zatvara je. Igra **Jackpot Cards** može se smanjiti klikom bilo gdje izvan nje, pa igrač može stavljati uloge u osnovnoj igri čak i kad je bonus igra aktivna. Igra **Jackpot Cards** može se dovršiti poslije, kada igrač to želi. Razina iznosa dobitka će varirati ovisno o nakupljenom iznosu u dobitnom fondu u trenutku otkrivanja zadnjeg odgovarajućeg simbola.

- **PRAVILA I KONTROLE**

Nakon aktiviranja, igrač će biti prebačen na igru bonusa **Jackpot Cards** s prikazanim poljem 12 licem prema dolje okrenutih karata. Igrač bira karte lijevom klikom miša dok ne otkrije 3 ista simbola boje igraće karte. Igraču će zatim biti dodijeljena tajanstvena **Jackpot Cards** razina koja odgovara otkrivenoj boji. Iznos bonusa odgovara prikupljenom iznosu u trenutku otkrivanja posljednjeg istog simbola. Za završetak igre **Jackpot Cards**, igraču se mora biti omogućen gumb za prikupljanje, koji služi za dodavanje na saldo dobitaka osvojenih u igri bonusa.

Kada sudjeluje u igri bonusa **Jackpot Cards**, igrač bilo kojom kvalificiranom okladom ima realne šanse osvojiti najveći iznos bonusa. Međutim, što je viša kvalificirana oklada u osnovnoj igri, to je su veći izgledi za sudjelovanje u igri bonusa i osvajanje jednog od iznosa tajanstvenog jackpota.

Na svim položajima na tablici može se pokrenuti igra **Jackpot Cards**, osim na poljima Paran/Neparan, Crveno/Crno i Mali/Veliki i ako se ti ulozi u isto vrijeme stave na oba polja za bilo koji par.

- **SPORA INTERNETSKA VEZA I PREKID VEZE**

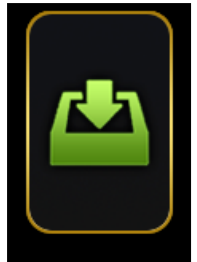
Spora internetska veza može prouzročiti kašnjenje i prikaz zastarjelih vrijednosti Jackpota.

Igra bonusa **Jackpot Cards** podržava vraćanje u slučaju prekida veze.

Ako se igra prekine zbog gubitka veze, sljedeći put kad igrač pristupi igri nezavršena igra automatski se nastavlja u stanju u kojem je prekinuta u trenutku neposredno prije prekida.

- **DOBITNICI**

Ako je dodijeljen neki od tajanstvenih jackpota, svi igrači koji sudjeluju u igrama s oznakom **Jackpot Cards** dobit će obavijest na zaslonu o tom događaju.

	Pokupi	Prilikom aktiviranja gumba "Pokupi", cijeli dobitni iznos prebacuje se iz polja "Dobitak" na trenutni račun.
---	--------	--

Prekid igre

U slučaju da se prekine veza s igrom kada već postavite uloge, one i dalje vrijede te se podmiruju prema pravilima igre u odsutnosti igrača. Svi dobitci iz igre dodaju se računu igrača. Svi gubici u igri zadržavaju se u skladu s pravilima igre.

U slučaju pogreške u igri, sustavu ili postupku igre krug igre privremeno će se zaustaviti. Ako se problem može odmah riješiti, runda igre nastavit će se na uobičajen način. Ako se problem ne može odmah riješiti, runda igre otkazat će se, a početni ulogi vratiti svim igračima koji su sudjelovali u rundi igre.

U prijenosima uživo moguća su kašnjenja ili prekidi.

Povrat igraču

Optimalni povrat igraču u ovoj je igri 97.30%.

Onyx Auto Roulette v: 3.2.0.r