

PRAVILA IGRE

Svi simboli donose dobitak s lijeva na desno na susjednim poljima, počevši od krajnje lijeve role.



5 - 0.70 HRK
4 - 0.15 HRK
3 - 0.05 HRK
2 - 0.01 HRK



5 - 0.30 HRK
4 - 0.08 HRK
3 - 0.04 HRK



5 - 0.30 HRK
4 - 0.08 HRK
3 - 0.04 HRK



5 - 0.25 HRK
4 - 0.06 HRK
3 - 0.03 HRK



5 - 0.25 HRK
4 - 0.06 HRK
3 - 0.03 HRK



5 - 0.20 HRK
4 - 0.04 HRK
3 - 0.02 HRK



5 - 0.20 HRK
4 - 0.04 HRK
3 - 0.02 HRK



5 - 0.08 HRK
4 - 0.02 HRK
3 - 0.01 HRK



5 - 0.08 HRK
4 - 0.02 HRK
3 - 0.01 HRK




5 - 0.08 HRK
4 - 0.02 HRK
3 - 0.01 HRK



5 - 0.08 HRK
4 - 0.02 HRK
3 - 0.01 HRK



5 - 0.08 HRK
4 - 0.02 HRK
3 - 0.01 HRK

Ovaj je simbol WILD i mijenja sve simbole osim simbola . Simbol WILD pojavljuje se na svim rolama.



5 - 0.70 HRK



Ovo je simbol BONUS i pojavljuje se na svim rolama.

PROGRESIVNA ZNAČAJKA




Igra se igra u serijama od 10 igara koje igrač može kupiti uz svaki ulog. Broj igara povećava se od jedne kupljene igre do druge do 10, a onda opet počinje od 1.

Posebni SIMBOLI LOTOSA koji se pojave na rolama u ciklusu od 10 igara zaključavaju se na tom položaju. Nakon 10. vrtnje svakog ciklusa igre, svi se zaključani položaji pretvaraju u WILD i otključavaju se.

U svakoj vrtnji označavaju se položaji na kojima je simbol . Svaki 10 vrtnji svi se označeni položaji mijenjaju u , sve se dobitne kombinacije isplaćuju, a označeni položaji čiste.

Ako promijenite ulog tijekom ciklusa od 10 igara, broj vrtnji vraća se na 1 i svi se položaji čiste. Čuva se napredak za sve moguće uloge, a vraćanjem na određeni ulog učitat će se napredak, uključujući označene položaje i broj ciklusa igre.

ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI

Ako dobijete 3  ili više bilo gdje na rolama, pokreće se ZNAČAJKA BESPLATNIH VRTNJI.

Na početku značajke BESPLATNE VRTNJE, na temelju broja dobivenih simbola , odaberite nešto od sljedećeg:

5  donosi:


45 BESPLATNIH VRTNJI i 5 wilda
30 BESPLATNIH VRTNJI i 7 wilda
15 BESPLATNIH VRTNJI i 10 wilda

4  donosi:

30 BESPLATNIH VRTNJI i 5 wilda
20 BESPLATNIH VRTNJI i 7 wilda
10 BESPLATNIH VRTNJI i 10 wilda

3  awards:

15 BESPLATNIH VRTNJI i 5 wilda
10 BESPLATNIH VRTNJI i 7 wilda
5 BESPLATNIH VRTNJI i 10 wilda

U značajci besplatnih vrtnji dodaje se nekoliko simbola  na zaslon ovisno o odabranoj opciji te ostaju na zaslonu do kraja kruga, a u svakoj besplatnoj vrtnji mijenjaju položaj bez pravila.

Ako dobijete tri ili više SIMBOLA SCATTER u značajci, pokreće se novi KRUG BESPLATNIH VRTNJI koji će se odigrati na kraju trenutnog kruga. Možete odabrati drugu opciju prije početka novog kruga. Nema ograničenja broja mogućih pokretanja.

Posebne role u igri su u značajci BESPLATNIH VRTNJI.

PRAVILA IGRE

SLUČAJNOST ⚡⚡⚡⚡

Igre sa srednjom razinom slučajnosti imaju stabilne dobitke, a isplate se kreću od malih do vrlo velikih.

Svi simboli donose dobitke s lijeva na desno na odabranim dobitnim linijama.
Svi dobitci množe se s ulogom po liniji.

Sve su vrijednosti prikazane kao stvarni dobitci u novčićima.

Isplaćuje se samo najveći dobitak po liniji.

Kada postoje dobitci na više linija, svi se dobitci dodaju ukupnom dobitku.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75

Vrtnju možete pokrenuti i zaustaviti RAZMAKNICOM i tipkom ENTER na tipkovnici.

Teoretski prosječni povrat igraču iznosi 96.44 %

NAJMANJI ULOG: 0.25 HRK

NAJVEĆI ULOG: 250.00 HRK

Kvarom se poništavaju svi dobitci i igre.

NAČIN IGRE

Kliknite na gumb ili gumb da biste promijenili iznos uloga i otvorili izbornik za ulog.
Odaberite ulog za igru.

Na GLAVNOM SUČELJU ZA IGROU

je izbornik POSTAVKE koji sadrži postavke za način igre.

otvara se stranica s informacijama

i povećavaju ili smanjuju trenutni ulog te se putem njih otvara izbornik za ulog u kojemu možete promijeniti apoenje za ulog.



pokreće igru

AUTOMATSKA IGRA

otvara izbornik za automatsku igru

IZBORNİK ZA POSTAVKE

BRZA VRTNJA – odabirom ove opcije igre automatski se pokreće brza vrtnja koja se odmah zaustavlja

UVOD – postavka putem koje se uključuje ili isključuje uvod u igru

AMBIJENTALNI ZVUK – postavka putem koje se uključuju ili isključuju ambijentalni zvuk i glazba u igri

ZVUČNI EFEKTI – postavka putem koje se uključuju ili isključuju zvučni efekti u igri

PRETHODNE IGRE – postavka putem koje se otvara stranica za pregled prethodnih igara

ZASLON S INFORMACIJAMA

◀ i ▶ prelistavajte stranice s informacijama

✕ zatvara zaslon s informacijama

AUTOMATSKA IGRA

**Za pokretanje automatske igre kliknite na gumbe koji prikazuju broj mogućih automatskih vrtnji
Putem opcije PRESKOČI ZASLONE automatski preskočite uvodne i završne zaslonne značajke
nakon kratkog vremena**