

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 500  
4 - 200  
3 - 50



5 - 250  
4 - 100  
3 - 40



5 - 200  
4 - 80  
3 - 40



5 - 150  
4 - 60  
3 - 20



5 - 100  
4 - 60  
3 - 20



5 - 80  
4 - 20  
3 - 10



5 - 80  
4 - 20  
3 - 10




5 - 40  
4 - 10  
3 - 5



5 - 40  
4 - 10  
3 - 5



Ovaj je simbol wild i mijenja sve simbole osim simbola ,  i .

Simbol WILD postoji na svim rolama.

5 - 500  
4 - 200  
3 - 50

Ovo su simboli BONUS:






Pokreće se značajka bonusa ako se  pojavi na 1. i 3. roli te ako se  ili  pojave na 5. roli.

## ZNAČAJKA NASUMIČNE VRTNJE

U bilo kojoj vrtnji osnovne igre mogu se nasumično pojaviti 3 kraka. Odaberite jedan od krakova i pokrenite nasumičnu značajku:

### ZAKLJUČANI WILD KRAKEN



Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola ,  i .

Na početku značajke role se vrte dok se 3 škrinje pojavljuju jedna za drugom i donose jednu od sljedećih nagrada:

još simbola Wild, nastavak vrtnje, svi dobitci x2 i pokupi, još simbola Wild i pokupi ili pokupi.

Sve se dobitne kombinacije isplaćuju na kraju značajke.

### WILD DIVOVSKI KRAKEN



Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola ,  i .

Nakon što se role zaustave, nasumično smješten divovski simbol WILD 3x4 sigurno će se pojaviti na rolama.



### ZARAZNI WILD KRAKEN



Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola ,  i .

Kada rola stane, sigurno ćete dobiti najmanje jedan . Taj će simbol zaraziti susjedne i pretvoriti ih u wild.

## BONUS POTONULO BLAGO

ZNAČAJKA BONUSA dodjeljuje se kada dobijete  na 1. i 3. roli uz  na 5. roli. U značajci igrač može birati među 3 škrinje za novčanu nagradu nasumične vrijednosti.

Dodjeljuju se odabiri jedan za drugim dok dobivate novčane nagrade. Ako dobijete POKUPI, prekida se ZNAČAJKA BONUS.

## BESPLATNE VRTNJE S LUTAJUĆIM KRAKENOM

ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI dodjeljuje se kada dobijete  na 1. i 3. roli uz  na 5. roli.

Prije početka kruga odaberite škrinju i otkrivajte nagrade dok ne dobijete POKUPI. Nagrade mogu biti +1, +2 ili +3 besplatnih vrtnji do najviše 12 besplatnih vrtnji. Kada otkrijete POKUPI, krug se igra s ukupnim brojem dotad osvojenih besplatnih vrtnji. U ovoj je značajci u igri 40 dobitnih linija.

Krug počinje množiteljem dobitka 1x. Svaki dobiveni simbol WILD povećava množitelj dobitka svih preostalih besplatnih vrtnji za 1x do najviše 10x. Svi simboli WILD koje ste dobili u krugu ostaju na

zaslonu i nasumično mijenjaju položaj pri svakoj vrtnji.

Značajka se ne može ponovno pokrenuti.  
Posebne role u igri su u značajci

## PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

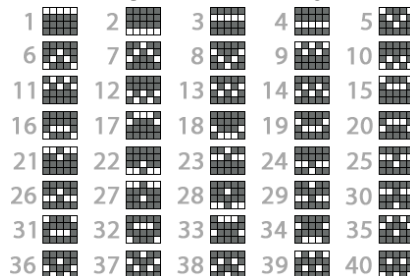
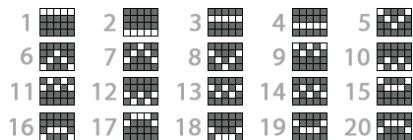
Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

### BESPLATNE VRTNJE

### OSNOVNA IGRA



Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 94.5 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 HRK

NAJVEĆI ULOG: 100.00 HRK

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoene za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA**

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtanja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ prelistavajte stranice s informacijama

✕ zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

## **AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke  
nakon kratkog vremena