

## PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



6 - 1000  
5 - 500  
4 - 200  
3 - 40  
2 - 20



6 - 100  
5 - 50  
4 - 40  
3 - 20



6 - 50  
5 - 20  
4 - 10  
3 - 6



6 - 40  
5 - 16  
4 - 10  
3 - 6



6 - 30  
5 - 12  
4 - 8  
3 - 4



6 - 30  
5 - 12  
4 - 8  
3 - 4



6 - 30  
5 - 12  
4 - 8  
3 - 4



6 - 20  
5 - 8  
4 - 4  
3 - 2




6 - 20  
5 - 8  
4 - 4  
3 - 2

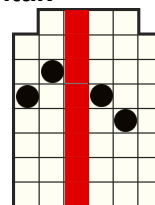
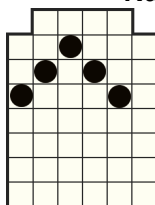


6 - 20  
5 - 8  
4 - 4  
3 - 2

### Načini za dobitak



Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola . Simbol WILD pojavljuje se samo na 2., 3., 4. i 5. roli u gornjem redu.



Dobici se dodjeljuju za kombinacije susjednih simbola, od lijevog do desnog, bilo koje veličine.

Na 1. i 6. roli može biti do 7 simbola. Na 2., 3., 4. i 5. roli može biti do 8 simbola. Gornji red od 2. do 5. role vrti se zasebno s lijeva na desno. Ukupan najveći broj mogućih načina dobitka jest 200704.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM 

## ZNAČAJKA PADANJA

ZNAČAJKA PADANJA znači da se nakon svake vrtnje isplaćuju dobitne kombinacije, a svi dobitni simboli nestaju. Preostali simboli padaju na dno zaslona, a prazna polja popunjavaju novi simboli koji dolaze odozgo. Novi simboli jednake su veličine kao rezultat početne vrtnje prije padanja.

Padanje se nastavlja dok se ne iskoriste sve dobitne kombinacije nastale zbog padanja.

Svi se dobitci dodaju računu igrača nakon što se odigraju svi simboli koji su pali u osnovnoj vrtnji.



## PRAVILA ZA BESPLATNE VRTNJE

Ovo je simbol SCATTER. Pojavljuje se na svim rolama. Ako dobijete 4 ili više simbola SCATTER bilo gdje na rolama, pokreće se ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI.

U ZNAČAJCI BESPLATNIH VRTNJI svako padanje povećava množitelj dobitka za 1x. Nakon svakog padanja dobitak tog padanja množi se s trenutnim množiteljem dobitka.

Na početku KRUGA BESPLATNIH VRTNJI, odaberite jednu od 4 mogućnosti:

**4 simbola SCATTER**  
15 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 1x  
10 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 5x  
5 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 10x

**5 simbola SCATTER**  
19 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 1x  
14 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 5x  
9 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 10x

**6 simbola SCATTER**  
23 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 1x  
18 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 5x  
13 besplatnih vrtnji, početni množitelj dobitka 10x

Nasumičan broj besplatnih vrtnji, nasumično odabran početni množitelj.

Ako dobijete 3 simbola Scatter tijekom KRUGA BESPLATNIH VRTNJI, pokreće se još 5 besplatnih vrtnji. Bez ograničenja!

Posebne role u igri su u značajci BESPLATNIH VRTNJI.

## POČETNI ULOG

Igrač može odabrati množitelj uloga. Igra se mijenja ovisno o odabranom ulogu. Moguće su vrijednosti:

Množitelj uloga 20x – uobičajena isplata

Množitelj uloga 25x – mogućnost osvajanja BESPLATNIH VRTNJI udvostručava se. Na rolama postoji više simbola SCATTER.

Najveći je dobitak ograničen na 20,000x uloga. Ako ukupan dobitak u KRUGU BESPLATNIH VRTNJI dođe do 20,000x, krug se odmah prekida, dobitak se dodjeljuje, a ostale se besplatne vrtnje predaju

## KUPITE BESPLATNE VRTNJE

KRUG BESPLATNIH VRTNJI s mogućnostima BESPLATNIH VRTNJI može se odmah pokrenuti iz osnovne igre ako ga kupite za 100x trenutni ukupni ulog. Kada je omogućena značajka 25x početni ulog, onemogućena je značajka KUPNJE BESPLATNIH VRTNJI.

# PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST 

U igrama s visokim stupnjem slučajnosti u prosjeku su manji dobitci, ali veća je vjerojatnost za veliki dobitak u kratkom razdoblju.

Samo se najviši dobitak isplaćuje za svaku dobitnu kombinaciju na jednoj dobitnoj liniji.

Kada postoje dobitci na više dobitnih linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

Besplatne vrtnje i dobitci bonusa dodaju se dobitnim linijama.

Svi dobitci množe se s osnovnim ulogom.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Dobitak iz besplatnih vrtnji dodjeljuje se igraču nakon završetka kruga.

Ukupni dobitak u svim besplatnim vrtnjama obuhvaća sve dobitke u ciklusu.

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Najveći prosječni povrat igraču iznosi 96.58 %

Najmanji prosječni povrat igraču iznosi 96.47 %

NAJMANJI ULOG: 0.20 HRK

NAJVEĆI ULOG: 100.00 HRK

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

## NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog. Odaberite ulog za igru.

## Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

Oznake STANJE i ULOG prikazuju trenutni saldo i trenutni ukupni ulog. Kliknite na oznake za prebacivanje između prikaza broja novčića i prikaza stanja gotovine.

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoenje za ulog.



pokreće igru

**AUTOMATSKA IGRA**

otvara izbornik za automatsku igru

## IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

## ZASLON S INFORMACIJAMA



i



prelistavajte stranice s informacijama



zatvara zaslon s informacijama

## IZBORNİK ZA ULOG

U izborniku za ulog prikazan je broj linija dostupnih u igri te trenutni ukupni ulog u novčićima i gotovini.

Koristite gumb i u poljima BROJ NOVČIĆA PO LINIJI i VRIJEDNOST NOVČIĆA za promjenu vrijednosti.

Maksimalni iznos dobitka ograničen je na iznos od 20000 X ulog. Ako

ukupni dobitak u rundi dosegne iznos od 20000 X ulog, runda odmah završava, dodjeljuje se maksimalni mogući dobitak te igrač gubi sve preostale posebne igre.

## **AUTOMATSKA IGRA**

Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji  
Putem opcije **PRESKOČI ZASLONE** automatski preskočite uvodne i završne zaslone značajke nakon kratkog vremena