

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



7 - 3500  
5 - 500  
4 - 100  
3 - 25



7 - 1000  
5 - 250  
4 - 75  
3 - 10



7 - 750  
5 - 125  
4 - 50  
3 - 10



7 - 600  
5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



7 - 450  
5 - 85  
4 - 18  
3 - 5



7 - 375  
5 - 75  
4 - 12  
3 - 5



7 - 250  
5 - 50  
4 - 8  
3 - 2



7 - 250  
5 - 50  
4 - 8  
3 - 2

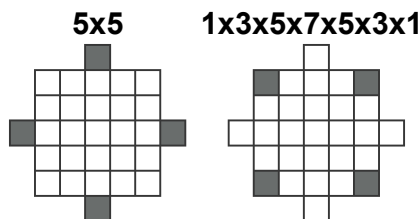


7 - 250  
5 - 50  
4 - 8  
3 - 2



7 - 250  
5 - 50  
4 - 8  
3 - 2

Igra ima mrežu simbola veličine 5x5 u osnovnom obliku. Nasumično se igra može promijeniti u mrežu simbola 1x3x5x7x5x3x1 pri svakoj vrtnji, a 1., 4. i 7. rola sigurno sadrže pune simbole WILD.



## PRAVILA IGRE



7 - 3500  
5 - 500  
4 - 200  
3 - 25

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola SCATTER.

Simbol WILD pojavljuje se na svim rolama.



Simbol SCATTER pokreće ZNAČAJKU ČUDESNOG KOLA i pojavljuje se na 2., 3. i 4. roli u osnovnom obliku igre u formatu 5x5.

## ZNAČAJKA ČUDESNOG KOLA

Ako dobijete 3 simbola SCATTER, pokrenut će se ZNAČAJKA ČUDESNOG KOLA. Kolo ima 30 dijelova, a svaki nosi nagradu. Zavrтите kolo i osvojite ili novčane nagrade ili BESPLATNE VRTNJE. U jednoj vrtnji možete osvojiti do 5 nagrada.

Ukupna novčana nagrada plaća se na kraju značajke.

Ako kolo dodijeli BESPLATNE VRTNJE, pokreće se ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI.

## PRAVILA ZA BESPLATNE VRTNJE

Prije početka kruga odaberite jednu mogućnost od dvije:

### BESPLATNE VRTNJE LJEVAONICA ZLATA

BESPLATNE VRTNJE LJEVAONICA ZLATA pokreću se na mreži simbola 5x5.

Dobivate 8 besplatnih vrtnji.

U svakoj vrtnji na najmanje 2 role, a najviše 5 rola može biti naslagan simbol WILD.

Značajka se ne može ponovno pokrenuti. Posebne role u igri su u značajci.

### BESPLATNE VRTNJE KOVAČNICA DIJAMANATA

BESPLATNE VRTNJE KOVAČNICA DIJAMANATA pokreću se na mreži simbola 1x3x5x7x5x3x1. U značajci 1., 4. i 7. rola sigurno sadrže simbole WILD.

Dobivate 5 besplatnih vrtnji.

Svi simboli WILD koje dobijete u značajci ostaju na zaslonu do kraja kruga.

Značajka se ne može ponovno pokrenuti. Posebne role u igri su u značajci.

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju. Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama. Dobitak iz besplatnih vrtnji dodaje se dobitku s dobitnih linija. Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

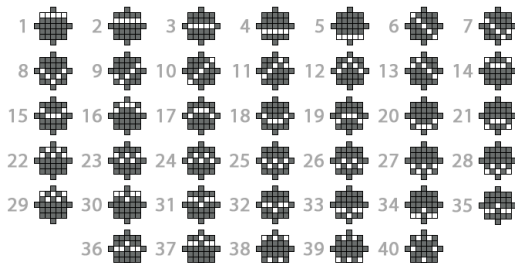
Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

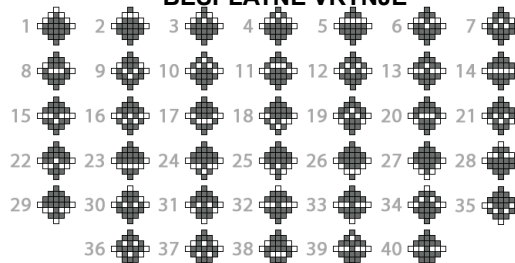
Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

### OSNOVNA IGRA



### BESPLATNE VRTNJE



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.51 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 HRK

NAJVEĆI ULOG: 100.00 HRK

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoenje za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA**

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ prelistavajte stranice s informacijama

✕ zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gumb i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

## **AUTOMATSKA IGRA**

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke  
nakon kratkog vremena**