

PEKING LUCK

PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.

SCATTER donosi dobitak na svakom položaju.

	5 - 750 4 - 125 3 - 30 2 - 2		5 - 500 4 - 100 3 - 25 2 - 2		5 - 400 4 - 80 3 - 20		5 - 300 4 - 75 3 - 15		5 - 250 4 - 60 3 - 15		
	5 - 200 4 - 50 3 - 10		5 - 150 4 - 40 3 - 10		5 - 125 4 - 30 3 - 5		5 - 100 4 - 30 3 - 5		5 - 100 4 - 25 3 - 5		5 - 100 4 - 25 3 - 5 2 - 2
											

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola



Simbol WILD postoji na svim rolama.

Sve dobitne linije u kojima je najmanje jedan zamjenski WILD množe se s 2x.

PRAVILA IGRE



5 - 6250
4 - 250
3 - 75
2 - 25

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER bilo gdje na rolama, pokreće se ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI.

Prije početka kruga odaberite 1 objekt od 6 kako biste otkrili nasumičan broj besplatnih vrtnji, a poslije odaberite 1 objekt od 6 drugih objekata i otkrijte slučajan množitelj koji se primjenjuje na ukupan dobitak svake besplatne vrtnje.

Svi se dobiti besplatnih vrtnji množe s nasumično odabranim množiteljem. Osim toga, sve dobitne linije u kojima je najmanje jedan zamjenski WILD u ZNAČAJCI BESPLATNIH VRTNJI množe se s 2x.

Ako dobijete 3 ili više simbola SCATTER bilo gdje na zaslonu u ZNAČAJCI BESPLATNIH VRTNJI, osvajate još 10 besplatnih vrtnji s trenutnim množiteljem. Bez ograničenja!

Simbol SCATTER postoji na svim rolama.

Posebne role u igri su u ZNAČAJCI BESPLATNIH VRTNJI.

PRAVILA IGRE

SCATTER donosi dobitak na svakom položaju.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodaje se dobitku s dobitnih linija.

Svi dobiti množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Kada postoje dobiti na više linija, svi se dobiti dodaju ukupnom dobitku.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

1	6	11	16	21
2	7	12	17	22
3	8	13	18	23
4	9	14	19	24
5	10	15	20	25

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Kvarom se poništavaju svi dobiti i igre.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

NAJMANJI ULOG: 0.25 HRK

NAJVEĆI ULOG: 25.00 HRK

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 95.5 %

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb  ili gumb  da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i  povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoeni za ulog.



pokreće igru

 **AUTOMATSKA IGRA**

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  prelistavajte stranice s informacijama

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gumb  i  u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

AUTOMATSKA IGRA

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke
nakon kratkog vremena**