

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 5000  
4 - 1000  
3 - 100



5 - 1000  
4 - 200  
3 - 50



5 - 1000  
4 - 200  
3 - 50



5 - 200  
4 - 50  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 20



5 - 200  
4 - 40  
3 - 20



5 - 200  
4 - 40  
3 - 20  
2 - 5

5 - 1250  
4 - 250  
3 - 50



SCATTER donosi dobitak na svakom položaju.

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Svi dobitci bonusa množe se s ukupnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 90.03 %

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAJMANJI ULOG: 0.05 HRK

NAJVEĆI ULOG: 100.00 HRK

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb

ili gumb

da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.  
Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

**IZBORNİK ZA POSTAVKE**

**BRZA VRTNJA** – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtanja koja se odmah zaustavlja



**UVOD** – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

**AMBIJENTALNI ZVUK** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

**ZVUČNI EFEKTI** – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

**PRETHODNE IGRE** – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

**ZASLON S INFORMACIJAMA**

 i  prelistavajte stranice s informacijama

 zatvara zaslon s informacijama

**IZBORNİK ZA ULOG**

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gumbе  i  u poljima **BROJ NOVČIĆA PO LINIJI** i **VRIJEDNOST NOVČIĆA** za promjenu vrijednosti.

**AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbе koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji

Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena