

PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 800
4 - 50
3 - 10



5 - 175
4 - 30
3 - 5



5 - 150
4 - 25
3 - 5



5 - 125
4 - 25
3 - 5



5 - 100
4 - 20
3 - 5



5 - 100
4 - 10
3 - 5



5 - 100
4 - 10
3 - 5



5 - 100
4 - 10
3 - 5

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola SCATTER, SIMBOLA NOVCA i POKUPI.

Simbol WILD pojavljuje se na 2., 3., 4. i 5. roli.



3x Donosi 1x ukupni ulog

3x Pokreće 8 besplatnih vrtnji

Ovaj je simbol SCATTER i postoji na 2., 3. i 4. roli.



Ovo je SIMBOL NOVCA koji se pojavljuje na 1., 2., 3. i 4. roli.

U svakoj vrtnji SIMBOL NOVCA dobiva nasumičnu vrijednost iz unaprijed definiranog kompleta.

Postoji pet vrsta SIMBOLA POKUPI. Pojavljuju se na 5. roli.



Ako se jedan SIMBOL NOVCA ili više njih pojave na zaslonu, a bilo koji SIMBOL POKUPI pojavi se na 5. roli, dodjeljuje se jedna od sljedećih značajki:



POKUPI – Vrijednost svih SIMBOLA NOVCA na zaslonu zbraja se i isplaćuje.



POKUPI DODATNI IZNOS – Vrijednost simbola POKUPI DODATNI IZNOS dodaje se svim SIMBOLIMA NOVCA koji su trenutačno na zaslonu, zatim se sve vrijednosti zbrajaju i isplaćuju.



POKUPI MNOŽITELJ – Vrijednost svih SIMBOLA NOVCA na zaslonu množi se s vrijednosti SIMBOLA POKUPI MNOŽITELJ, a onda se sve vrijednosti zbrajaju i isplaćuju.



PROŠIRENI POKUPI – Sve role koje imaju najmanje jedan SIMBOL NOVCA proširuju se tako da je cijela rola ispunjena SIMBOLIMA NOVCA. Dodani SIMBOLI NOVCA dobivaju nasumičnu vrijednost, a onda se sve vrijednosti zbrajaju i isplaćuju.



POKUPI PONOVNU VRTNJU – Kada dobijete SIMBOL POKUPI PONOVNU VRTNJU, svi SIMBOLI NOVCA koji su na zaslonu ostaju na mjestu, a sve ostale ćelije ponovo se vrte i donose novi rezultat. Zatim se vrijednost svih SIMBOLA NOVCA na zaslonu na kraju ponovne vrtnje zbraja i isplaćuje.

ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI

Ako dobijete 3 SIMBOLA SCATTER na 2., 3. i 4. roli, pokrenut će se 8 besplatnih vrtnji.

SIMBOLI NOVCA i ZNAČAJKA POKUPI aktivni su u značajci.

U značajci vrijednost svih SIMBOLA NOVCA koje dobijete dodaje se u bonus. Nakon svih besplatnih vrtnji vrijednost bonusa vraća se na role u obliku golema SIMBOLA NOVCA koji se proteže od 1. do 4. role i pokreće se zadnja ponovna vrtnja. Ako dobijete POKUPI na 5. roli, isplaćuje se vrijednost bonusa.

Ako dobijete 3 SIMBOLA SCATTER na 2., 3. i 4. roli u ZNAČAJCI BESPLATNIH VRTNJI, pokreće se još 8 besplatnih vrtnji. Bez ograničenja!

Posebne role u igri su u značajci besplatnih vrtnji.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

Igre sa srednjom razinom slučajnosti imaju stabilne dobitke, a isplate se kreću od malih do vrlo velikih.

DOBITE LINIJE

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.

Svi dobici množe se s ulogom po liniji.
Besplatne vrtnje i dobici bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.
Kada postoje dobici na više linija, svi se dobici dodaju ukupnom dobitku.

| | | | | |
|---|----|----|----|----|
| 1 | 6 | 11 | 16 | 21 |
| 2 | 7 | 12 | 17 | 22 |
| 3 | 8 | 13 | 18 | 23 |
| 4 | 9 | 14 | 19 | 24 |
| 5 | 10 | 15 | 20 | 25 |

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.
Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobici u novčićima.
NAJMANJI ULOG: 0.25 HRK NAJVEĆI ULOG: 125.00 HRK

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.5 %
Kvarom se poništavaju svi dobici i igre.

Vrtiju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom
ENTER na tipkovnici.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGRU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojem možete promijeniti apoeni za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNIK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

 i  prelistavajte stranice s informacijama

 zatvara zaslon s informacijama

IZBORNIK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gume i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

AUTOMATSKA IGRA

Za pokretanje automatske igre kliknite na gume koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke
nakon kratkog vremena